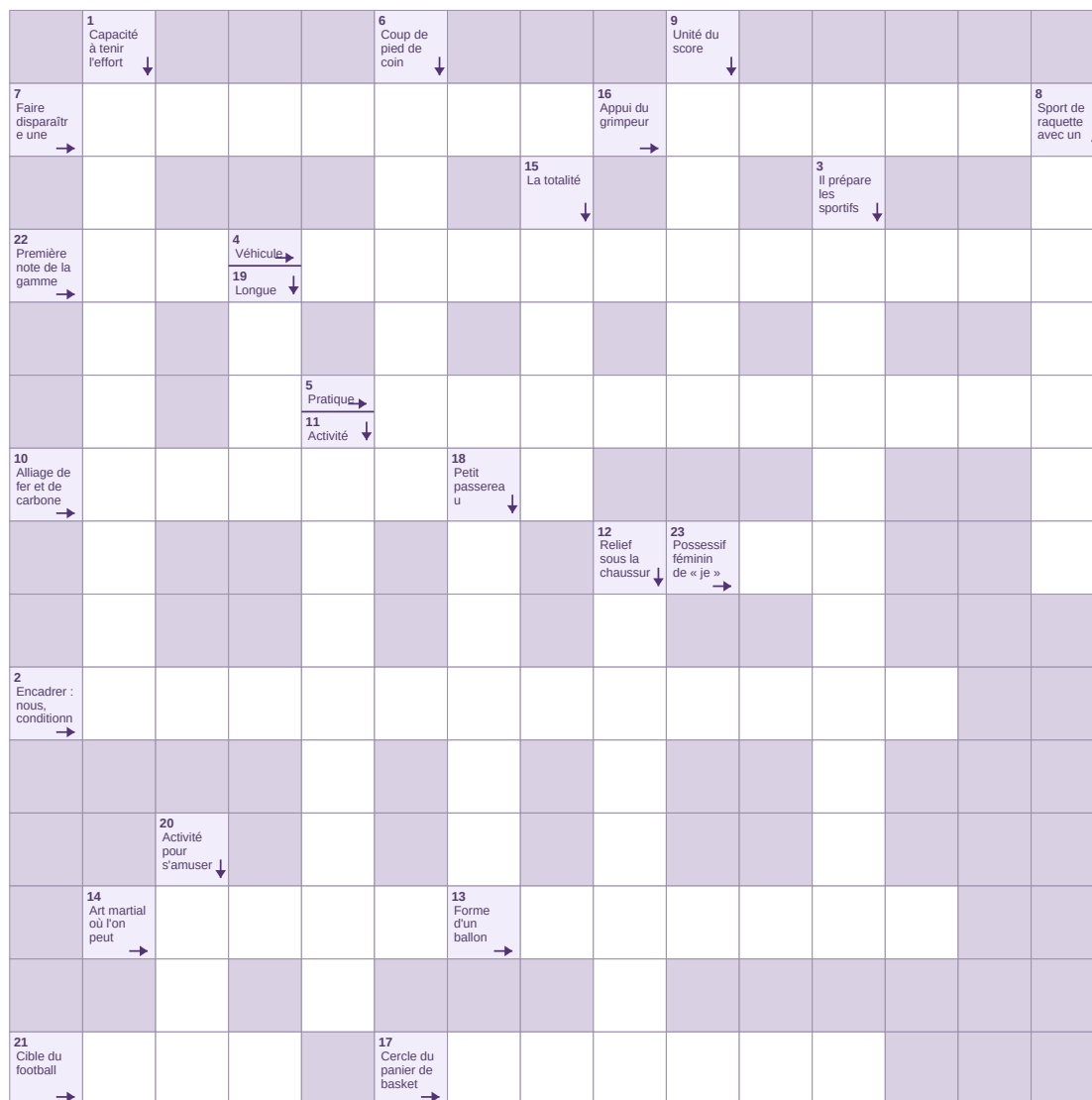


Un mot. Un déclic.

