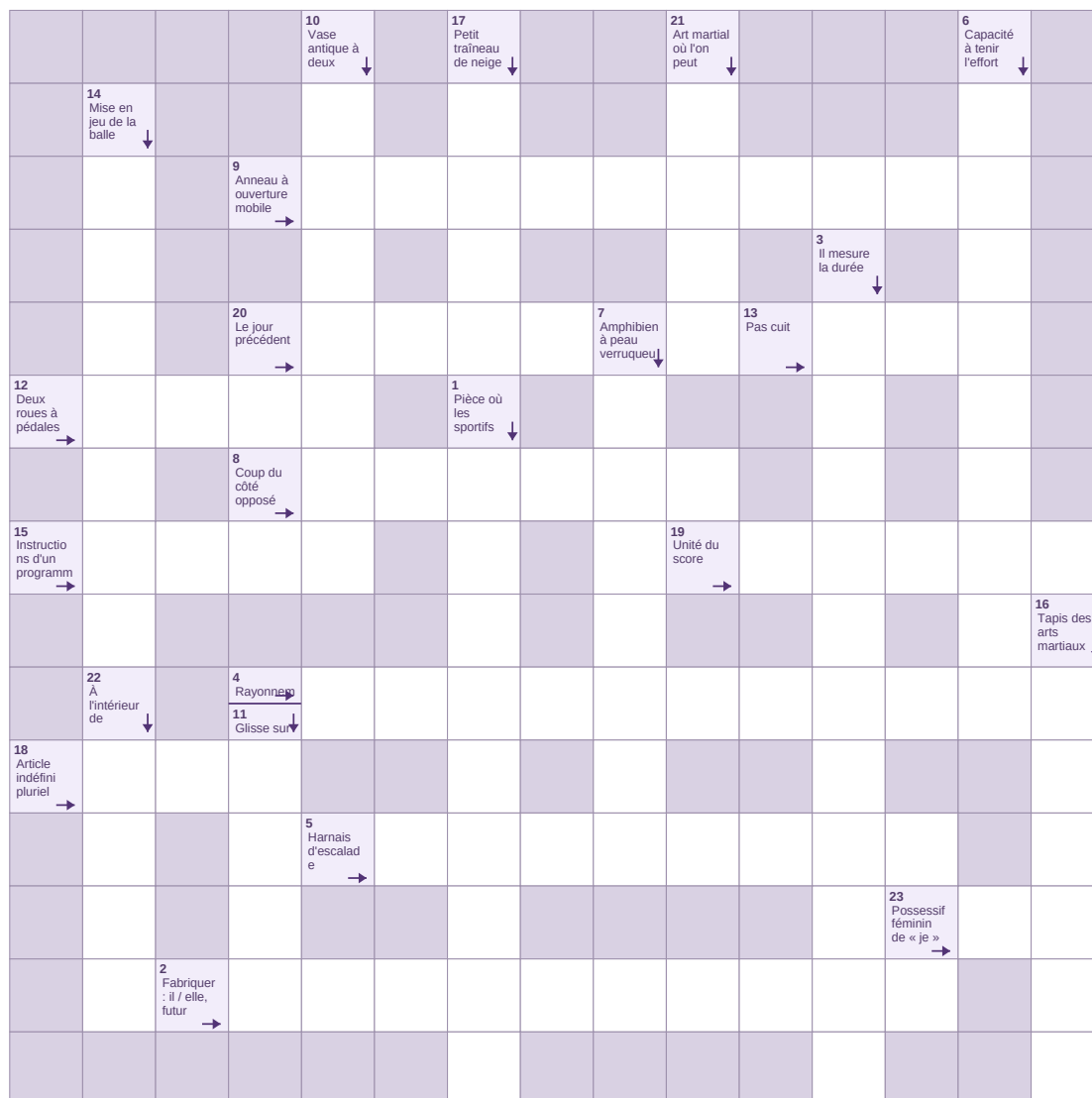


Un mot. Un déclic.

