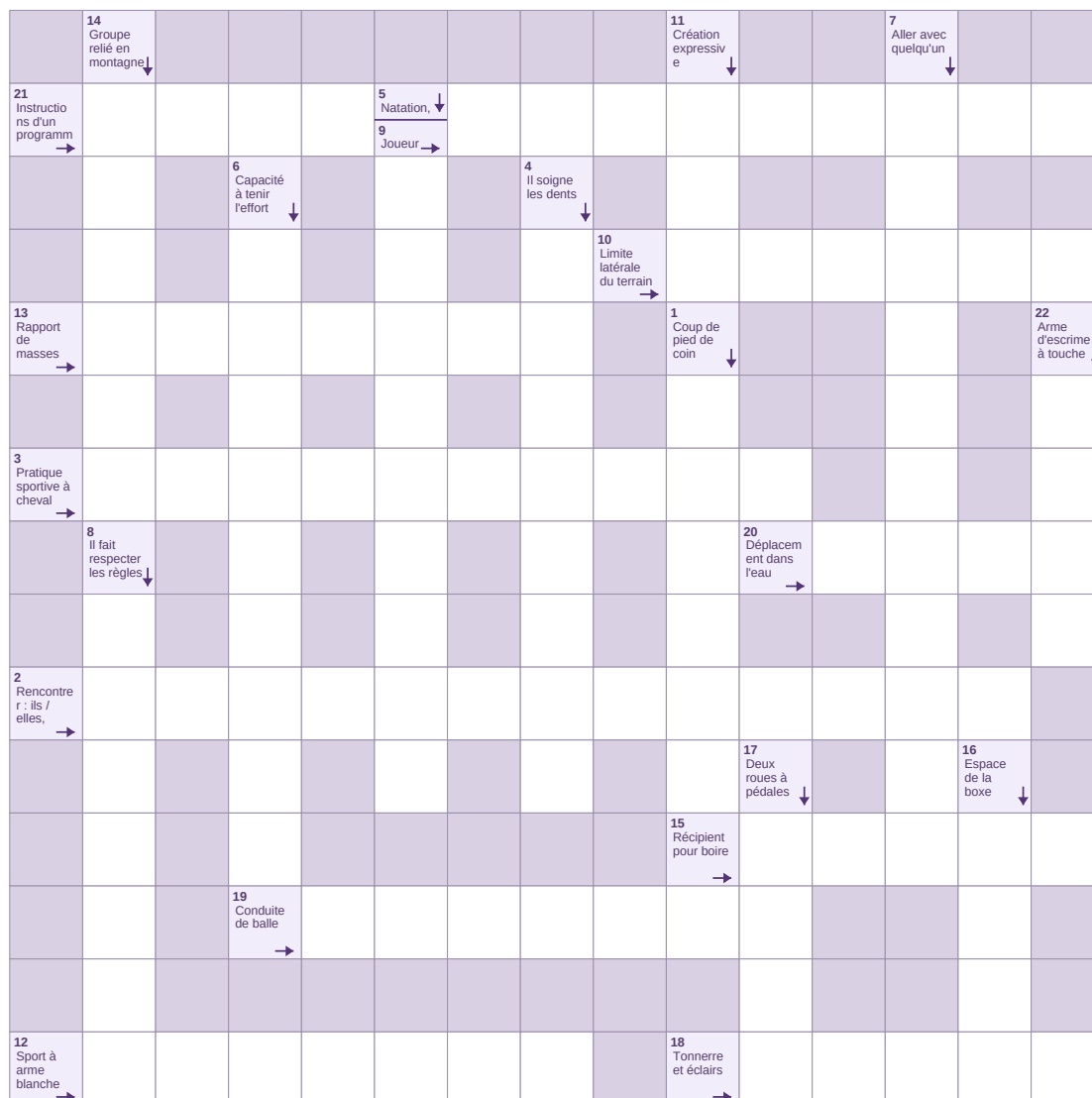


Un mot. Un déclic.

