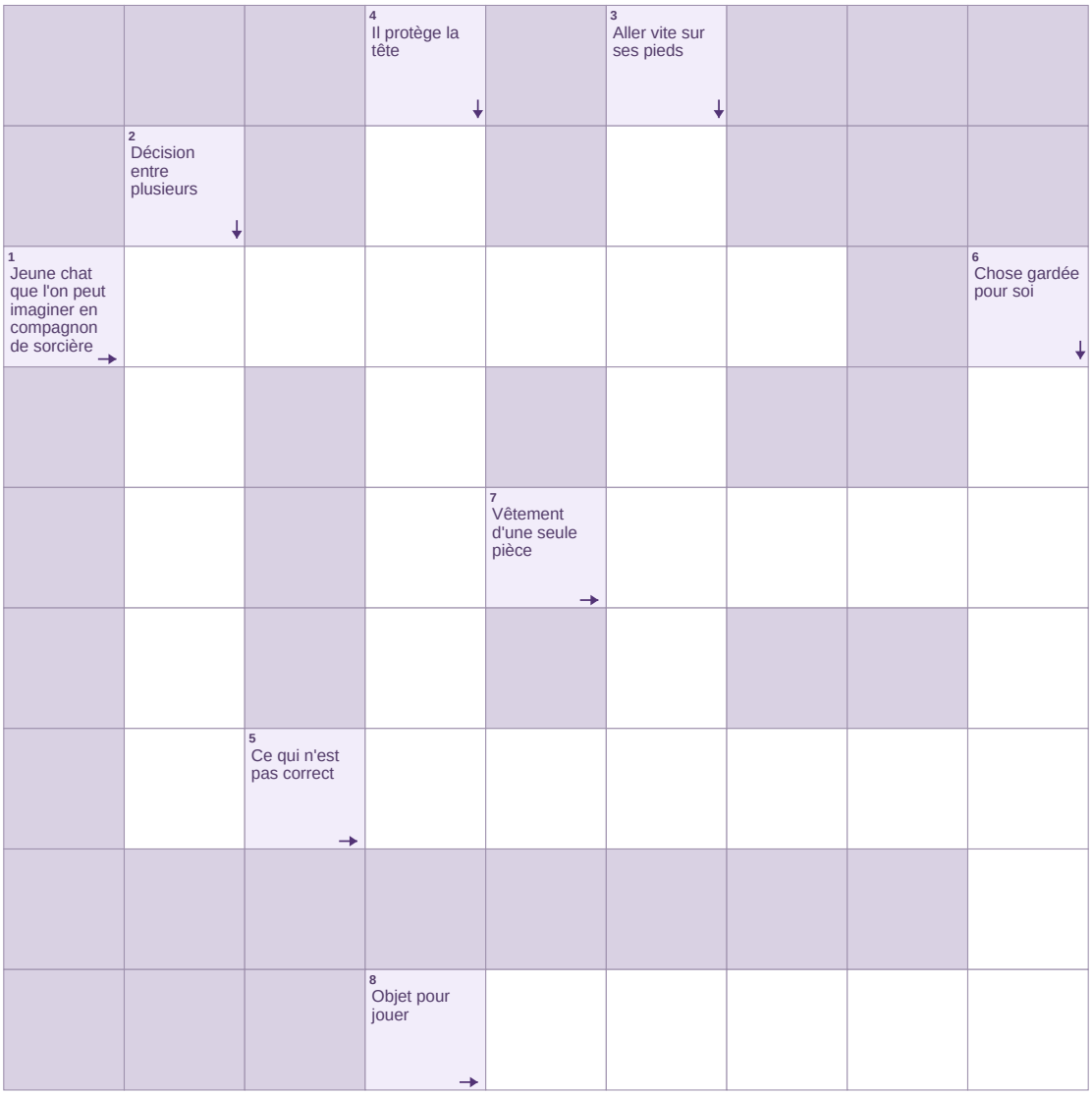
Un mot. Un déclic.

