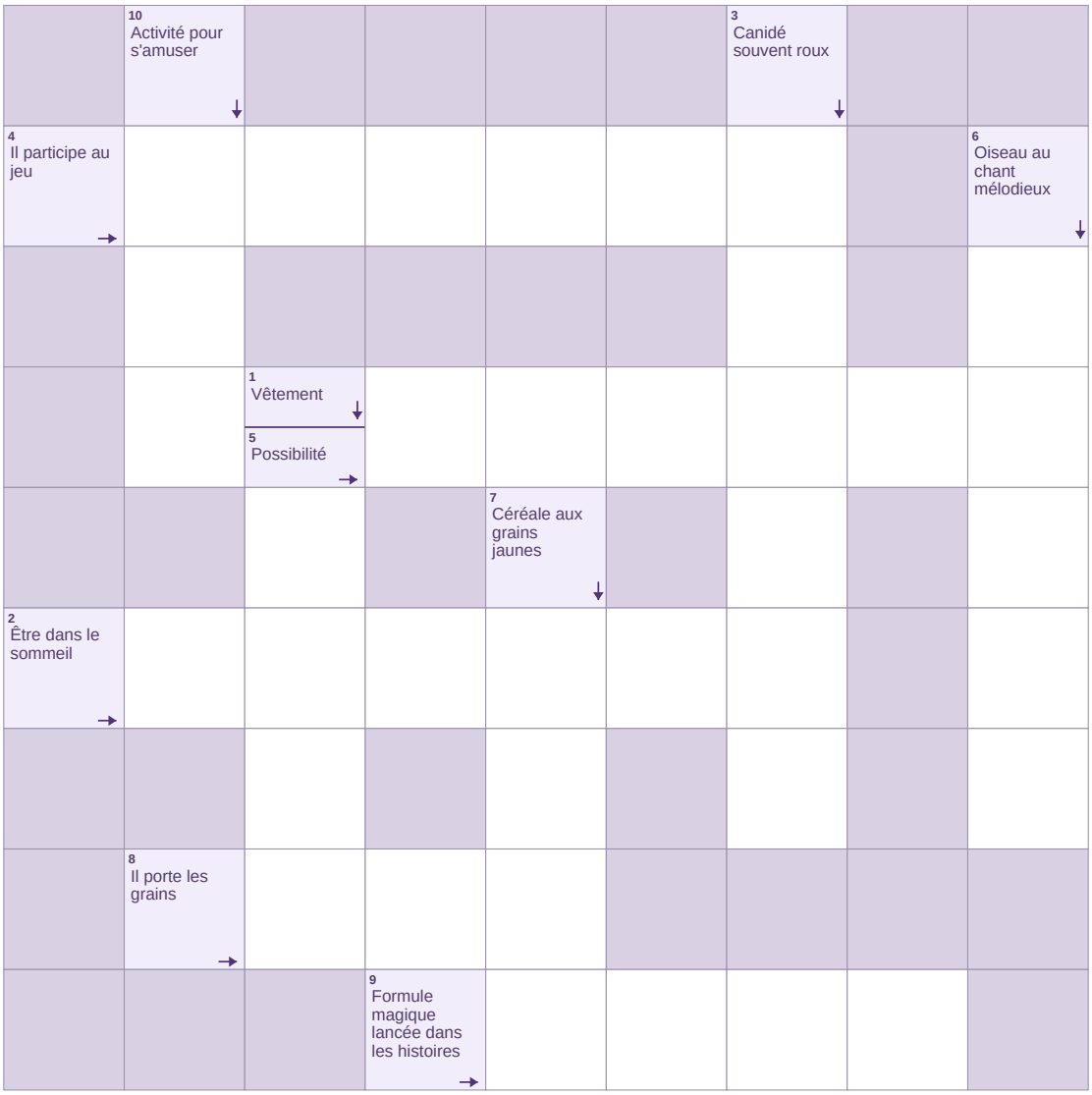
Un mot. Un déclic.

6–8 ans | Grille c013029 | 9 x 9 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Vêtement qui couvre le haut du corps et se prolonge en jupe. (4 lettres)

2. H · Se trouver dans un état de repos où la conscience habituelle est suspendue. (6 lettres)

3. V · Animal sauvage à la queue touffue. (6 lettres)

4. H · Personne qui prend part à une partie. (6 lettres)

5. H · Événement ou circonstance qui peut favoriser une réussite. (6 lettres)

6. V · Oiseau dont le mâle est souvent noir au bec jaune. (5 lettres)

7. V · Plante cultivée dont les grains sont disposés sur un épi. (4 lettres)

8. H · Groupement de fleurs ou de grains sur l'axe d'une céréale. (3 lettres)

9. H · Une formule magique lancée dans les histoires. (4 lettres)

10. V · Activité réglée ou libre destinée notamment au plaisir. (3 lettres)

Le corrigé, à part.

6–8 ans | Grille c013029 | 9 x 9 cases



LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. V · robe — Vêtement qui couvre le haut du corps et se prolonge en jupe.

2. H · dormir — Se trouver dans un état de repos où la conscience habituelle est suspendue.

3. V · renard — Animal sauvage à la queue touffue.

4. H · joueur — Personne qui prend part à une partie.

5. H · chance — Événement ou circonstance qui peut favoriser une réussite.

6. V · merle — Oiseau dont le mâle est souvent noir au bec jaune.

7. V · maïs — Plante cultivée dont les grains sont disposés sur un épi.

8. H · épi — Groupement de fleurs ou de grains sur l'axe d'une céréale.

9. H · sort — Une formule magique lancée dans les histoires.

10. V · jeu — Activité réglée ou libre destinée notamment au plaisir.