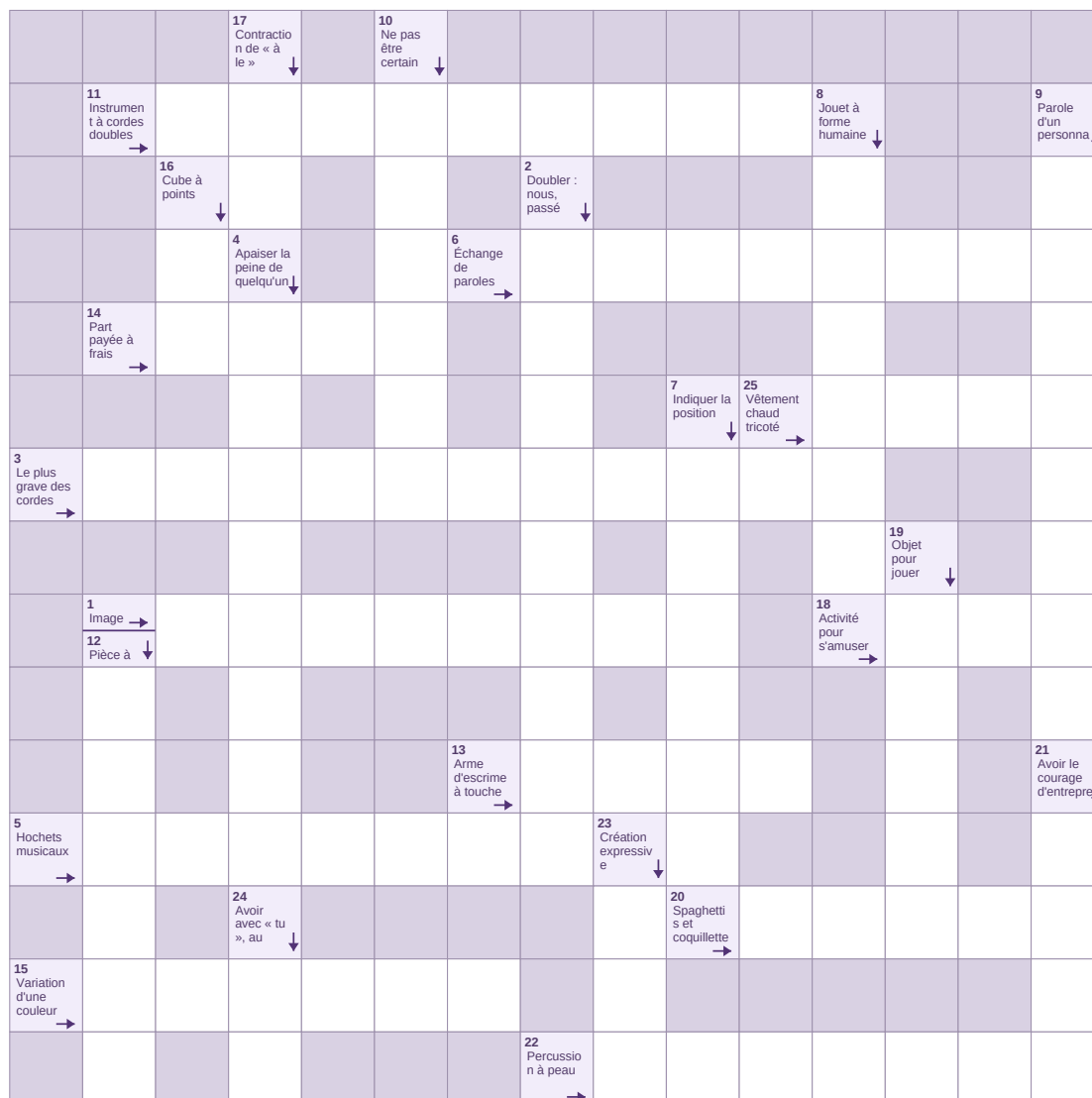


Un mot. Un déclic.

