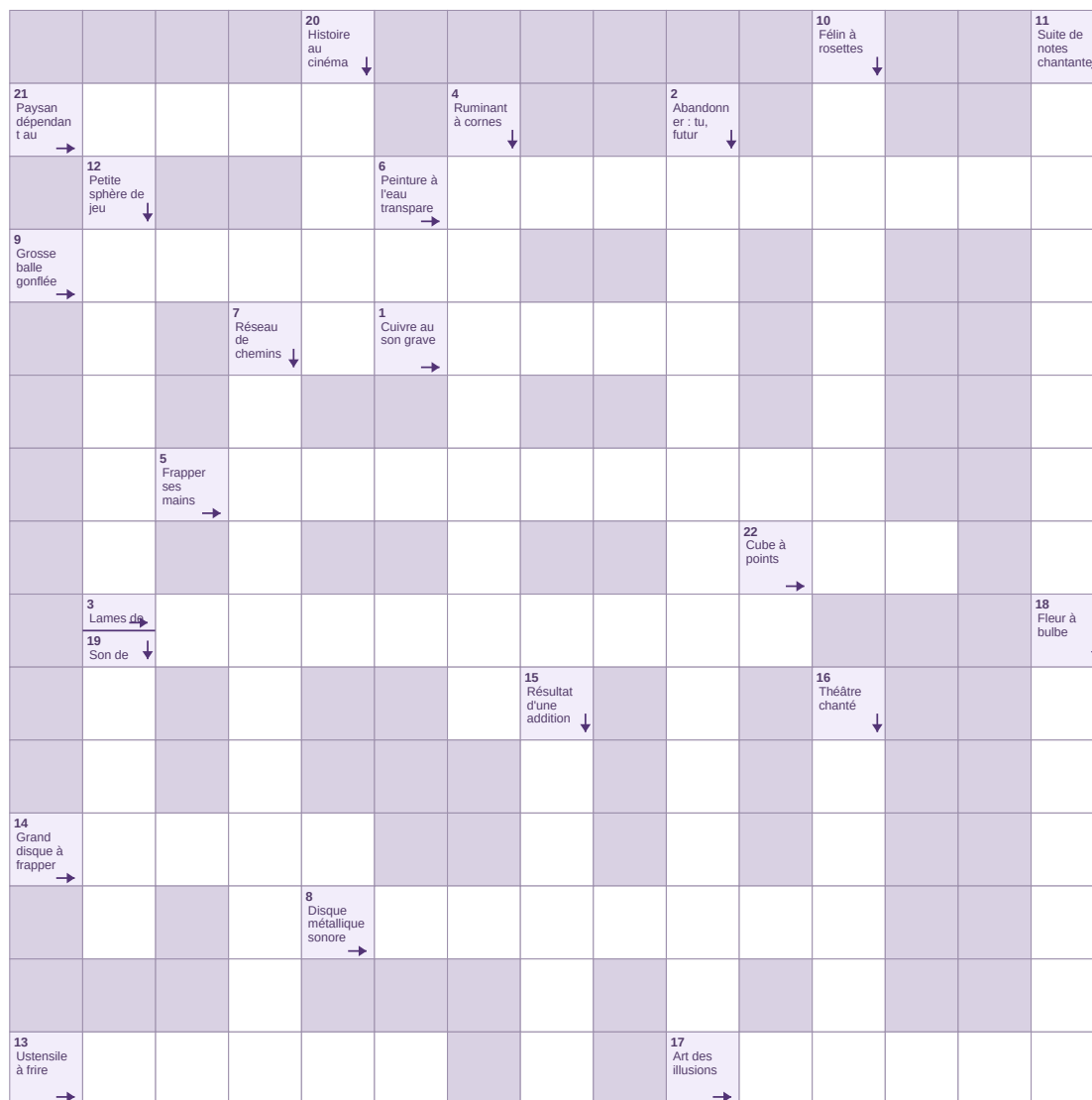


Un mot. Un déclic.