Difficile | Grille d010774 | 15 x 15 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Remise en jeu effectuée depuis un coin du terrain de football. (6 lettres)
2. H · Conjuguez « rencontrer » (se trouver en présence de) avec « ils / elles » au futur simple de l'indicatif. (13 lettres)
3. H · La pratique sportive à cheval. (10 lettres)
4. V · Il soigne les dents. (8 lettres)
5. V · Sport combinant successivement trois disciplines d'endurance. (9 lettres)
6. V · Aptitude à maintenir une activité dans la durée. (9 lettres)
7. V · Aller avec quelqu'un. (11 lettres)
8. V · Personne chargée de veiller au bon déroulement d'une rencontre. (7 lettres)
9. H · Joueur dont le rôle principal est de créer ou terminer des occasions. (9 lettres)
10. H · Ligne de côté et remise en jeu associée dans plusieurs sports. (6 lettres)
11. V · Activité de création qui peut produire des oeuvres. (3 lettres)
12. H · Sport d'opposition pratiqué avec une arme et des protections réglementées. (7 lettres)
13. H · Grandeur comparant la masse volumique d'une substance à celle d'une référence. (7 lettres)
14. V · Ensemble d'alpinistes reliés par une corde. (6 lettres)
15. H · Objet de vaisselle destiné à contenir une boisson. (5 lettres)
16. V · Surface délimitée par des cordes pour un combat de boxe. (4 lettres)
17. V · Véhicule à deux roues mû par un pédalier. (4 lettres)
18. H · Phénomène météorologique souvent accompagné de pluie forte. (5 lettres)
19. H · Action de progresser avec le ballon selon les règles du sport. (7 lettres)
20. H · Action de se déplacer dans l'eau avec le corps. (4 lettres)
21. H · Ensemble de signes ou d'instructions organisés selon des règles. (4 lettres)
22. V · Arme d'escrime dont la cible comprend tout le corps. (4 lettres)

Le corrigé, à part.

Difficile | Grille d010774 | 15 x 15 cases

	14 Groupe relié en montagne ↓								11 Création expressiv e ↓			7 Aller avec quelqu'un ↓		
21 Instructio ns d'un programm →	C	O	D	E	5 Natation, ↓ 9 Joueur →	A	T	T	A	Q	U	A	N	T
	O		6 Capacité à tenir l'effort ↓		T		4 Il soigne les dents ↓		R			C		
	R		E		R		10 Limite latérale du terrain →		T	O	U	C	H	E
13 Rapport de masses →	D	E	N	S	I	T	E		1 Coup de pied de coin ↓			O		22 Arme d'escrime à touche ↓
	E		D		A		N		C			M		E
3 Pratique sportive à cheval →	E	Q	U	I	T	A	T	I	O	N		P		P
		8 Il fait respecter les règles ↓		R		H		I		R	20 Déplacem ent dans l'eau →	N	A	G
	A		A		L		S		N			G		E
2 Rencontre r : ils / elles, →	R	E	N	C	O	N	T	R	E	R	O	N	T	
	B		C		N		E		R	17 Deux roues à pédales ↓		E	16 Espace de la boîte ↓	
	I		E						15 Récipient pour boire →		V	E	R	R
	T		19 Conduite de balle →		D	R	I	B	B	L	E			I
	R										L			N
12 Sport à arme blanche →	E	S	C	R	I	M	E		18 Tonnerre et éclairs →		O	R	A	G
														E

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. V · corner — Remise en jeu effectuée depuis un coin du terrain de football.
2. H · rencontreront — Conjuguez « rencontrer » (se trouver en présence de) avec « ils / elles » au futur simple de l'indicatif.
3. H · équitation — La pratique sportive à cheval.
4. V · dentiste — Il soigne les dents.
5. V · triathlon — Sport combinant successivement trois disciplines d'endurance.
6. V · endurance — Aptitude à maintenir une activité dans la durée.
7. V · accompagner — Aller avec quelqu'un.
8. V · arbitre — Personne chargée de veiller au bon déroulement d'une rencontre.
9. H · attaquant — Joueur dont le rôle principal est de créer ou terminer des occasions.
10. H · touche — Ligne de côté et remise en jeu associée dans plusieurs sports.
11. V · art — Activité de création qui peut produire des oeuvres.

12. H · escrime — Sport d'opposition pratiqué avec une arme et des protections réglementées.
13. H · densité — Grandeur comparant la masse volumique d'une substance à celle d'une référence.
14. V · cordée — Ensemble d'alpinistes reliés par une corde.
15. H · verre — Objet de vaisselle destiné à contenir une boisson.
16. V · ring — Surface délimitée par des cordes pour un combat de boxe.
17. V · vélo — Véhicule à deux roues mû par un pédalier.
18. H · orage — Phénomène météorologique souvent accompagné de pluie forte.
19. H · dribble — Action de progresser avec le ballon selon les règles du sport.
20. H · nage — Action de se déplacer dans l'eau avec le corps.
21. H · code — Ensemble de signes ou d'instructions organisés selon des règles.
22. V · épée — Arme d'escrime dont la cible comprend tout le corps.