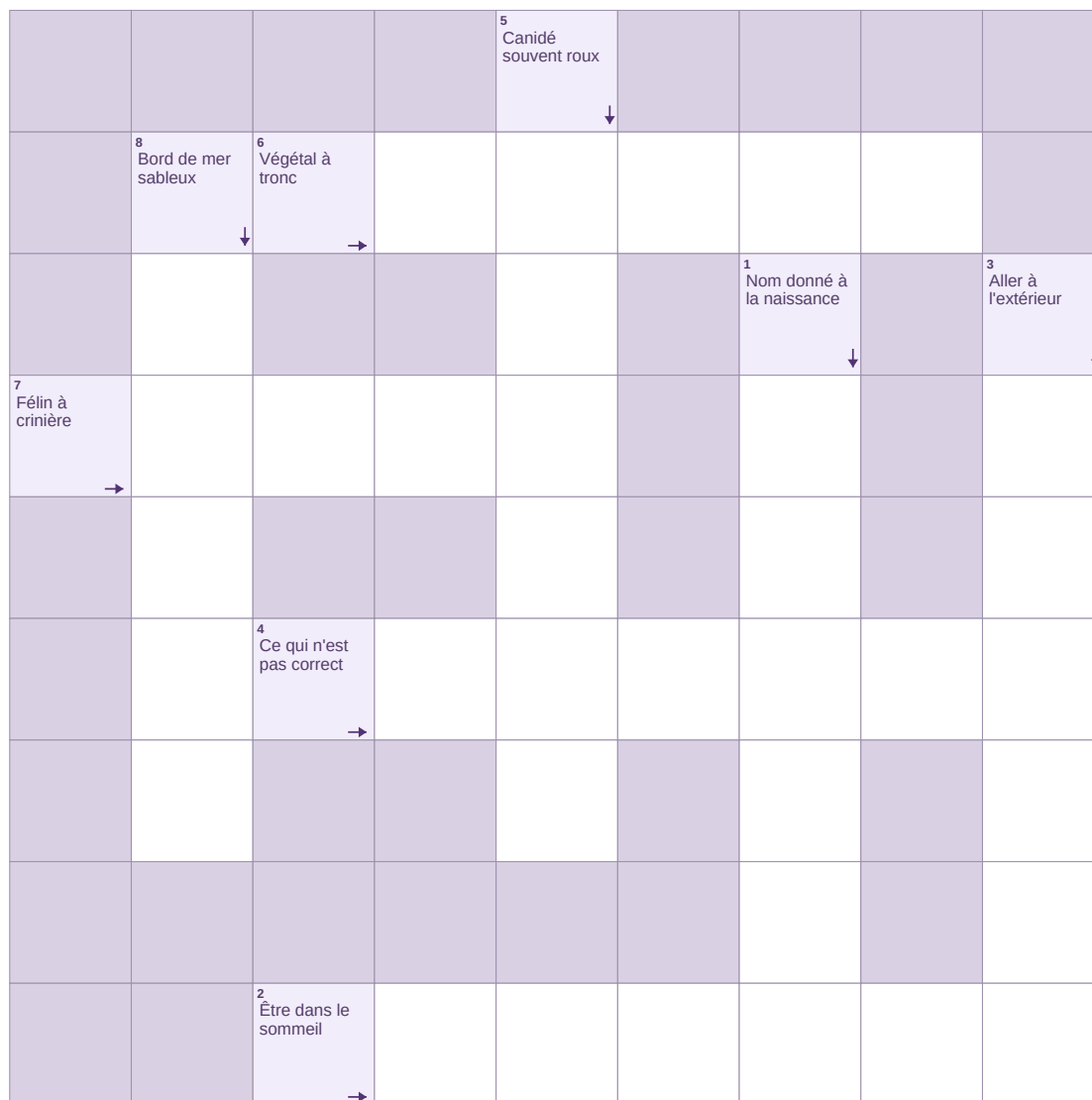


Un mot. Un déclic.

6–8 ans | Grille c016792 | 9 x 9 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Nom personnel qui accompagne le nom de famille. (6 lettres)
2. H · Se trouver dans un état de repos où la conscience habituelle est suspendue. (6 lettres)
3. V · Passer de l'intérieur à l'extérieur. (6 lettres)
4. H · Réponse ou action qui ne correspond pas à ce qui est juste. (6 lettres)

5. V · Animal sauvage à la queue touffue. (6 lettres)
6. H · Grande plante ligneuse portant des branches. (5 lettres)
7. H · Chez ce grand félin, le mâle porte généralement une crinière. (4 lettres)
8. V · Rivage couvert de sable ou de galets. (5 lettres)

Le corrigé, à part.

6–8 ans | Grille c016792 | 9 x 9 cases

				5 Canidé souvent roux ↓				
	8 Bord de mer sableux ↓	6 Végétal à tronc →	A	R	B	R	E	
	P			E		1 Nom donné à la naissance ↓		3 Aller à l'extérieur ↓
7 Félin à crinière →	L	I	O	N		P		S
	A			A		R		O
	G	4 Ce qui n'est pas correct →	E	R	R	E	U	R
	E			D		N		T
						O		I
		2 Être dans le sommeil →	D	O	R	M	I	R

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGAPHE

1. V · prénom — Nom personnel qui accompagne le nom de famille.
2. H · dormir — Se trouver dans un état de repos où la conscience habituelle est suspendue.
3. V · sortir — Passer de l'intérieur à l'extérieur.
4. H · erreur — Réponse ou action qui ne correspond pas à ce qui est juste.

5. V · renard — Animal sauvage à la queue touffue.
6. H · arbre — Grande plante ligneuse portant des branches.
7. H · lion — Chez ce grand félin, le mâle porte généralement une crinière.
8. V · plage — Rivage couvert de sable ou de galets.