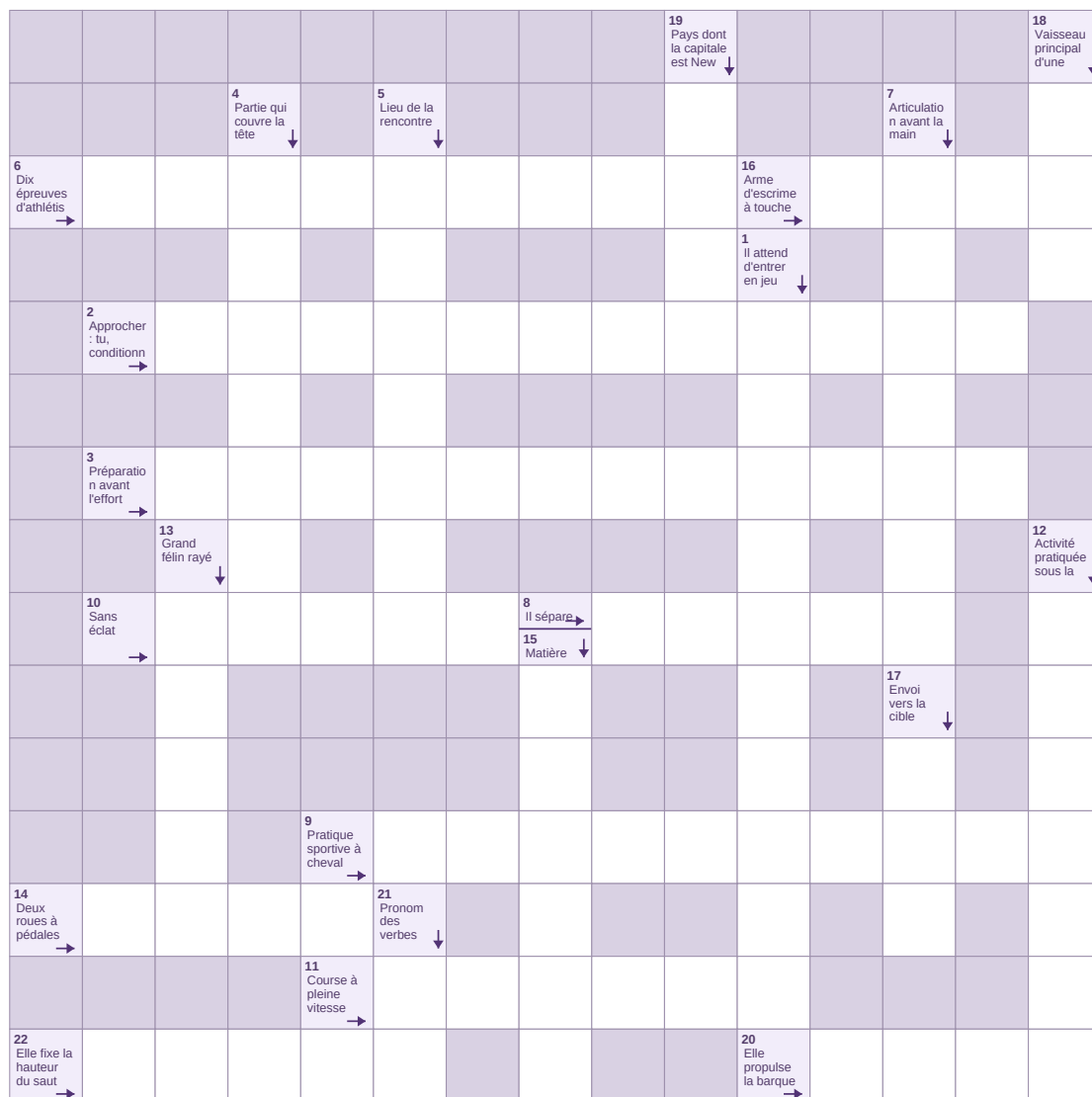


Un mot. Un déclic.