Difficile | Grille d004967 | 15 x 15 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Une pièce où les sportifs se changent. (9 lettres)
2. H · Conjuguez « fabriquer » (réaliser un objet) avec « il / elle » au futur simple de l'indicatif. (10 lettres)
3. V · Appareil destiné à mesurer précisément un intervalle de temps. (11 lettres)
4. H · Rayonnement de longueur d'onde plus courte que celle du violet visible. (11 lettres)
5. H · Équipement qui relie le grimpeur à sa corde. (8 lettres)
6. V · Aptitude à maintenir une activité dans la durée. (9 lettres)
7. V · Amphibien proche de la grenouille, généralement à peau bosselée. (7 lettres)
8. H · Coup de raquette réalisé du côté opposé au bras qui la tient. (6 lettres)
9. H · Pièce métallique servant à relier des éléments d'équipement. (10 lettres)
10. V · Récipient allongé servant notamment au transport de liquides. (7 lettres)
11. V · Sport pratiqué debout sur une planche entraînée par une vague. (4 lettres)
12. H · Véhicule à deux roues mû par un pédalier. (4 lettres)
13. H · Qui n'a pas subi de cuisson. (3 lettres)
14. V · Coup qui engage l'échange dans plusieurs sports de raquette. (7 lettres)
15. H · Ensemble de signes ou d'instructions organisés selon des règles. (4 lettres)
16. V · Surface de pratique rembourrée utilisée notamment au judo. (6 lettres)
17. V · Engin sur lequel on s'assoit pour glisser. (4 lettres)
18. H · Déterminant indéfini employé devant un nom pluriel. (3 lettres)
19. H · Unité qui compte dans le résultat d'un jeu. (5 lettres)
20. H · Jour qui précède aujourd'hui. (4 lettres)
21. V · Un art martial où l'on peut projeter son adversaire. (4 lettres)
22. V · Préposition exprimant notamment l'intériorité. (4 lettres)
23. H · Déterminant possessif comme dans « ma trousse ». (2 lettres)

Le corrigé, à part.

Difficile | Grille d004967 | 15 x 15 cases

				10 Vase antique à deux ↓		17 Petit traîneau de neige ↓			21 Art martial où l'on peut ↓				6 Capacité à tenir l'effort ↓	
	14 Mise en jeu de la balle ↓			A		L			J				E	
	S		9 Anneau à ouverture mobile →	M	O	U	S	Q	U	E	T	O	N	
	E			P		G			D		3 Il mesure la durée ↓		D	
	R		20 Le jour précédent →	H	I	E	R	7 Amphibien à peau verruqueuse ↓	O	13 Pas cuit →	C	R	U	
12 Deux roues à pédales →	V	E	L	O		1 Pièce où les sportifs ↓		C			H		R	
	I		8 Coup du côté opposé →	R	E	V	E	R	S		R		A	
15 Instructions d'un programme →	C	O	D	E		E		A	19 Unité du score →	P	O	I	N	T
	E					S		P			N		C	16 Tapis des arts martiaux ↓
	22 À l'intérieur de ↓		4 Rayonnement ↓											
			11 Glisse sur ↓	U	L	T	R	A	V	I	O	L	E	T
18 Article indéfini pluriel →	D	E	S			I		U			M			A
	A		5 Harnais d'escalade →	U	B	A	U	D	R	I	E	R		T
	N			R		I					T	23 Possessif féminin de « je » →	M	A
	S	2 Fabriquer : il / elle, futur →	F	A	B	R	I	Q	U	E	R	A		M
						E					E			I

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

- V · vestiaire — Une pièce où les sportifs se changent.
- H · fabriquera — Conjuguez « fabriquer » (réaliser un objet) avec « il / elle » au futur simple de l'indicatif.
- V · chronomètre — Appareil destiné à mesurer précisément un intervalle de temps.
- H · ultraviolet — Rayonnement de longueur d'onde plus courte que celle du violet visible.
- H · baudrier — Équipement qui relie le grimpeur à sa corde.
- V · endurance — Aptitude à maintenir une activité dans la durée.
- V · crapaud — Amphibien proche de la grenouille, généralement à peau bosselée.
- H · revers — Coup de raquette réalisé du côté opposé au bras qui la tient.
- H · mousqueton — Pièce métallique servant à relier des éléments d'équipement.
- V · amphore — Récipient allongé servant notamment au transport de liquides.
- V · surf — Sport pratiqué debout sur une planche entraînée par une vague.
- H · vélo — Véhicule à deux roues mû par un pédalier.
- H · cru — Qui n'a pas subi de cuisson.
- V · service — Coup qui engage l'échange dans plusieurs sports de raquette.
- H · code — Ensemble de signes ou d'instructions organisés selon des règles.
- V · tatami — Surface de pratique rembourrée utilisée notamment au judo.
- V · luge — Engin sur lequel on s'assoit pour glisser.
- H · des — Déterminant indéfini employé devant un nom pluriel.
- H · point — Unité qui compte dans le résultat d'un jeu.
- H · hier — Jour qui précède aujourd'hui.
- V · judo — Un art martial où l'on peut projeter son adversaire.
- V · dans — Préposition exprimant notamment l'intériorité.
- H · ma — Déterminant possessif comme dans « ma trousse ».