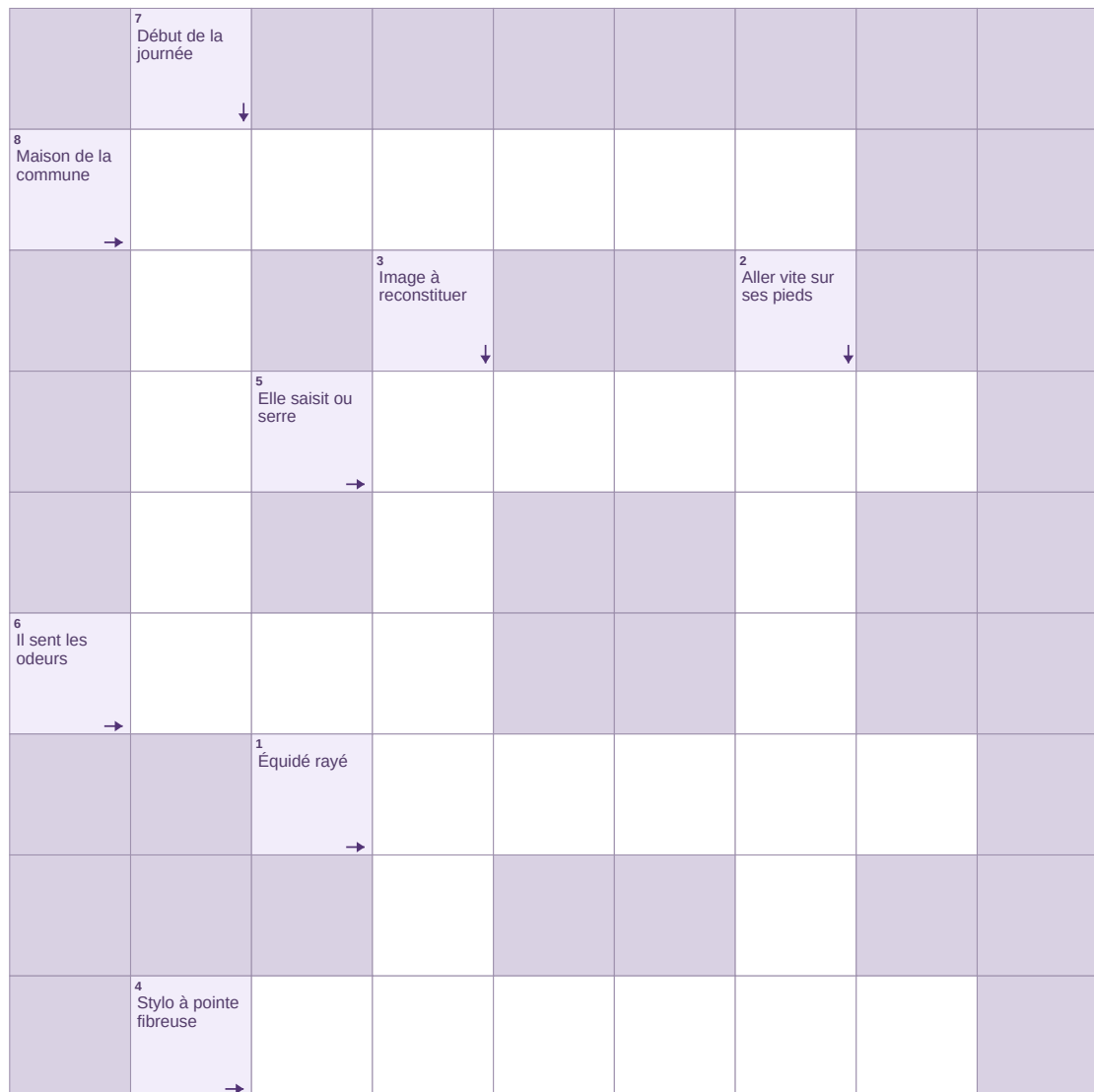


Un mot. Un déclic.

6–8 ans | Grille c010435 | 9 x 9 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Animal africain au pelage rayé de noir et de blanc. (5 lettres)
2. V · Se déplacer rapidement en faisant se succéder des bonds. (6 lettres)
3. V · Jeu consistant à assembler des pièces pour reformer une image. (6 lettres)
4. H · Instrument pour écrire ou colorier, à pointe imprégnée d'encre. (6 lettres)
5. H · Outil à deux branches articulées. (5 lettres)
6. H · Partie du visage liée notamment à l'odorat. (3 lettres)
7. V · Partie du jour entre le lever du Soleil et midi. (5 lettres)
8. H · Bâtiment où se trouvent les services municipaux. (6 lettres)

Le corrigé, à part.

6–8 ans | Grille c010435 | 9 x 9 cases

	7 Début de la journée ↓							
8 Maison de la commune →	M	A	I	R	I	E		
	A		3 Image à reconstituer ↓			2 Aller vite sur ses pieds ↓		
	T	5 Elle saisit ou serre →	P	I	N	C	E	
	I		U			O		
6 Il sent les odeurs →	N	E	Z			U		
		1 Équidé rayé →	Z	E	B	R	E	
			L			I		
	4 Stylo à pointe fibreuse →	F	E	U	T	R	E	

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · zèbre — Animal africain au pelage rayé de noir et de blanc.
2. V · courir — Se déplacer rapidement en faisant se succéder des bonds.
3. V · puzzle — Jeu consistant à assembler des pièces pour reformer une image.

4. H · feutre — Instrument pour écrire ou colorier, à pointe imprégnée d'encre.
5. H · pince — Outil à deux branches articulées.
6. H · nez — Partie du visage liée notamment à l'odorat.
7. V · matin — Partie du jour entre le lever du Soleil et midi.
8. H · mairie — Bâtiment où se trouvent les services municipaux.