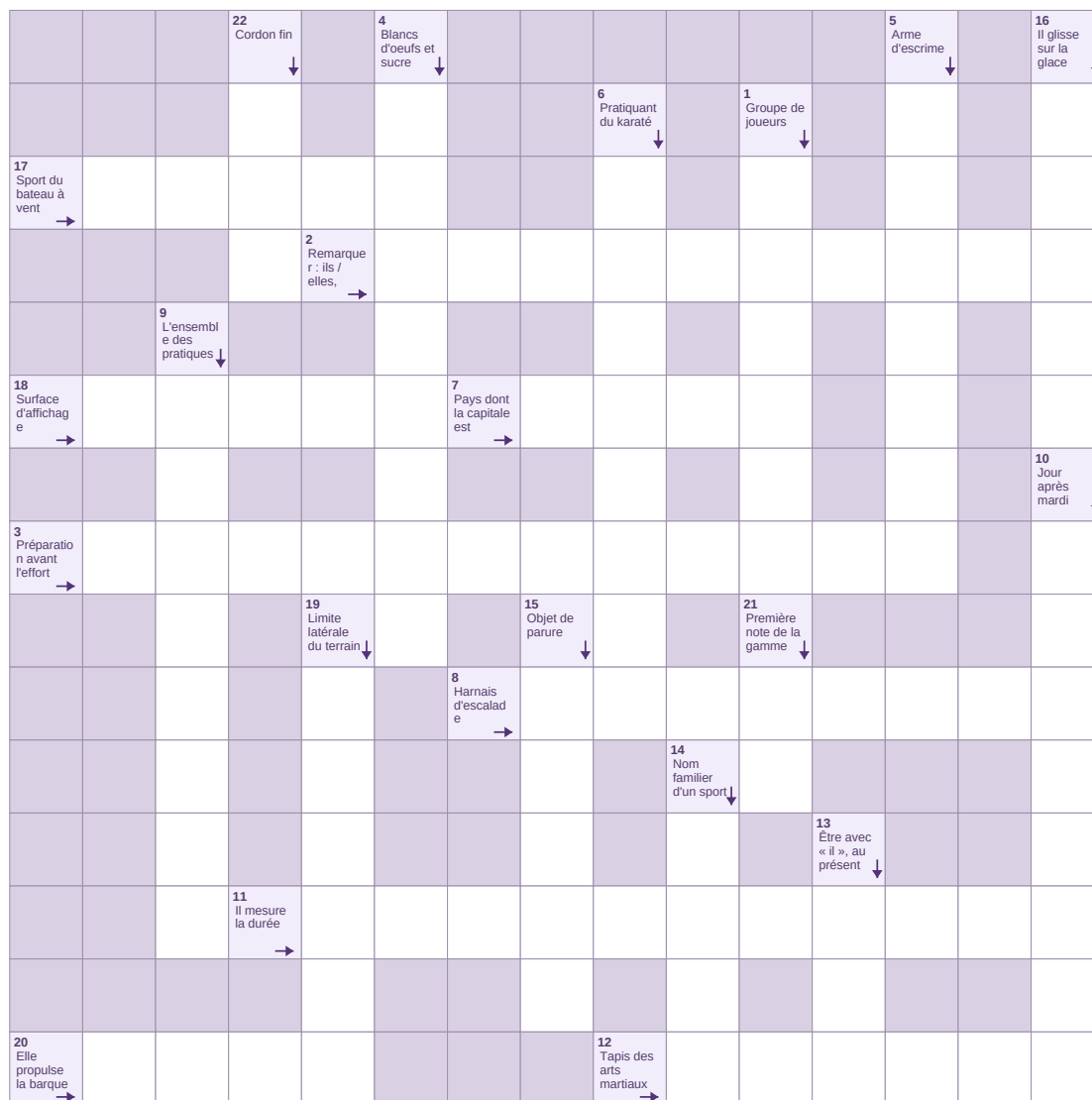


Un mot. Un déclic.

