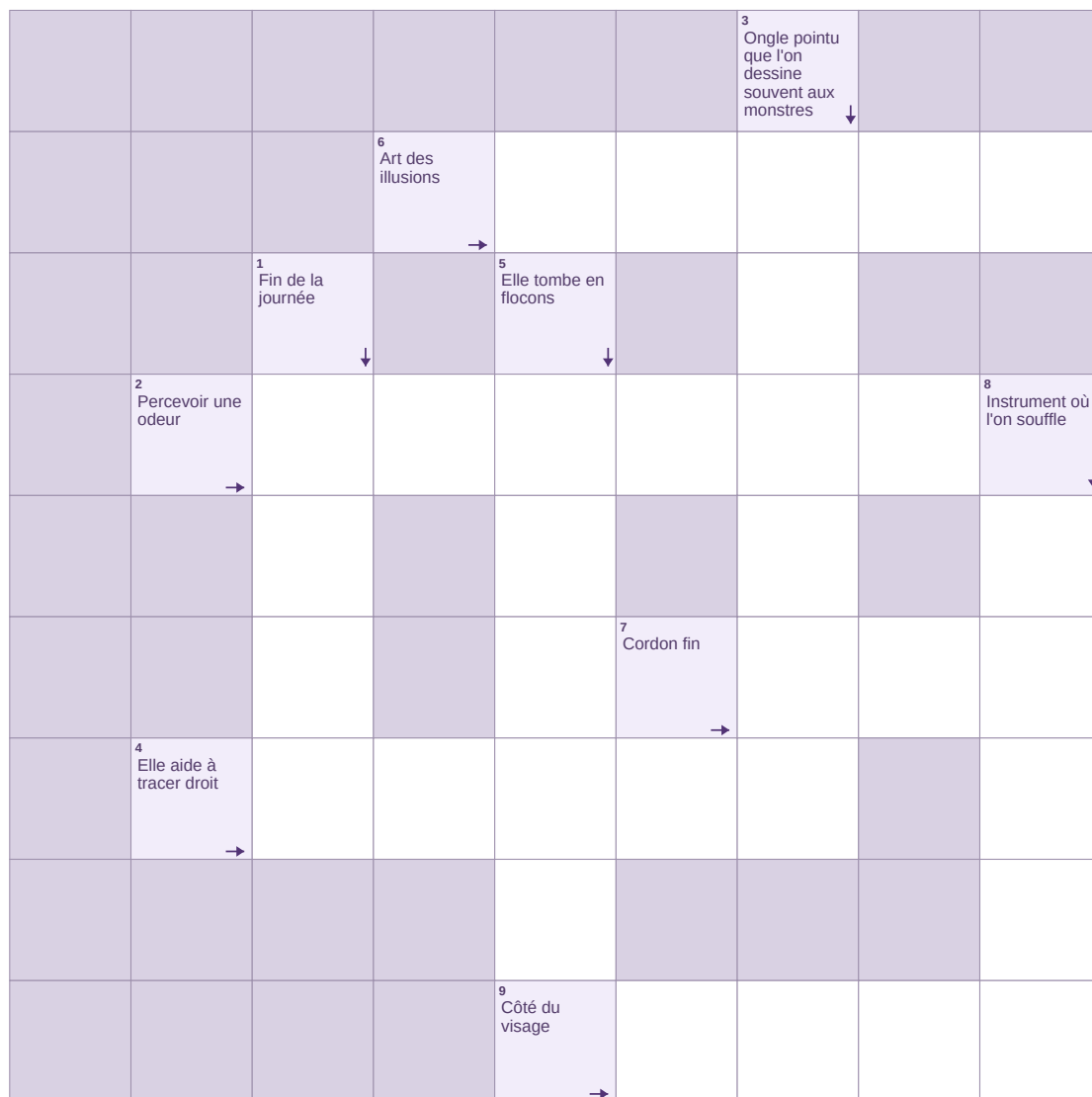


Un mot. Un déclic.

6–8 ans | Grille c012403 | 9 x 9 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Partie de la journée qui précède la nuit. (4 lettres)
2. H · Reconnaître une sensation, notamment par l'odorat. (6 lettres)
3. V · Un ongle pointu que l'on dessine souvent aux monstres. (6 lettres)
4. H · Instrument gradué utilisé pour mesurer ou tracer des lignes. (5 lettres)
5. V · Précipitation composée de cristaux de glace. (5 lettres)
6. H · Pratique de spectacle donnant l'impression de phénomènes impossibles. (5 lettres)
7. H · Élément long et fin, textile ou électrique selon l'usage. (3 lettres)
8. V · Instrument à vent dont le son naît d'un souffle dirigé sur un bord. (5 lettres)
9. H · Partie charnue située de chaque côté de la bouche. (4 lettres)

Le corrigé, à part.

6–8 ans | Grille c012403 | 9 x 9 cases

						3 Ongle pointu que l'on dessine souvent aux monstres		
			6 Art des illusions	M	A	G	I	E
		1 Fin de la journée		5 Elle tombe en flocons		R		
	2 Percevoir une odeur	S	E	N	T	I	R	8 Instrument où l'on souffle
		O		E		F		F
		I		I	7 Cordon fin	F	I	L
	4 Elle aide à tracer droit	R	E	G	L	E		U
				E				T
				9 Côté du visage	J	O	U	E

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. V · soir — Partie de la journée qui précède la nuit.
2. H · sentir — Reconnaître une sensation, notamment par l'odorat.
3. V · griffe — Un ongle pointu que l'on dessine souvent aux monstres.
4. H · règle — Instrument gradué utilisé pour mesurer ou tracer des lignes.
5. V · neige — Précipitation composée de cristaux de glace.
6. H · magie — Pratique de spectacle donnant l'impression de phénomènes impossibles.
7. H · fil — Élément long et fin, textile ou électrique selon l'usage.
8. V · flûte — Instrument à vent dont le son naît d'un souffle dirigé sur un bord.
9. H · joue — Partie charnue située de chaque côté de la bouche.