Difficile | Grille d012780 | 15 x 15 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Représentation d'une personne ou de son visage. (8 lettres)
2. V · Conjuguez « doubler » (multiplier par deux) avec « nous » au passé simple de l'indicatif. (9 lettres)
3. H · Grand instrument à cordes généralement joué debout. (11 lettres)
4. V · Apaiser la peine de quelqu'un. (8 lettres)
5. H · Instruments de percussion que l'on secoue. (7 lettres)
6. H · Conversation entre plusieurs personnes ou personnages. (8 lettres)
7. V · Indiquer la position. (6 lettres)
8. V · Figurine représentant généralement une personne. (6 lettres)
9. V · Passage dit par un acteur dans un dialogue. (8 lettres)
10. V · Ne pas être certain. (6 lettres)
11. H · Petit instrument à cordes pincées, souvent groupées par paires. (9 lettres)
12. V · Plaquette de jeu divisée en deux parties. (6 lettres)
13. H · Arme d'escrime dont la cible comprend tout le corps. (4 lettres)
14. H · Somme que chacun verse pour participer à une dépense. (4 lettres)
15. H · Degré subtil qui distingue deux teintes proches. (6 lettres)
16. V · Petit objet, souvent cubique, utilisé pour tirer un résultat au hasard. (2 lettres)
17. V · Forme contractée d'une préposition et d'un article masculin. (2 lettres)
18. H · Activité réglée ou libre destinée notamment au plaisir. (3 lettres)
19. V · Objet conçu pour l'amusement. (5 lettres)
20. H · Aliments à base de semoule ou de farine, généralement cuits dans l'eau. (5 lettres)
21. V · Avoir le courage d'entreprendre. (4 lettres)
22. H · Instrument dont on frappe une membrane tendue. (7 lettres)
23. V · Activité de création qui peut produire des oeuvres. (3 lettres)
24. V · Deuxième personne du singulier du présent de l'indicatif du verbe avoir. (2 lettres)
25. H · Vêtement à manches que l'on enfle généralement par la tête. (4 lettres)

Le corrigé, à part.

Difficile | Grille d012780 | 15 x 15 cases

			17 Contractio n de « à le » ↓		10 Ne pas être certain ↓									
	11 Instrumen t à cordes doubles →	M	A	N	D	O	L	I	N	E	8 Jouet à forme humaine ↓		9 Parole d'un personna ↓	
		16 Cube à points ↓	U		O		2 Doublér : nous, passé ↓			P			R	
			4 Apaiser la peine de quelqu'un ↓		U	6 Echange de paroles →	D	I	A	L	O	G	U	E
	14 Part payée à frais →	E	C	O	T		O				U			P
			O		E		U		7 Indiquer la position ↓	25 Vêtement chaud tricoté →	P	U	L	L
3 Le plus grave des cordes →	C	O	N	T	R	E	B	A	S	S	E			I
			S				L		I		E	19 Objet pour jouer ↓		Q
	1 Image → 12 Pièce à ↓	P	O	R	T	R	A	I	T		18 Activité pour s'amuser →	J	E	U
		D		L				M		U			O	E
		O		E		13 Arme d'escrime à touche →	E	P	E	E		U		21 Avoir le courage d'entrepre ↓
5 Hochets musicaux →	M	A	R	A	C	A	S	23 Création expressiv e ↓	R				E	O
		I		24 Avoir avec « tu », au ↓				A	20 Spaghetti s et coquillette →	P	A	T	E	S
15 Variation d'une couleur →	N	U	A	N	C	E		R						E
		O		S			22 Percussio n à peau →	T	A	M	B	O	U	R

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

- H · portrait — Représentation d'une personne ou de son visage.
- V · doublâmes — Conjuguez « doubler » (multiplier par deux) avec « nous » au passé simple de l'indicatif.
- H · contrebasse — Grand instrument à cordes généralement joué debout.
- V · consoler — Apaiser la peine de quelqu'un.
- H · maracas — Instruments de percussion que l'on secoue.
- H · dialogue — Conversation entre plusieurs personnes ou personnages.
- V · situer — Indiquer la position.
- V · poupée — Figurine représentant généralement une personne.
- V · réplique — Passage dit par un acteur dans un dialogue.
- V · douter — Ne pas être certain.
- H · mandoline — Petit instrument à cordes pincées, souvent groupées par paires.
- V · domino — Plaquette de jeu divisée en deux parties.
- H · épée — Arme d'escrime dont la cible comprend tout le corps.
- H · écot — Somme que chacun verse pour participer à une dépense.
- H · nuance — Degré subtil qui distingue deux teintes proches.
- V · dé — Petit objet, souvent cubique, utilisé pour tirer un résultat au hasard.
- V · au — Forme contractée d'une préposition et d'un article masculin.
- H · jeu — Activité réglée ou libre destinée notamment au plaisir.
- V · jouet — Objet conçu pour l'amusement.
- H · pâtes — Aliments à base de semoule ou de farine, généralement cuits dans l'eau.
- V · oser — Avoir le courage d'entreprendre.
- H · tambour — Instrument dont on frappe une membrane tendue.
- V · art — Activité de création qui peut produire des oeuvres.
- V · as — Deuxième personne du singulier du présent de l'indicatif du verbe avoir.
- H · pull — Vêtement à manches que l'on enfle généralement par la tête.