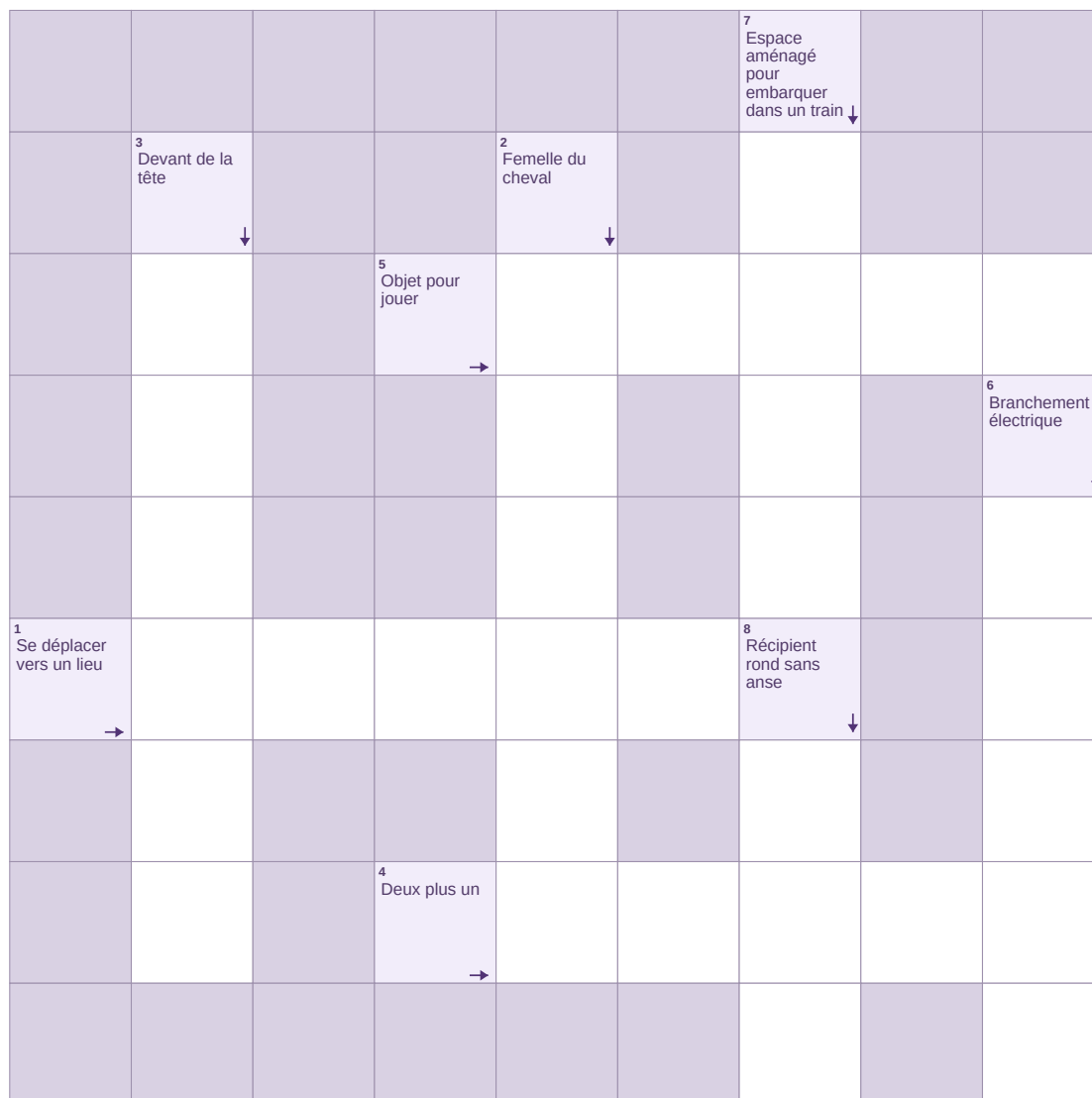


Un mot. Un déclic.

6–8 ans | Grille c017753 | 9 x 9 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

- | | |
|--|---|
| 1. H · Se diriger vers un endroit. (5 lettres) | 6. V · Dispositif dans lequel on branche une fiche électrique. (5 lettres) |
| 2. V · Cheval femelle adulte. (6 lettres) | 7. V · Un espace aménagé pour embarquer dans un train ou un bateau. (4 lettres) |
| 3. V · Partie antérieure de la tête humaine. (6 lettres) | 8. V · Petit récipient creux pour les aliments ou les boissons. (3 lettres) |
| 4. H · Nombre qui suit deux. (5 lettres) | |
| 5. H · Objet conçu pour l'amusement. (5 lettres) | |

Le corrigé, à part.

6–8 ans | Grille c017753 | 9 x 9 cases

						7 Espace aménagé pour embarquer dans un train ↓		
	3 Devant de la tête ↓			2 Femelle du cheval ↓		Q		
	V		5 Objet pour jouer →	J	O	U	E	T
	I			U		A		6 Branchement électrique ↓
	S			M		I		P
1 Se déplacer vers un lieu →	A	L	L	E	R	8 Récipient rond sans anse ↓		R
	G			N		B		I
	E		4 Deux plus un →	T	R	O	I	S
						L		E

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

- | | |
|---|--|
| 1. H · aller — Se diriger vers un endroit. | 6. V · prise — Dispositif dans lequel on branche une fiche électrique. |
| 2. V · jument — Cheval femelle adulte. | 7. V · quai — Un espace aménagé pour embarquer dans un train ou un bateau. |
| 3. V · visage — Partie antérieure de la tête humaine. | 8. V · bol — Petit récipient creux pour les aliments ou les boissons. |
| 4. H · trois — Nombre qui suit deux. | |
| 5. H · jouet — Objet conçu pour l'amusement. | |