Difficile | Grille d007122 | 15 x 15 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Joueur prévu pour prendre la place d'un autre. (10 lettres)
2. H · Conjuguez « approcher » (venir plus près) avec « tu » au conditionnel présent. (12 lettres)
3. H · Activité progressive réalisée avant un exercice physique. (12 lettres)
4. V · Élément d'un vêtement qui se rabat sur la tête. (7 lettres)
5. V · Surface délimitée où se déroule un sport. (7 lettres)
6. H · Compétition d'athlétisme réunissant dix épreuves. (9 lettres)
7. V · Articulation entre l'avant-bras et la main. (7 lettres)
8. H · Maillage tendu utilisé dans plusieurs sports. (5 lettres)
9. H · La pratique sportive à cheval. (10 lettres)
10. H · Qui manque de vivacité ou de luminosité. (5 lettres)
11. H · Course brève réalisée à vitesse maximale. (6 lettres)

12. V · Une activité pratiquée sous la surface de l'eau. (7 lettres)
13. V · Félin au pelage rayé de bandes sombres. (5 lettres)
14. H · Véhicule à deux roues mû par un pédalier. (4 lettres)
15. V · Produit obtenu en travaillant la crème du lait. (6 lettres)
16. H · Arme d'escrime dont la cible comprend tout le corps. (4 lettres)
17. V · Action de propulser la balle ou le ballon vers un but. (3 lettres)
18. V · Partie longitudinale centrale d'une église. (3 lettres)
19. V · État d'Asie du Sud. (4 lettres)
20. H · Long levier utilisé depuis une embarcation pour pousser l'eau. (4 lettres)
21. V · Pronom réfléchi de la troisième personne. (2 lettres)
22. H · Pièce horizontale que le sauteur doit franchir. (5 lettres)

Le corrigé, à part.

Difficile | Grille d007122 | 15 x 15 cases

									19 Pays dont la capitale est New						18 Vaisseau principal d'une
			4 Partie qui couvre la tête		5 Lieu de la rencontre				I			7 Articulatio n avant la main			N
6 Dix épreuves d'athlétis	D	E	C	A	T	H	L	O	N	16 Arme d'escrime à touche	E	P	E	E	
			A		E				D	1 Il attend d'entrer en jeu		O			F
	2 Approcher : tu, conditionn	A	P	P	R	O	C	H	E	R	A	I	S		
			U		R					E		G			
	3 Préparatio n avant l'effort	E	C	H	A	U	F	F	E	M	E	N	T		
		13 Grand félin rayé	H		I					P		E			12 Activité pratiquée sous la
	10 Sans éclat	T	E	R	N	E	8 Il sépare			F	I	L	E	T	P
			I				15 Matière								
			G					B			A		17 Envoi vers la cible		L
			R		9 Pratique sportive à cheval	E	Q	U	I	T	A	T	I	O	N
14 Deux roues à pédales	V	E	L	O	21 Pronom des verbes						N		R		G
				11 Course à pleine vitesse	S	P	R	I	N	T					E
22 Elle fixe la hauteur du saut	B	A	R	R	E		E			20 Elle propulse la barque	R	A	M	E	

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

- V · remplaçant — Joueur prévu pour prendre la place d'un autre.
- H · approcherais — Conjuguez « approcher » (venir plus près) avec « tu » au conditionnel présent.
- H · échauffement — Activité progressive réalisée avant un exercice physique.
- V · capuche — Élément d'un vêtement qui se rabat sur la tête.
- V · terrain — Surface délimitée où se déroule un sport.
- H · décathlon — Compétition d'athlétisme réunissant dix épreuves.
- V · poignet — Articulation entre l'avant-bras et la main.
- H · filet — Maillage tendu utilisé dans plusieurs sports.
- H · équitation — La pratique sportive à cheval.
- H · terne — Qui manque de vivacité ou de luminosité.
- H · sprint — Course brève réalisée à vitesse maximale.
- V · plongée — Une activité pratiquée sous la surface de l'eau.
- V · tigre — Félin au pelage rayé de bandes sombres.
- H · vélo — Véhicule à deux roues mû par un pédalier.
- V · beurre — Produit obtenu en travaillant la crème du lait.
- H · épée — Arme d'escrime dont la cible comprend tout le corps.
- V · tir — Action de propulser la balle ou le ballon vers un but.
- V · nef — Partie longitudinale centrale d'une église.
- V · inde — État d'Asie du Sud.
- H · rame — Long levier utilisé depuis une embarcation pour pousser l'eau.
- V · se — Pronom réfléchi de la troisième personne.
- H · barre — Pièce horizontale que le sauteur doit franchir.