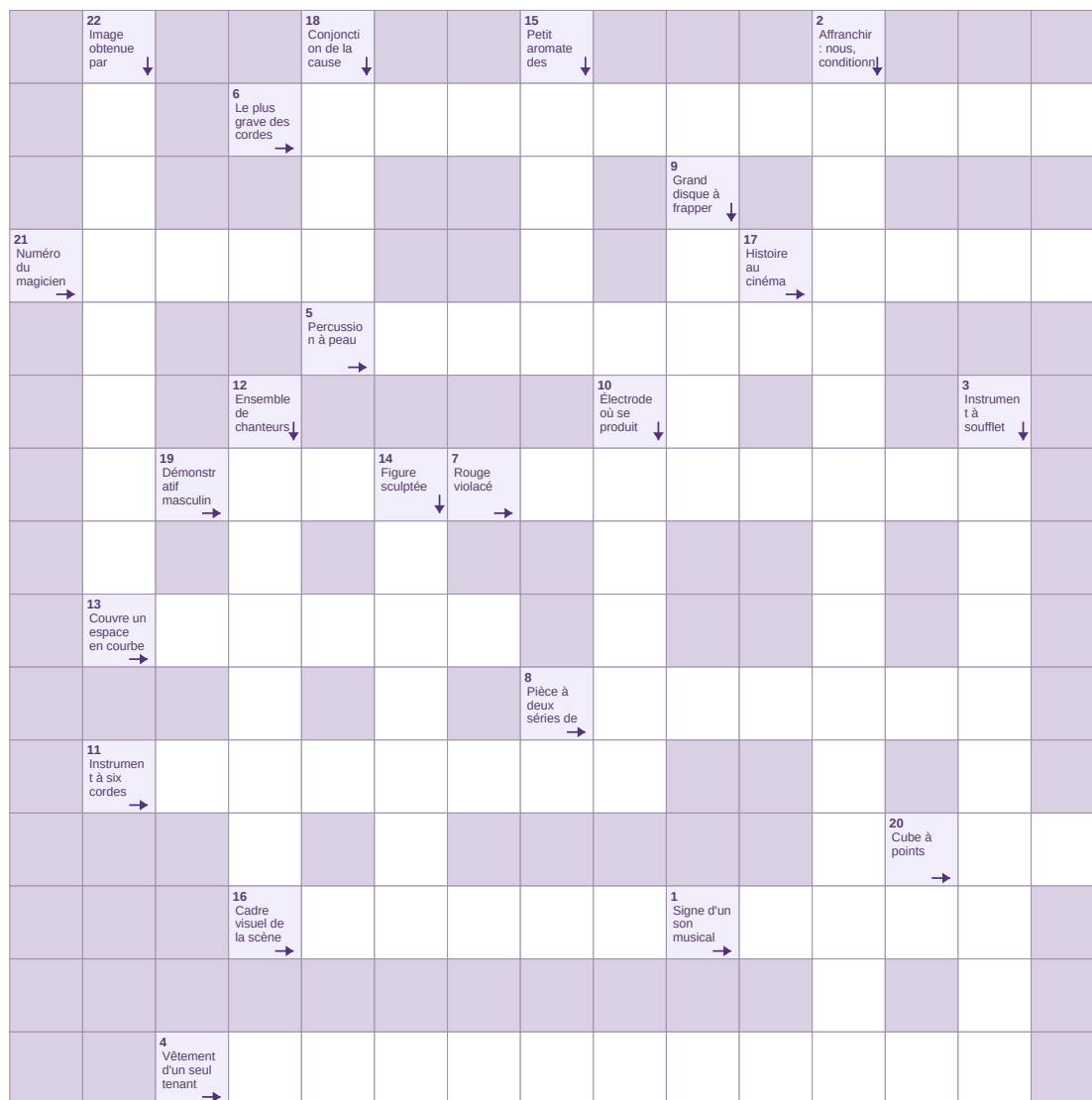


Un mot. Un déclic.

