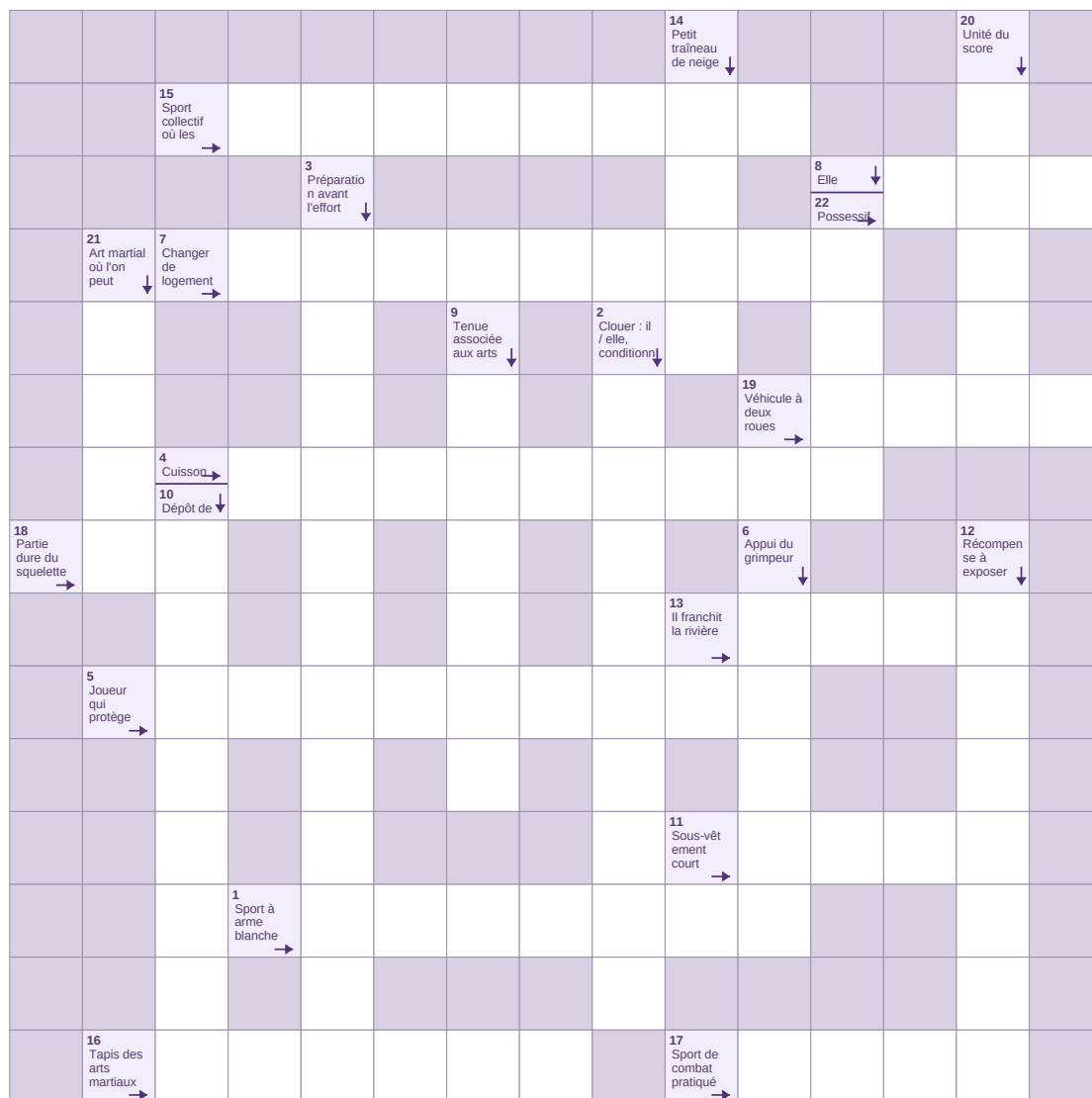


Un mot. Un déclic.