Difficile | Grille d009630 | 15 x 15 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Aptitude à maintenir une activité dans la durée. (9 lettres)
2. H · Conjuguez « encadrer » (entourer d'un cadre) avec « nous » au conditionnel présent. (12 lettres)
3. V · Personne qui organise la préparation d'un sportif ou d'une équipe. (10 lettres)
4. H · Un véhicule avec un guidon et un plateau où l'on pose le pied. (11 lettres)
5. H · La pratique sportive à cheval. (10 lettres)
6. V · Remise en jeu effectuée depuis un coin du terrain de football. (6 lettres)
7. H · Faire disparaître une trace. (7 lettres)
8. V · Un sport de raquette avec un filet au milieu du terrain. (6 lettres)
9. V · Unité qui compte dans le résultat d'un jeu. (5 lettres)
10. H · Matériau métallique à base de fer contenant une petite proportion de carbone. (5 lettres)
11. V · Une activité qui consiste à grimper sur une paroi. (8 lettres)
12. V · Petit élément qui améliore l'adhérence au sol. (7 lettres)
13. H · Surface dont tous les points sont à la même distance d'un centre. (6 lettres)
14. H · Un art martial où l'on peut projeter son adversaire. (4 lettres)
15. V · Mot qui peut désigner un ensemble complet. (4 lettres)
16. H · Relief ou élément que l'on saisit en escalade. (5 lettres)
17. H · Cercle métallique dans lequel doit passer le ballon. (6 lettres)
18. V · Petit oiseau granivore, proche du canari. (5 lettres)
19. V · Équipement fixé sous le pied pour glisser sur la neige. (3 lettres)
20. V · Activité réglée ou libre destinée notamment au plaisir. (3 lettres)
21. H · Cadre dans lequel on cherche à envoyer le ballon. (3 lettres)
22. H · Note qui commence la gamme de do majeur. (2 lettres)
23. H · Déterminant possessif comme dans « ma trousse ». (2 lettres)

Le corrigé, à part.

Difficile | Grille d009630 | 15 x 15 cases

	1 Capacité à tenir l'effort ↓				6 Coup de pied de coin ↓				9 Unité du score ↓					
7 Faire disparaître une →	E	F	F	A	C	E	R	16 Appui du grimpeur →	P	R	I	S	E	8 Sport de raquette avec un ↓
	N				O		15 La totalité ↓		O		3 Il prépare les sportifs ↓			T
22 Première note de la gamme →	D	O	4 Véhicule → 19 Longue ↓	T	R	O	T	T	I	N	E	T	T	E
	U		S		N		O		N		N			N
	R		K	5 Pratique → 11 Activité ↓	E	Q	U	I	T	A	T	I	O	N
10 Alliage de fer et de carbone →	A	C	I	E	R		18 Petit passereau ↓				R			I
	N			S		S		12 Relief sous la chaussure ↓	23 Possessif féminin de « je » →	M	A			S
	C			C		E		C			I			
2 Encadrer : nous, conditionnel →	E	N	C	A	D	R	E	R	I	O	N	S		
				L		I		A			E			
			20 Activité pour s'amuser ↓	A		N		M			U			
	14 Art martial où l'on peut →	J	U	D	O		13 Forme d'un ballon →	S	P	H	E	R	E	
		E		E				O						
21 Cible du football →	B	U	T		17 Cercle du panier de basket →	A	N	N	E	A	U			

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

- V · endurance — Aptitude à maintenir une activité dans la durée.
- H · encadrerions — Conjuguez « encadrer » (entourer d'un cadre) avec « nous » au conditionnel présent.
- V · entraîneur — Personne qui organise la préparation d'un sportif ou d'une équipe.
- H · trottinette — Un véhicule avec un guidon et un plateau où l'on pose le pied.
- H · équitation — La pratique sportive à cheval.
- V · corner — Remise en jeu effectuée depuis un coin du terrain de football.
- H · effacer — Faire disparaître une trace.
- V · tennis — Un sport de raquette avec un filet au milieu du terrain.
- V · point — Unité qui compte dans le résultat d'un jeu.
- H · acier — Matériau métallique à base de fer contenant une petite proportion de carbone.
- V · escalade — Une activité qui consiste à grimper sur une paroi.

- V · crampon — Petit élément qui améliore l'adhérence au sol.
- H · sphère — Surface dont tous les points sont à la même distance d'un centre.
- H · judo — Un art martial où l'on peut projeter son adversaire.
- V · tout — Mot qui peut désigner un ensemble complet.
- H · prise — Relief ou élément que l'on saisit en escalade.
- H · anneau — Cercle métallique dans lequel doit passer le ballon.
- V · serin — Petit oiseau granivore, proche du canari.
- V · ski — Équipement fixé sous le pied pour glisser sur la neige.
- V · jeu — Activité réglée ou libre destinée notamment au plaisir.
- H · but — Cadre dans lequel on cherche à envoyer le ballon.
- H · do — Note qui commence la gamme de do majeur.
- H · ma — Déterminant possessif comme dans « ma trousse ».