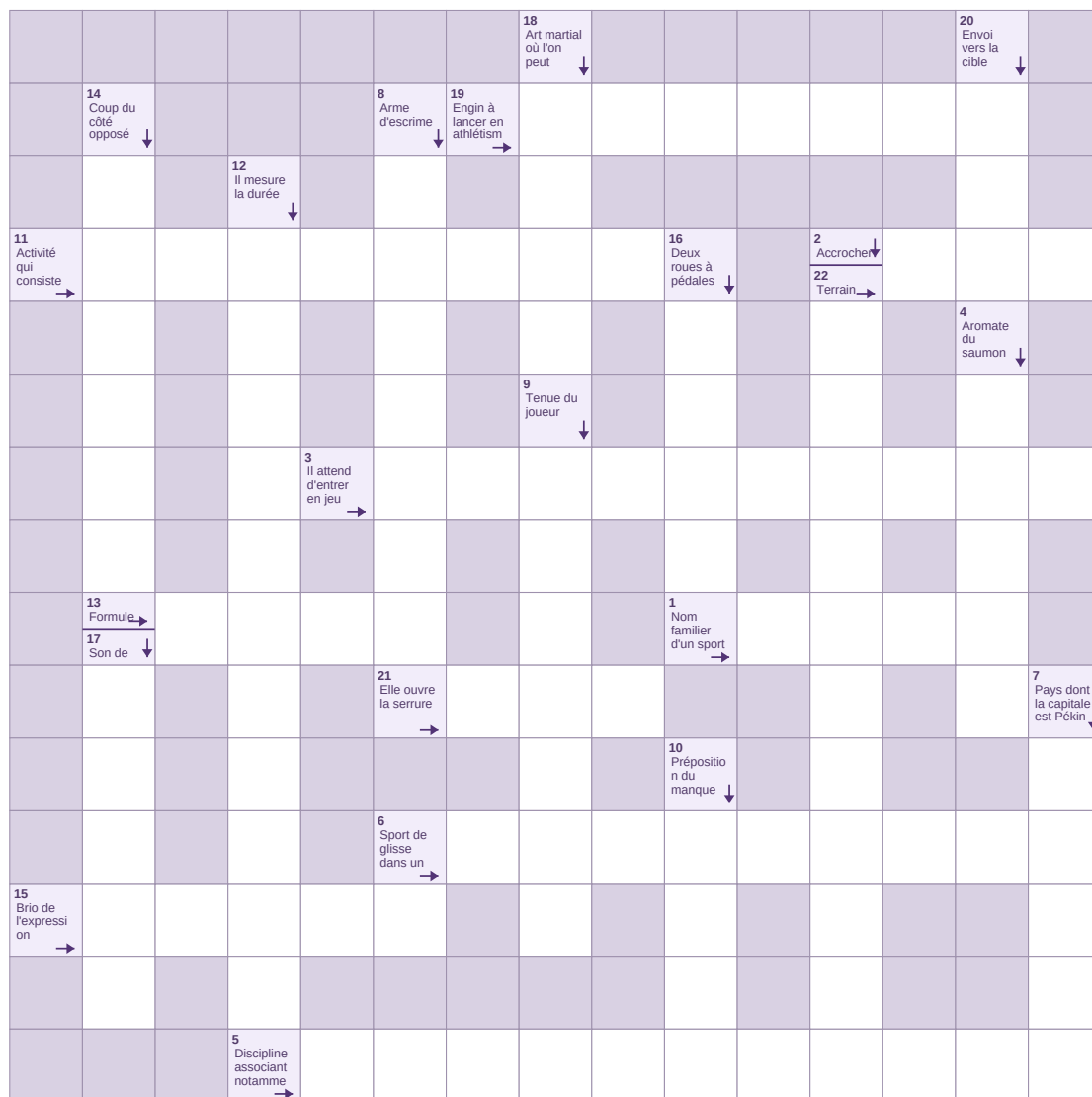


Un mot. Un déclic.