Difficile | Grille d005895 | 15 x 15 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Signe qui indique notamment la hauteur d'un son. (4 lettres)
2. V · Conjuguez « affranchir » (rendre libre d'une contrainte) avec « nous » au conditionnel présent. (14 lettres)
3. V · Instrument dont le son est produit par l'air traversant des anches libres. (9 lettres)
4. H · Vêtement réunissant le haut et le bas du corps. (11 lettres)
5. H · Instrument dont on frappe une membrane tendue. (7 lettres)
6. H · Grand instrument à cordes généralement joué debout. (11 lettres)
7. H · Couleur primaire de la synthèse soustractive. (7 lettres)
8. H · Plaquette de jeu divisée en deux parties. (6 lettres)
9. V · Instrument de percussion métallique suspendu. (4 lettres)
10. V · Électrode siège d'une réaction d'oxydation. (5 lettres)
11. H · Instrument à cordes pincées, généralement muni de six cordes. (7 lettres)
12. V · Groupe qui chante collectivement. (6 lettres)
13. H · Construction courbe qui forme le plafond d'un espace. (5 lettres)
14. V · Sculpture représentant un être ou un personnage. (6 lettres)
15. V · Plante aromatique aux petites feuilles. (4 lettres)
16. H · Ensemble des éléments qui représentent le lieu d'une action. (5 lettres)
17. H · Suite d'images en mouvement formant une oeuvre audiovisuelle. (4 lettres)
18. V · Mot qui présente une explication ou une cause. (3 lettres)
19. H · Déterminant démonstratif placé devant un nom masculin. (2 lettres)
20. H · Petit objet, souvent cubique, utilisé pour tirer un résultat au hasard. (2 lettres)
21. H · Exercice de prestidigitation ou d'illusion. (4 lettres)
22. V · Image tirée à partir d'une matrice gravée ou préparée. (7 lettres)

Le corrigé, à part.

Difficile | Grille d005895 | 15 x 15 cases

	22 Image obtenue par ↓			18 Conjoncti on de la cause ↓		15 Petit aromate des ↓				2 Affranchir : nous, conditionnel ↓				
	E		6 Le plus grave des cordes →	C	O	N	T	R	E	B	A	S	S	E
	S			A			H		9 Grand disque à frapper ↓	F				
21 Numéro du magicien →	T	O	U	R			Y		G	17 Histoire au cinéma →	F	I	L	M
	A			5 Percussio n à peau →	T	A	M	B	O	U	R			
	M		12 Ensemble de chanteurs ↓					10 Électrode où se produit ↓	N		A		3 Instrumen t à soufflet ↓	
	P	19 Démonstr atif masculin →	C	E	14 Figure sculptée ↓	7 Rouge violacé →	M	A	G	E	N	T	A	
	E		H		S			N			C		C	
13 Couvre un espace en courbe →	V	O	U	T	E		O				H		C	
			E		A	8 Pièce à deux séries de →	D	O	M	I	N	O		
11 Instrumen t à six cordes →	G	U	I	T	A	R	E				R		R	
			R		U						I	20 Cube à points →	D	E
			16 Cadre visuel de la scène →	D	E	C	O	R	1 Signe d'un son musical →	N	O	T	E	
											N		O	
		4 Vêtement d'un seul tenant →	C	O	M	B	I	N	A	I	S	O	N	

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · note — Signe qui indique notamment la hauteur d'un son.
2. V · affranchirions — Conjuguez « affranchir » (rendre libre d'une contrainte) avec « nous » au conditionnel présent.
3. V · accordéon — Instrument dont le son est produit par l'air traversant des anches libres.
4. H · combinaison — Vêtement réunissant le haut et le bas du corps.
5. H · tambour — Instrument dont on frappe une membrane tendue.
6. H · contrebasse — Grand instrument à cordes généralement joué debout.
7. H · magenta — Couleur primaire de la synthèse soustractive.
8. H · domino — Plaquette de jeu divisée en deux parties.
9. V · gong — Instrument de percussion métallique suspendu.
10. V · anode — Électrode siège d'une réaction d'oxydation.
11. H · guitare — Instrument à cordes pincées, généralement muni de six cordes.

12. V · chœur — Groupe qui chante collectivement.
13. H · voûte — Construction courbe qui forme le plafond d'un espace.
14. V · statue — Sculpture représentant un être ou un personnage.
15. V · thym — Plante aromatique aux petites feuilles.
16. H · décor — Ensemble des éléments qui représentent le lieu d'une action.
17. H · film — Suite d'images en mouvement formant une oeuvre audiovisuelle.
18. V · car — Mot qui présente une explication ou une cause.
19. H · ce — Déterminant démonstratif placé devant un nom masculin.
20. H · dé — Petit objet, souvent cubique, utilisé pour tirer un résultat au hasard.
21. H · tour — Exercice de prestidigitation ou d'illusion.
22. V · estampe — Image tirée à partir d'une matrice gravée ou préparée.