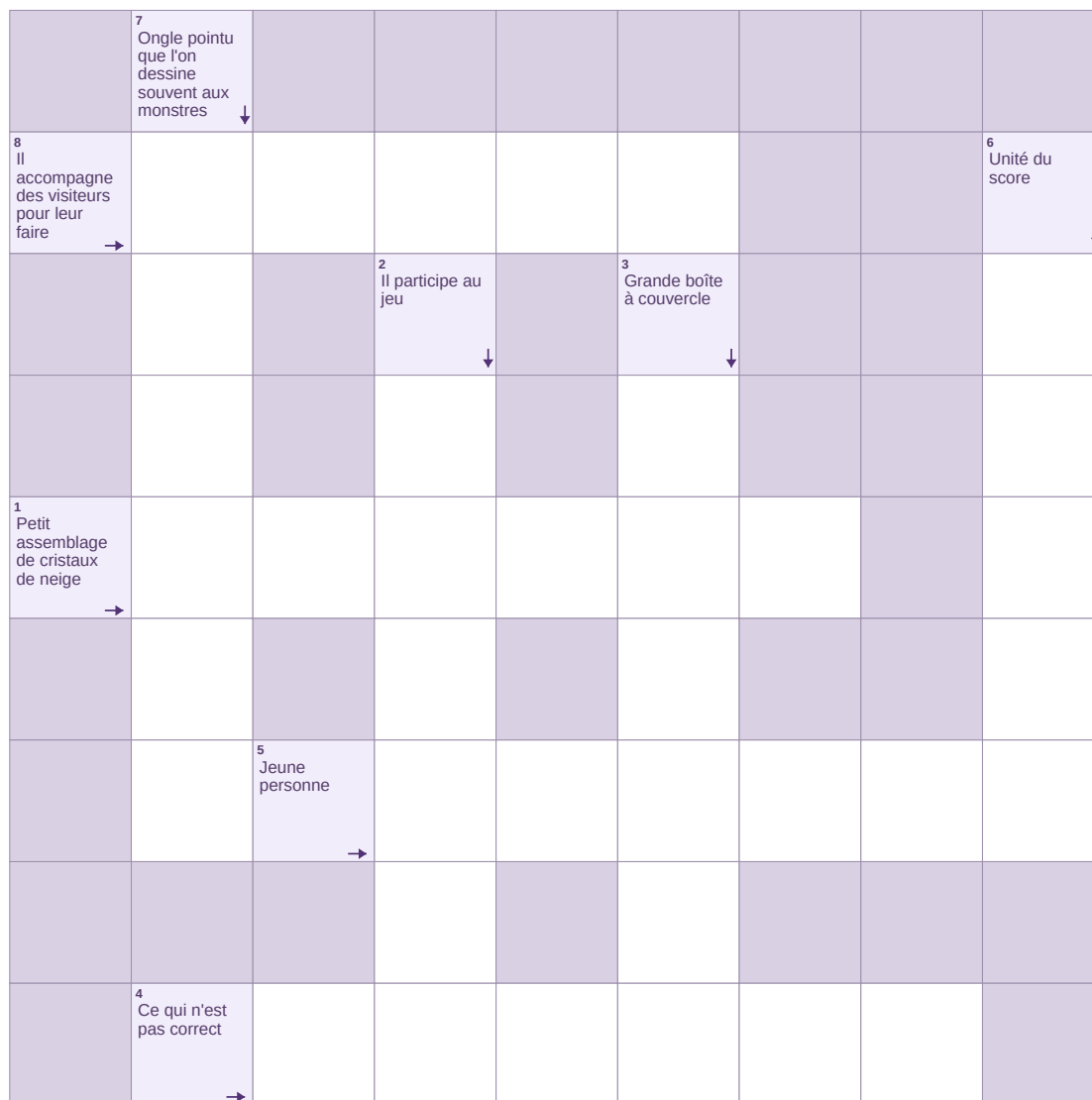


Un mot. Un déclic.

6–8 ans | Grille c010664 | 9 x 9 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

- | | |
|--|---|
| 1. H · Un petit assemblage de cristaux de neige. (6 lettres) | 5. H · Personne qui n'a pas encore atteint l'âge adulte. (6 lettres) |
| 2. V · Personne qui prend part à une partie. (6 lettres) | 6. V · Unité qui compte dans le résultat d'un jeu. (5 lettres) |
| 3. V · Meuble ou contenant fermé par un couvercle. (6 lettres) | 7. V · Un ongle pointu que l'on dessine souvent aux monstres. (6 lettres) |
| 4. H · Réponse ou action qui ne correspond pas à ce qui est juste. (6 lettres) | 8. H · Il accompagne des visiteurs pour leur faire découvrir un lieu. (5 lettres) |

Le corrigé, à part.

6–8 ans | Grille c010664 | 9 x 9 cases

	7 Ongle pointu que l'on dessine souvent aux monstres ↓							
8 Il accompagne des visiteurs pour leur faire →	G	U	I	D	E			6 Unité du score ↓
	R		2 Il participe au jeu ↓		3 Grande boîte à couvercle ↓			P
	I		J		C			O
1 Petit assemblage de cristaux de neige →	F	L	O	C	O	N		I
	F		U		F			N
	E	5 Jeune personne →	E	N	F	A	N	T
			U		R			
	4 Ce qui n'est pas correct →	E	R	R	E	U	R	

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · flocon — Un petit assemblage de cristaux de neige.
2. V · joueur — Personne qui prend part à une partie.
3. V · coffre — Meuble ou contenant fermé par un couvercle.
4. H · erreur — Réponse ou action qui ne correspond pas à ce qui est juste.

5. H · enfant — Personne qui n'a pas encore atteint l'âge adulte.
6. V · point — Unité qui compte dans le résultat d'un jeu.
7. V · griffe — Un ongle pointu que l'on dessine souvent aux monstres.
8. H · guide — Il accompagne des visiteurs pour leur faire découvrir un lieu.