6–8 ans | Grille c015897 | 9 x 9 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Un jeune chat que l'on peut imaginer en compagnon de sorcière. (6 lettres)

2. V · Action de sélectionner une possibilité. (5 lettres)

3. V · Se déplacer rapidement en faisant se succéder des bonds. (6 lettres)

4. V · Équipement de protection porté sur la tête. (6 lettres)

5. H · Réponse ou action qui ne correspond pas à ce qui est juste. (6 lettres)

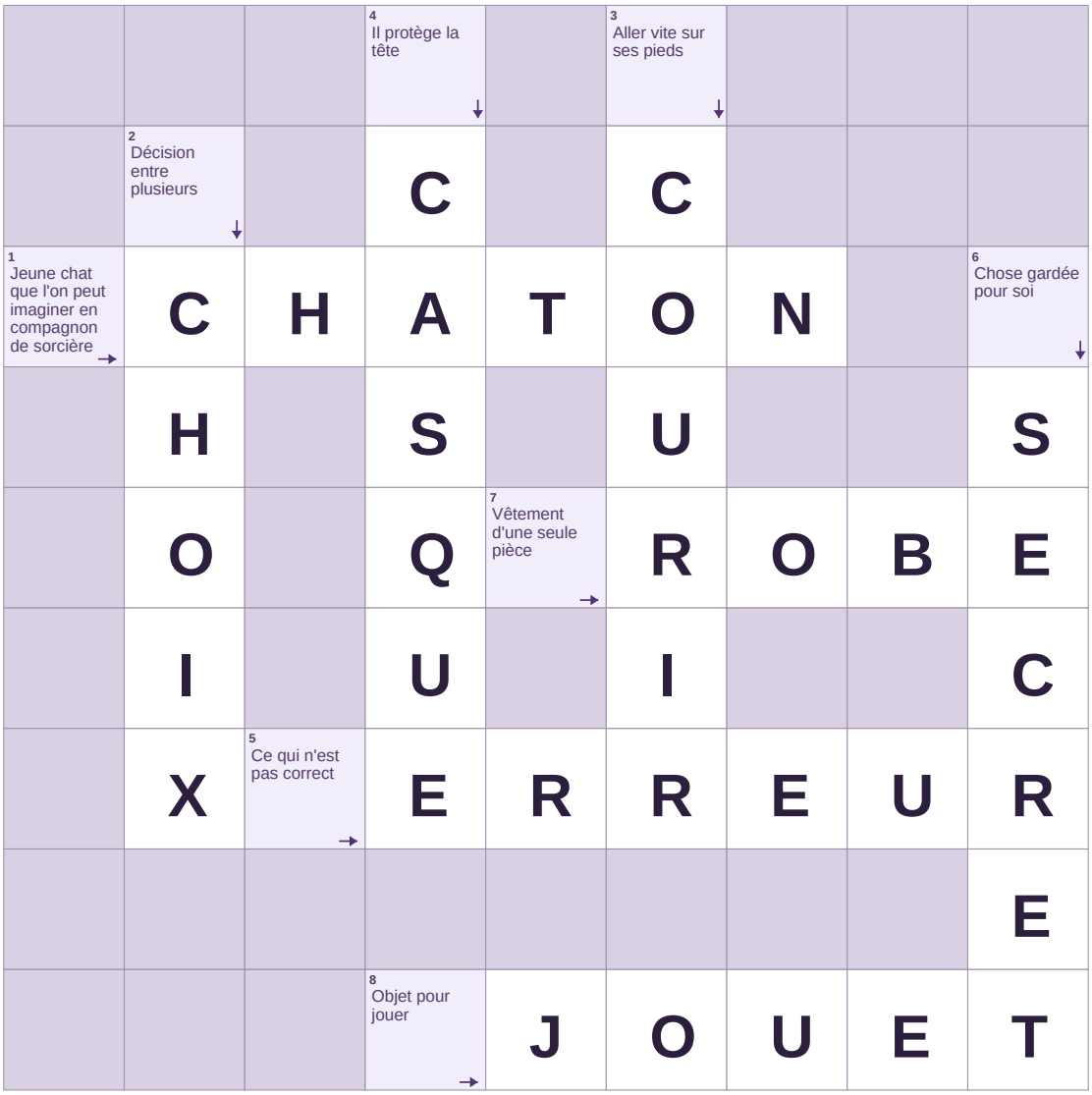
6. V · Information que l'on ne souhaite pas rendre publique. (6 lettres)

7. H · Vêtement qui couvre le haut du corps et se prolonge en jupe. (4 lettres)

8. H · Objet conçu pour l'amusement. (5 lettres)

Le corrigé, à part.

6–8 ans | Grille c015897 | 9 x 9 cases



LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · chaton — Un jeune chat que l'on peut imaginer en compagnon de sorcière.

2. V · choix — Action de sélectionner une possibilité.

3. V · courir — Se déplacer rapidement en faisant se succéder des bonds.

4. V · casque — Équipement de protection porté sur la tête.

5. H · erreur — Réponse ou action qui ne correspond pas à ce qui est juste.

6. V · secret — Information que l'on ne souhaite pas rendre publique.

7. H · robe — Vêtement qui couvre le haut du corps et se prolonge en jupe.

8. H · jouet — Objet conçu pour l'amusement.