Difficile | Grille d006880 | 15 x 15 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Le nom familial d'un sport joué avec un ballon et des buts. (4 lettres)
2. V · Conjuguez « accrocher » (fixer à un support) avec « je » au futur simple de l'indicatif. (11 lettres)
3. H · Joueur prévu pour prendre la place d'un autre. (10 lettres)
4. V · Plante aromatique au feuillage fin. (5 lettres)
5. H · Une discipline associant notamment équilibre, souplesse et figures. (11 lettres)
6. H · Un sport de glisse dans un engin sur une piste glacée. (9 lettres)
7. V · Grand État d'Asie orientale. (5 lettres)
8. V · L'une des trois armes de l'escrime sportive. (7 lettres)
9. V · Vêtement porté par un sportif pour identifier son équipe ou sa discipline. (7 lettres)
10. V · Mot qui marque l'absence d'un élément. (4 lettres)
11. H · Une activité qui consiste à grimper sur une paroi. (8 lettres)
12. V · Appareil destiné à mesurer précisément un intervalle de temps. (11 lettres)
13. H · Une formule magique lancée dans les histoires. (4 lettres)
14. V · Coup de raquette réalisé du côté opposé au bras qui la tient. (6 lettres)
15. H · Énergie inventive dans la parole ou l'écriture. (5 lettres)
16. V · Véhicule à deux roues mû par un pédalier. (4 lettres)
17. V · Qualifie un son bas. (5 lettres)
18. V · Un art martial où l'on peut projeter son adversaire. (4 lettres)
19. H · Long projectile de sport terminé par une pointe. (7 lettres)
20. V · Action de propulser la balle ou le ballon vers un but. (3 lettres)
21. H · Objet qui permet d'actionner une serrure. (3 lettres)
22. H · Prairie, souvent utilisée pour le pâturage. (3 lettres)

Le corrigé, à part.

Difficile | Grille d006880 | 15 x 15 cases

							18 Art martial où l'on peut ↓							20 Envoi vers la cible ↓	
	14 Coup du côté opposé ↓				8 Arme d'escrime ↓	19 Engin à lancer en athlétism →	J	A	V	E	L	O	T		
	R		12 Il mesure la durée ↓		F		U						I		
11 Activité qui consiste →	E	S	C	A	L	A	D	E	16 Deux roues à pédales ↓		2 Accrocher ↓ 22 Terrain →	P	R	E	
	V		H		E		O		V		A		4 Aromate du saumon ↓		
	E		R		U		9 Tenue du joueur ↓		E		C		A		
	R		O	3 Il attend d'entrer en jeu →	R	E	M	P	L	A	C	A	N	T	
	S		N		E		A		O		R		E		
13 Formule → 17 Son de ↓		S	O	R	T		I		1 Nom familier d'un sport →	F	O	O	T		
	G		M		21 Elle ouvre la serrure →		C	L	E			C		7 Pays dont la capitale est Pékin ↓	
	R		E					L		10 Prépositio n du manque ↓		H		C	
	A		T		6 Sport de glisse dans un →		B	O	B	S	L	E	I	G	H
15 Brio de l'expressi on →	V	E	R	V	E		T		A		R				I
	E		E						N		A				N
			5 Discipline associant notamme →		G	Y	M	N	A	S	T	I	Q	U	E

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

- H · foot — Le nom familier d'un sport joué avec un ballon et des buts.
- V · accrocherai — Conjuguez « accrocher » (fixer à un support) avec « je » au futur simple de l'indicatif.
- H · remplaçant — Joueur prévu pour prendre la place d'un autre.
- V · aneth — Plante aromatique au feuillage fin.
- H · gymnastique — Une discipline associant notamment équilibre, souplesse et figures.
- H · bobsleigh — Un sport de glisse dans un engin sur une piste glacée.
- V · chine — Grand État d'Asie orientale.
- V · fleuret — L'une des trois armes de l'escrime sportive.
- V · maillot — Vêtement porté par un sportif pour identifier son équipe ou sa discipline.
- V · sans — Mot qui marque l'absence d'un élément.

- H · escalade — Une activité qui consiste à grimper sur une paroi.
- V · chronomètre — Appareil destiné à mesurer précisément un intervalle de temps.
- H · sort — Une formule magique lancée dans les histoires.
- V · revers — Coup de raquette réalisé du côté opposé au bras qui la tient.
- H · verve — Énergie inventive dans la parole ou l'écriture.
- V · vélo — Véhicule à deux roues mû par un pédalier.
- V · grave — Qualifie un son bas.
- V · judo — Un art martial où l'on peut projeter son adversaire.
- H · javelot — Long projectile de sport terminé par une pointe.
- V · tir — Action de propulser la balle ou le ballon vers un but.
- H · clé — Objet qui permet d'actionner une serrure.
- H · pré — Prairie, souvent utilisée pour le pâturage.