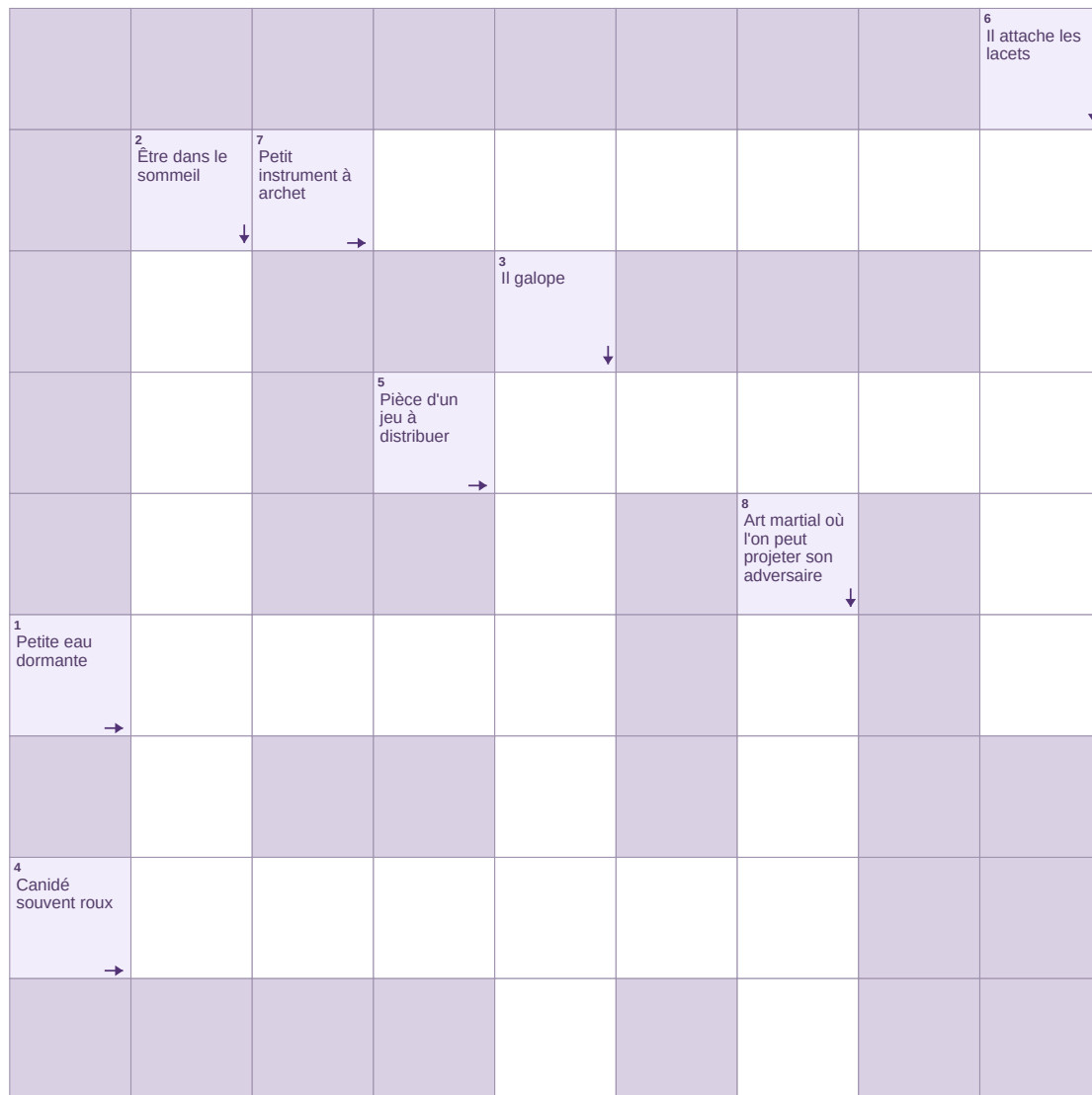


Un mot. Un déclic.

6–8 ans | Grille c017286 | 9 x 9 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Petite étendue d'eau peu profonde. (4 lettres)
2. V · Se trouver dans un état de repos où la conscience habituelle est suspendue. (6 lettres)
3. V · Grand équidé que l'on peut monter. (6 lettres)
4. H · Animal sauvage à la queue touffue. (6 lettres)
5. H · Petit rectangle illustré utilisé dans certains jeux. (5 lettres)
6. V · Entrelacement d'un lien pour le fixer. (5 lettres)
7. H · Instrument à cordes que l'on tient généralement sous le menton. (6 lettres)
8. V · Un art martial où l'on peut projeter son adversaire. (4 lettres)

Le corrigé, à part.

6–8 ans | Grille c017286 | 9 x 9 cases

								6 Il attache les lacets ↓
	2 Être dans le sommeil ↓	7 Petit instrument à archet →	V	I	O	L	O	N
	D			3 Il galope ↓				O
	O		5 Pièce d'un jeu à distribuer →	C	A	R	T	E
	R			H		8 Art martial où l'on peut projeter son adversaire ↓		U
1 Petite eau dormante →	M	A	R	E		J		D
	I			V		U		
4 Canidé souvent roux →	R	E	N	A	R	D		
				L		O		

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · mare — Petite étendue d'eau peu profonde.
2. V · dormir — Se trouver dans un état de repos où la conscience habituelle est suspendue.
3. V · cheval — Grand équidé que l'on peut monter.
4. H · renard — Animal sauvage à la queue touffue.
5. H · carte — Petit rectangle illustré utilisé dans certains jeux.
6. V · noeud — Entrelacement d'un lien pour le fixer.
7. H · violon — Instrument à cordes que l'on tient généralement sous le menton.
8. V · judo — Un art martial où l'on peut projeter son adversaire.