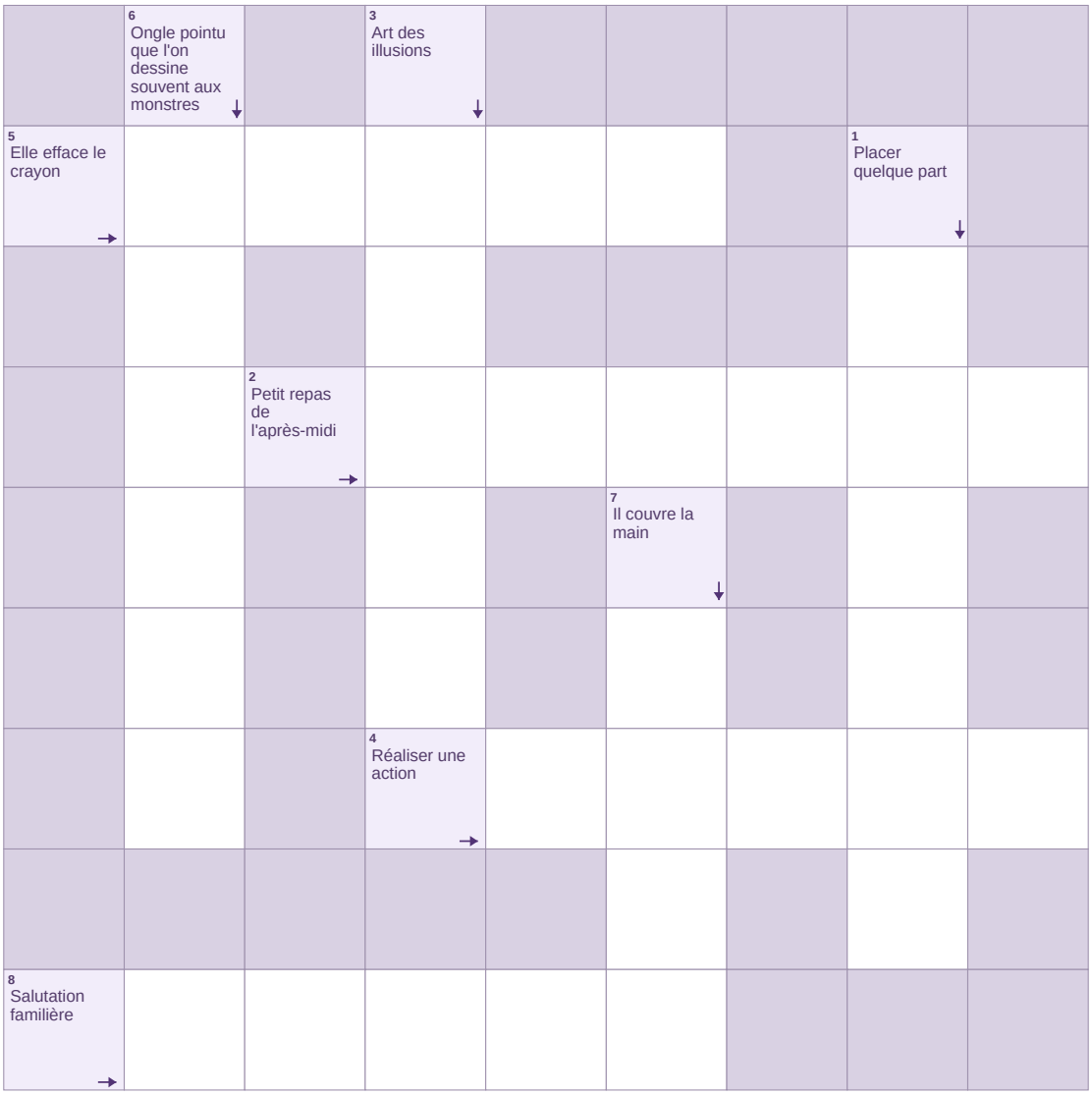
Un mot. Un déclic.

6–8 ans | Grille c012547 | 9 x 9 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Faire occuper une place à une chose. (6 lettres)

2. H · Collation prise entre le déjeuner et le dîner. (6 lettres)

3. V · Pratique de spectacle donnant l'impression de phénomènes impossibles. (5 lettres)

4. H · Accomplir une activité. (5 lettres)

5. H · Objet souple permettant d'effacer les traits de graphite. (5 lettres)

6. V · Un ongle pointu que l'on dessine souvent aux monstres. (6 lettres)

7. V · Vêtement qui enveloppe la main et sépare les doigts. (4 lettres)

8. H · Mot amical pour se rencontrer ou se quitter. (5 lettres)

Le corrigé, à part.

6–8 ans | Grille c012547 | 9 x 9 cases



LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. V · mettre — Faire occuper une place à une chose.

2. H · goûter — Collation prise entre le déjeuner et le dîner.

3. V · magie — Pratique de spectacle donnant l'impression de phénomènes impossibles.

4. H · faire — Accomplir une activité.

5. H · gomme — Objet souple permettant d'effacer les traits de graphite.

6. V · griffe — Un ongle pointu que l'on dessine souvent aux monstres.

7. V · gant — Vêtement qui enveloppe la main et sépare les doigts.

8. H · salut — Mot amical pour se rencontrer ou se quitter.