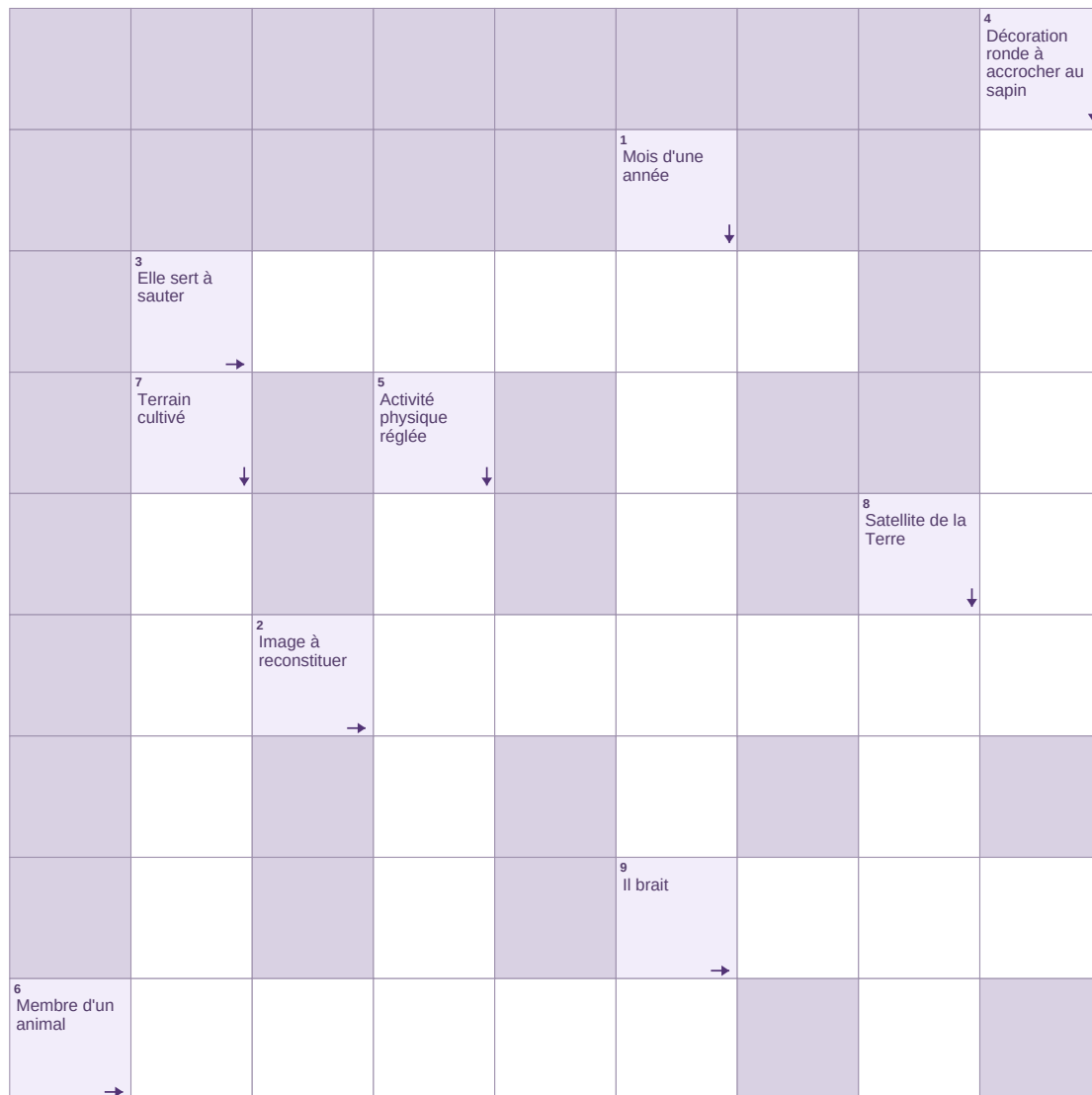


Un mot. Un déclic.

6–8 ans | Grille c016306 | 9 x 9 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Nombre qui suit onze. (5 lettres)
2. H · Jeu consistant à assembler des pièces pour reformer une image. (6 lettres)
3. H · Lien utilisé dans un jeu de saut. (5 lettres)
4. V · Une décoration ronde à accrocher au sapin. (5 lettres)
5. V · Activité physique pratiquée selon des règles. (5 lettres)
6. H · Membre servant notamment à se déplacer. (5 lettres)
7. V · Parcelle de terre destinée aux cultures. (5 lettres)
8. V · Astre naturel qui tourne autour de notre planète. (4 lettres)
9. H · Équidé aux longues oreilles, dont le cri est le braiment. (3 lettres)

Le corrigé, à part.

6–8 ans | Grille c016306 | 9 x 9 cases

								4 Décoration ronde à accrocher au sapin ↓
					1 Mois d'une année ↓			B
	3 Elle sert à sauter →	C	O	R	D	E		O
	7 Terrain cultivé ↓		5 Activité physique réglée ↓		O			U
	C		S		U		8 Satellite de la Terre ↓	L
	H	2 Image à reconstituer →	P	U	Z	Z	L	E
	A		O		E		U	
	M		R		9 Il brait →	A	N	E
6 Membre d'un animal →	P	A	T	T	E		E	

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. V · douze — Nombre qui suit onze.
2. H · puzzle — Jeu consistant à assembler des pièces pour reformer une image.
3. H · corde — Lien utilisé dans un jeu de saut.
4. V · boule — Une décoration ronde à accrocher au sapin.
5. V · sport — Activité physique pratiquée selon des règles.
6. H · patte — Membre servant notamment à se déplacer.
7. V · champ — Parcelle de terre destinée aux cultures.
8. V · lune — Astre naturel qui tourne autour de notre planète.
9. H · âne — Équidé aux longues oreilles, dont le cri est le braiment.