Difficile | Grille d012908 | 15 x 15 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Sport d'opposition pratiqué avec une arme et des protections réglementées. (7 lettres)
2. V · Conjuguez « clouer » (fixer avec des clous) avec « il / elle » au conditionnel présent. (9 lettres)
3. V · Activité progressive réalisée avant un exercice physique. (12 lettres)
4. H · Préparation cuite dans une feuille fermée. (9 lettres)
5. H · Joueur chargé de s'opposer aux attaques adverses. (9 lettres)
6. V · Relief ou élément que l'on saisit en escalade. (5 lettres)
7. H · Changer de logement. (9 lettres)
8. V · Long levier utilisé depuis une embarcation pour pousser l'eau. (4 lettres)
9. V · Nom courant donné à certaines tenues d'arts martiaux, bien que le terme précis varie. (6 lettres)
10. V · Matière déposée après transport par l'eau, le vent ou d'autres agents. (8 lettres)
11. H · Sous-vêtement qui couvre le bassin. (4 lettres)
12. V · Objet qui symbolise une victoire ou une distinction. (7 lettres)
13. H · Construction qui permet de passer au-dessus d'un obstacle. (4 lettres)
14. V · Engin sur lequel on s'assoit pour glisser. (4 lettres)
15. H · Un sport collectif où les joueurs de champ jouent surtout avec les pieds. (8 lettres)
16. H · Surface de pratique rembourrée utilisée notamment au judo. (6 lettres)
17. H · Un sport de combat pratiqué avec des gants. (4 lettres)
18. H · Élément rigide qui contribue au soutien du corps. (2 lettres)
19. H · Un véhicule à deux roues équipé d'un moteur. (4 lettres)
20. V · Unité qui compte dans le résultat d'un jeu. (5 lettres)
21. V · Un art martial où l'on peut projeter son adversaire. (4 lettres)
22. H · Déterminant possessif comme dans « son cahier ». (3 lettres)

Le corrigé, à part.

Difficile | Grille d012908 | 15 x 15 cases

									14 Petit traîneau de neige ↓				20 Unité du score ↓	
		15 Sport collectif où les →	F	O	O	T	B	A	L	L			P	
				3 Préparatio n avant l'effort ↓					U		8 Elle ↓ 22 Possessi →	S	O	N
	21 Art martial où l'on peut ↓	7 Changer de logement →	D	E	M	E	N	A	G	E	R		I	
	J			C		9 Tenue associée aux arts ↓		2 Clouer : il / elle, conditionn ↓	E		A		N	
	U			H		K		C		19 Véhicule à deux roues →	M	O	T	O
		4 Cuisse → 10 Dépôt de ↓	P	A	P	I	L	L	O	T	E			
18 Partie dure du squelette →	O	S		U		M		O		6 Appui du grimpeur ↓			12 Récompen se à exposer ↓	
		E		F		O		U	13 Il franchit la rivière →	P	O	N	T	
	5 Joueur qui protège →	D	E	F	E	N	S	E	U	R			R	
		I		E		O		R		I			O	
		M		M				A	11 Sous-vêt ement court →	S	L	I	P	
		E	1 Sport à arme blanche →	E	S	C	R	I	M	E			H	
		N		N				T					E	
	16 Tapis des arts martial →	T	A	T	A	M	I		17 Sport de combat pratiqué →	B	O	X	E	

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · **escrime** — Sport d'opposition pratiqué avec une arme et des protections réglementées.
2. V · **clouerait** — Conjuguez « clouer » (fixer avec des clous) avec « il / elle » au conditionnel présent.
3. V · **échauffement** — Activité progressive réalisée avant un exercice physique.
4. H · **papillote** — Préparation cuite dans une feuille fermée.
5. H · **défenseur** — Joueur chargé de s'opposer aux attaques adverses.
6. V · **prise** — Relief ou élément que l'on saisit en escalade.
7. H · **déménager** — Changer de logement.
8. V · **rame** — Long levier utilisé depuis une embarcation pour pousser l'eau.
9. V · **kimono** — Nom courant donné à certaines tenues d'arts martiaux, bien que le terme précis varie.
10. V · **sédiment** — Matière déposée après transport par l'eau, le vent ou d'autres agents.
11. H · **slip** — Sous-vêtement qui couvre le bassin.

12. V · **trophée** — Objet qui symbolise une victoire ou une distinction.
13. H · **pont** — Construction qui permet de passer au-dessus d'un obstacle.
14. V · **luge** — Engin sur lequel on s'assoit pour glisser.
15. H · **football** — Un sport collectif où les joueurs de champ jouent surtout avec les pieds.
16. H · **tatami** — Surface de pratique rembourrée utilisée notamment au judo.
17. H · **boxe** — Un sport de combat pratiqué avec des gants.
18. H · **os** — Élément rigide qui contribue au soutien du corps.
19. H · **moto** — Un véhicule à deux roues équipé d'un moteur.
20. V · **point** — Unité qui compte dans le résultat d'un jeu.
21. V · **judo** — Un art martial où l'on peut projeter son adversaire.
22. H · **son** — Déterminant possessif comme dans « son cahier ».