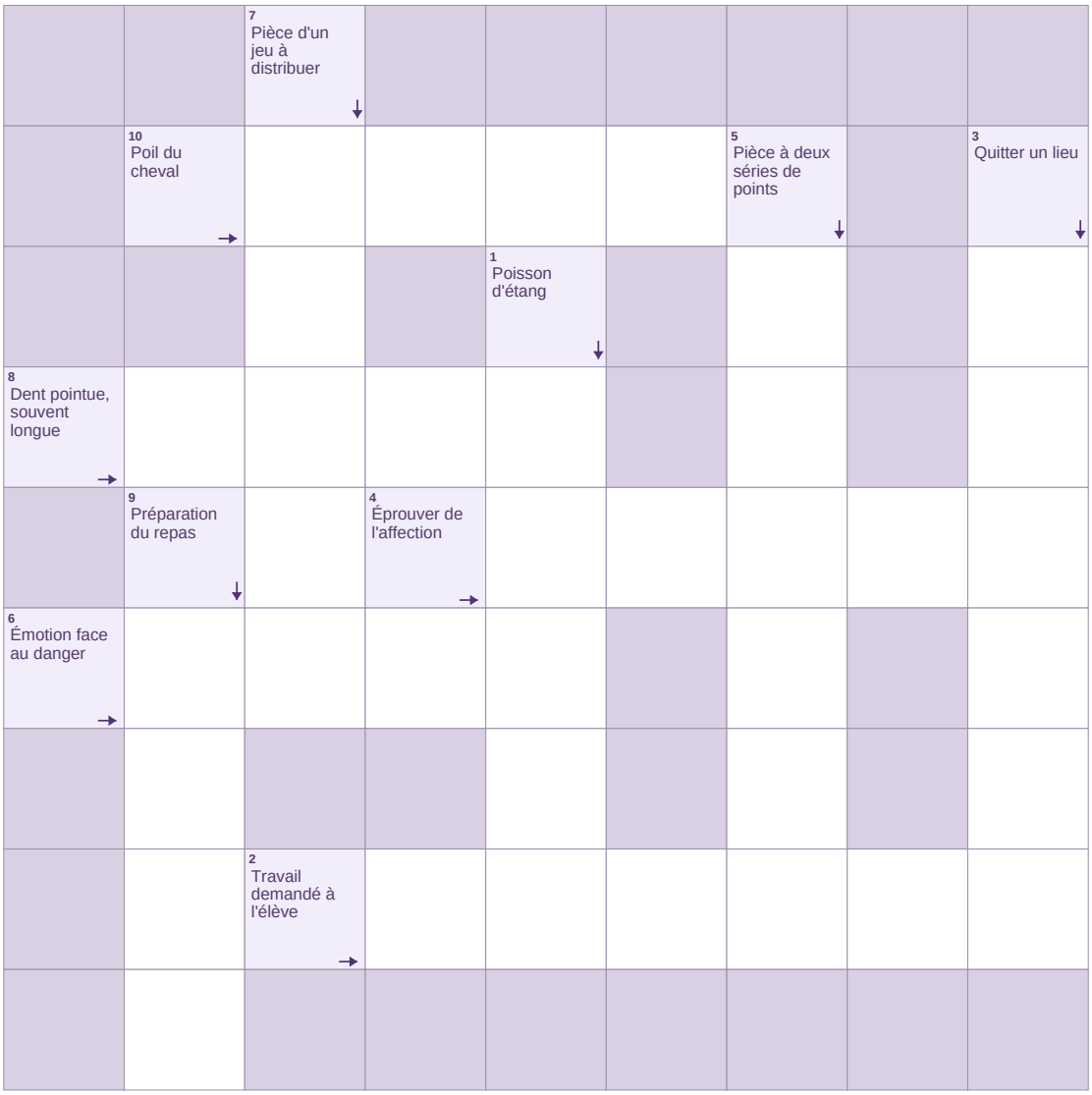
Un mot. Un déclic.

6–8 ans | Grille c012338 | 9 x 9 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Poisson d'eau douce à grandes écailles. (5 lettres)

2. H · Exercice à réaliser dans le cadre des apprentissages. (6 lettres)

3. V · S'éloigner de l'endroit où l'on se trouvait. (6 lettres)

4. H · Ressentir de l'attachement ou du plaisir pour quelqu'un ou quelque chose. (5 lettres)

5. V · Plaquette de jeu divisée en deux parties. (6 lettres)

6. H · Émotion ressentie devant une menace réelle ou imaginée. (4 lettres)

7. V · Petit rectangle illustré utilisé dans certains jeux. (5 lettres)

8. H · Une dent pointue, souvent longue. (4 lettres)

9. V · Mets préparé, mais aussi récipient pour le servir. (4 lettres)

10. H · Poil long et épais de la crinière ou de la queue du cheval. (4 lettres)

Le corrigé, à part.

6–8 ans | Grille c012338 | 9 x 9 cases



LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. V · carpe — Poisson d'eau douce à grandes écailles.

2. H · devoir — Exercice à réaliser dans le cadre des apprentissages.

3. V · partir — S'éloigner de l'endroit où l'on se trouvait.

4. H · aimer — Ressentir de l'attachement ou du plaisir pour quelqu'un ou quelque chose.

5. V · domino — Plaquette de jeu divisée en deux parties.

6. H · peur — Émotion ressentie devant une menace réelle ou imaginée.

7. V · carte — Petit rectangle illustré utilisé dans certains jeux.

8. H · croc — Une dent pointue, souvent longue.

9. V · plat — Mets préparé, mais aussi récipient pour le servir.

10. H · crin — Poil long et épais de la crinière ou de la queue du cheval.