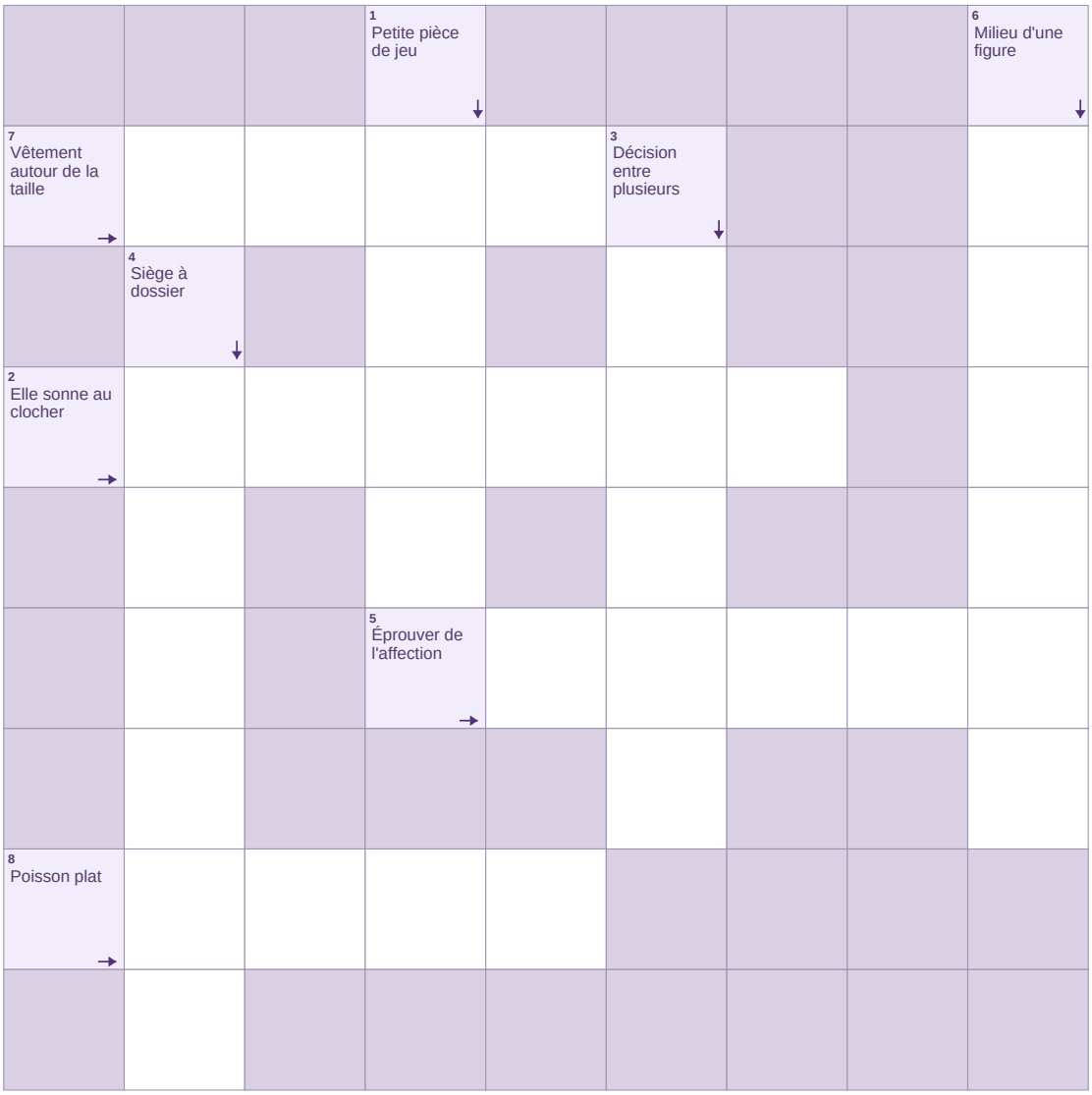
Un mot. Un déclic.

6–8 ans | Grille c014402 | 9 x 9 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Objet que l'on déplace sur un plateau de jeu. (4 lettres)