Difficile | Grille d010510 | 15 x 15 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Ensemble de personnes jouant du même côté. (6 lettres)
2. H · Conjuguez « remarquer » (porter son attention sur un détail) avec « ils / elles » au présent de l'indicatif. (10 lettres)
3. H · Activité progressive réalisée avant un exercice physique. (12 lettres)
4. V · Préparation légère faite avec des blancs montés et du sucre. (8 lettres)
5. V · L'une des trois armes de l'escrime sportive. (7 lettres)
6. V · Personne qui pratique le karaté. (8 lettres)
7. H · État d'Afrique de l'Ouest sans littoral. (4 lettres)
8. H · Équipement qui relie le grimpeur à sa corde. (8 lettres)
9. V · L'ensemble des pratiques sportives à bicyclette. (8 lettres)
10. V · Jour compris entre mardi et jeudi. (8 lettres)
11. H · Appareil destiné à mesurer précisément un intervalle de temps. (11 lettres)
12. H · Surface de pratique rembourrée utilisée notamment au judo. (6 lettres)
13. V · Troisième personne du singulier du présent de l'indicatif du verbe être. (3 lettres)
14. V · Le nom familier d'un sport joué avec un ballon et des buts. (4 lettres)
15. V · Accessoire porté pour décorer le corps ou les vêtements. (5 lettres)
16. V · Chaussure ou équipement muni d'une lame. (5 lettres)
17. H · Discipline qui utilise la force du vent pour déplacer une embarcation. (5 lettres)
18. H · Dispositif qui montre des images ou des informations. (5 lettres)
19. V · Ligne de côté et remise en jeu associée dans plusieurs sports. (6 lettres)
20. H · Long levier utilisé depuis une embarcation pour pousser l'eau. (4 lettres)
21. V · Note qui commence la gamme de do majeur. (2 lettres)
22. V · Élément long et fin, textile ou électrique selon l'usage. (3 lettres)

Le corrigé, à part.

Difficile | Grille d010510 | 15 x 15 cases

			22 Cordon fin ↓		4 Blancs d'œufs et sucre ↓						5 Arme d'escrime ↓		16 Il glisse sur la glace ↓		
			F		M			6 Pratiquant du karaté ↓		1 Groupe de joueurs ↓		F		P	
17 Sport du bateau à vent →	V	O	I	L	E			K		E		L		A	
			L	2 Remarque r : ils / elles, →	R	E	M	A	R	Q	U	E	N	T	
		9 L'ensemble des pratiques ↓			I			R		U		U		I	
18 Surface d'affichage →	E	C	R	A	N	7 Pays dont la capitale est →		M	A	L	I		R		N
			Y		G			T		P		E		10 Jour après mardi ↓	
3 Préparation avant l'effort →	E	C	H	A	U	F	F	E	M	E	N	T		M	
			L	19 Limite latérale du terrain ↓	E		15 Objet de parure ↓	K		21 Première note de la gamme ↓				E	
			I		T		8 Harnais d'escalade →	B	A	U	D	R	I	E	R
			S		O			I		14 Nom familier d'un sport ↓	O			C	
			M		U			J		F		13 Être avec « il », au présent ↓		R	
			E	11 Il mesure la durée →	C	H	R	O	N	O	M	E	T	R	E
					H			U		O		S		D	
20 Elle propulse la barque →	R	A	M	E				12 Tapis des arts martiaux →		T	A	T	A	M	I

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. V · équipe — Ensemble de personnes jouant du même côté.
2. H · remarquent — Conjuguez « remarquer » (porter son attention sur un détail) avec « ils / elles » au présent de l'indicatif.
3. H · échauffement — Activité progressive réalisée avant un exercice physique.
4. V · meringue — Préparation légère faite avec des blancs montés et du sucre.
5. V · fleuret — L'une des trois armes de l'escrime sportive.
6. V · karatéka — Personne qui pratique le karaté.
7. H · mali — État d'Afrique de l'Ouest sans littoral.
8. H · baudrier — Équipement qui relie le grimpeur à sa corde.
9. V · cyclisme — L'ensemble des pratiques sportives à bicyclette.
10. V · mercredi — Jour compris entre mardi et jeudi.
11. H · chronomètre — Appareil destiné à mesurer précisément un intervalle de temps.
12. H · tatami — Surface de pratique rembourrée utilisée notamment au judo.

13. V · est — Troisième personne du singulier du présent de l'indicatif du verbe être.
14. V · foot — Le nom familier d'un sport joué avec un ballon et des buts.
15. V · bijou — Accessoire porté pour décorer le corps ou les vêtements.
16. V · patin — Chaussure ou équipement muni d'une lame.
17. H · voile — Discipline qui utilise la force du vent pour déplacer une embarcation.
18. H · écran — Dispositif qui montre des images ou des informations.
19. V · touche — Ligne de côté et remise en jeu associée dans plusieurs sports.
20. H · rame — Long levier utilisé depuis une embarcation pour pousser l'eau.
21. V · do — Note qui commence la gamme de do majeur.
22. V · fil — Élément long et fin, textile ou électrique selon l'usage.