Difficile | Grille d014716 | 15 x 15 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Grand instrument à vent de la famille des cuivres. (4 lettres)
2. V · Conjuguez « abandonner » (cesser de s'occuper de) avec « tu » au futur simple de l'indicatif. (12 lettres)
3. H · Instrument de percussion composé de lames accordées. (9 lettres)
4. V · Nom donné à de nombreux bovidés sauvages. (8 lettres)
5. H · Manifester son approbation en frappant les mains. (9 lettres)
6. H · Technique picturale utilisant des pigments dilués dans l'eau. (9 lettres)
7. V · Un réseau de chemins où l'on peut se perdre. (10 lettres)
8. H · Instrument de percussion en métal. (7 lettres)
9. H · Objet sphérique ou ovale, souvent rempli d'air. (6 lettres)
10. V · Grand félin dont les taches forment des rosettes. (7 lettres)
11. V · Enchaînement de sons perçu comme une unité musicale. (7 lettres)
12. V · Petit objet rond utilisé dans de nombreux jeux. (5 lettres)
13. H · Récipient de cuisson peu profond muni d'un manche. (5 lettres)
14. H · Instrument de percussion métallique suspendu. (4 lettres)
15. V · Nombre obtenu en additionnant des termes. (5 lettres)
16. V · OEuvre scénique où les rôles sont principalement chantés. (5 lettres)
17. H · Pratique de spectacle donnant l'impression de phénomènes impossibles. (5 lettres)
18. V · Fleur printanière en forme de coupe. (6 lettres)
19. V · Qualifie un son haut. (4 lettres)
20. V · Suite d'images en mouvement formant une oeuvre audiovisuelle. (4 lettres)
21. H · Personne attachée à une terre et soumise à certaines obligations. (4 lettres)
22. H · Petit objet, souvent cubique, utilisé pour tirer un résultat au hasard. (2 lettres)

Le corrigé, à part.

Difficile | Grille d014716 | 15 x 15 cases

				20 Histoire au cinéma ↓							10 Félin à rosettes ↓			11 Suite de notes chantante ↓	
21 Paysan dépendan t au →	S	E	R	F		4 Ruminant à cornes ↓			2 Abandonn er : tu, futur ↓		L			M	
	12 Petite sphère de jeu ↓			I	6 Peinture à l'eau transparente →	A	Q	U	A	R	E	L	L	E	
9 Grosse balle gonflée →	B	A	L	L	O	N			B		O			L	
	A		7 Réseau de chemins ↓	M	1 Cuivre au son grave →	T	U	B	A		P			O	
	L					I			N		A			D	
	L	5 Frapper ses mains →	A	P	P	L	A	U	D	I	R			I	
	E		B			O			O	22 Cube à points →	D	E		E	
	3 Lames de ↓	X	Y	L	O	P	H	O	N	E				18 Fleur à bulbe ↓	
	A		R			E	15 Résultat d'une addition ↓		N		16 Théâtre chanté ↓			T	
	I		I				S		E		O			U	
14 Grand disque à frapper →	G	O	N	G			O		R		P			L	
	U		T	8 Disque métallique sonore →	C	Y	M	B	A	L	E			I	
			H				M		S		R			P	
13 Ustensile à frire →	P	O	E	L	E		E		17 Art des illusions →		M	A	G	I	E

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

- H · tuba — Grand instrument à vent de la famille des cuivres.
- V · abandonneras — Conjuguez « abandonner » (cesser de s'occuper de) avec « tu » au futur simple de l'indicatif.
- H · xylophone — Instrument de percussion composé de lames accordées.
- V · antilope — Nom donné à de nombreux bovidés sauvages.
- H · applaudir — Manifester son approbation en frappant les mains.
- H · aquarelle — Technique picturale utilisant des pigments dilués dans l'eau.
- V · labyrinthe — Un réseau de chemins où l'on peut se perdre.
- H · cymbale — Instrument de percussion en métal.
- H · ballon — Objet sphérique ou ovale, souvent rempli d'air.
- V · léopard — Grand félin dont les taches forment des rosettes.
- V · mélodie — Enchaînement de sons perçus comme une unité musicale.
- V · balle — Petit objet rond utilisé dans de nombreux jeux.
- H · poêle — Récipient de cuisson peu profond muni d'un manche.
- H · gong — Instrument de percussion métallique suspendu.
- V · somme — Nombre obtenu en additionnant des termes.
- V · opéra — OEuvre scénique où les rôles sont principalement chantés.
- H · magie — Pratique de spectacle donnant l'impression de phénomènes impossibles.
- V · tulipe — Fleur printanière en forme de coupe.
- V · aigu — Qualifie un son haut.
- V · film — Suite d'images en mouvement formant une oeuvre audiovisuelle.
- H · serf — Personne attachée à une terre et soumise à certaines obligations.
- H · dé — Petit objet, souvent cubique, utilisé pour tirer un résultat au hasard.