2. H · Objet creux en métal que l'on fait résonner. (6 lettres)

3. V · Action de sélectionner une possibilité. (5 lettres)

4. V · Meuble pour une personne, avec dossier. (6 lettres)

5. H · Ressentir de l'attachement ou du plaisir pour quelqu'un ou quelque chose. (5 lettres)

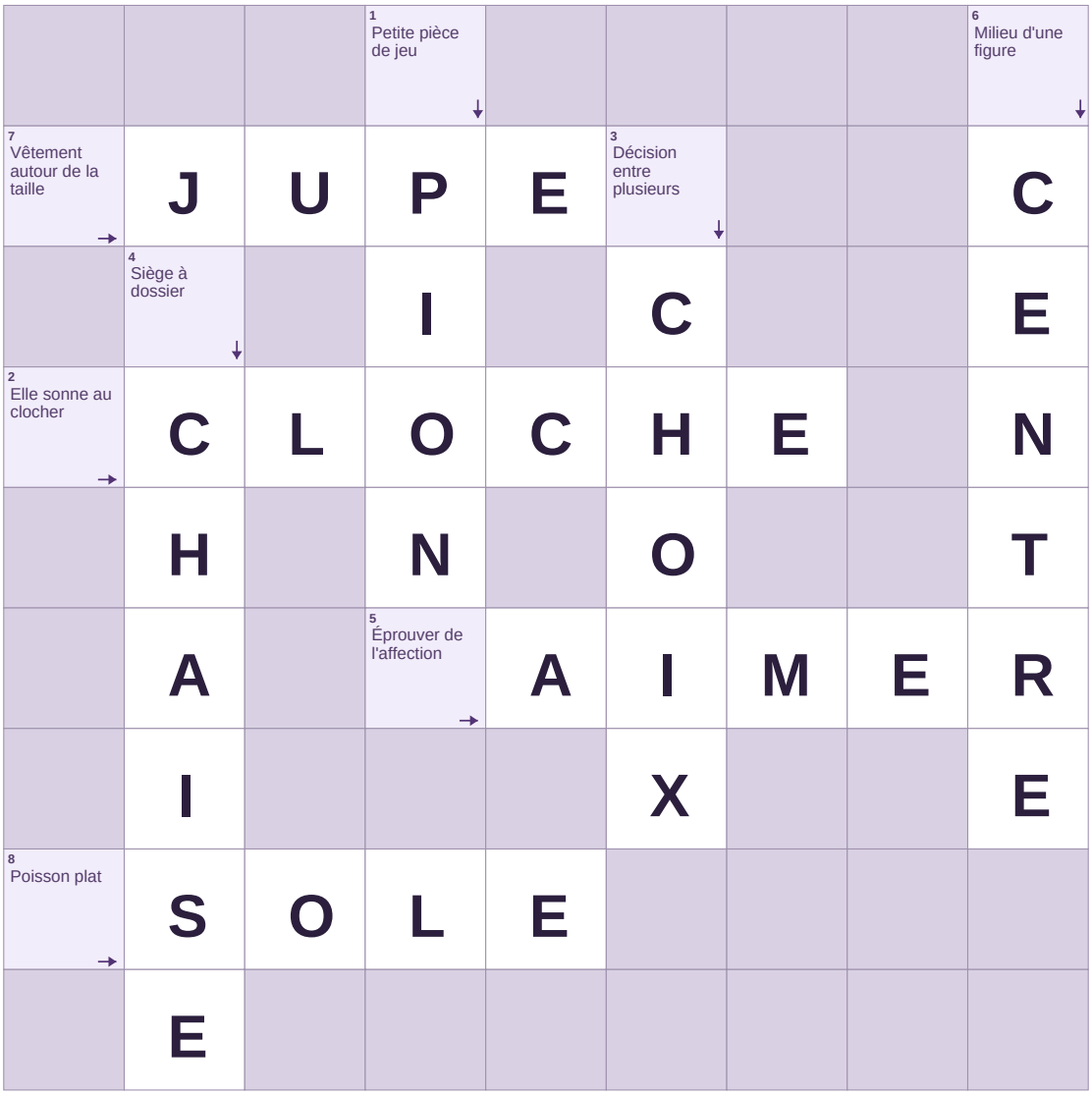
6. V · Point situé au milieu d'un ensemble ou d'une figure. (6 lettres)

7. H · Vêtement qui descend depuis la taille sans séparer les jambes. (4 lettres)

8. H · Poisson marin dont les deux yeux sont du même côté du corps. (4 lettres)

Le corrigé, à part.

6–8 ans | Grille c014402 | 9 x 9 cases



LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. V · pion — Objet que l'on déplace sur un plateau de jeu.

2. H · cloche — Objet creux en métal que l'on fait résonner.

3. V · choix — Action de sélectionner une possibilité.

4. V · chaise — Meuble pour une personne, avec dossier.

5. H · aimer — Ressentir de l'attachement ou du plaisir pour quelqu'un ou quelque chose.

6. V · centre — Point situé au milieu d'un ensemble ou d'une figure.

7. H · jupe — Vêtement qui descend depuis la taille sans séparer les jambes.

8. H · sole — Poisson marin dont les deux yeux sont du même côté du corps.