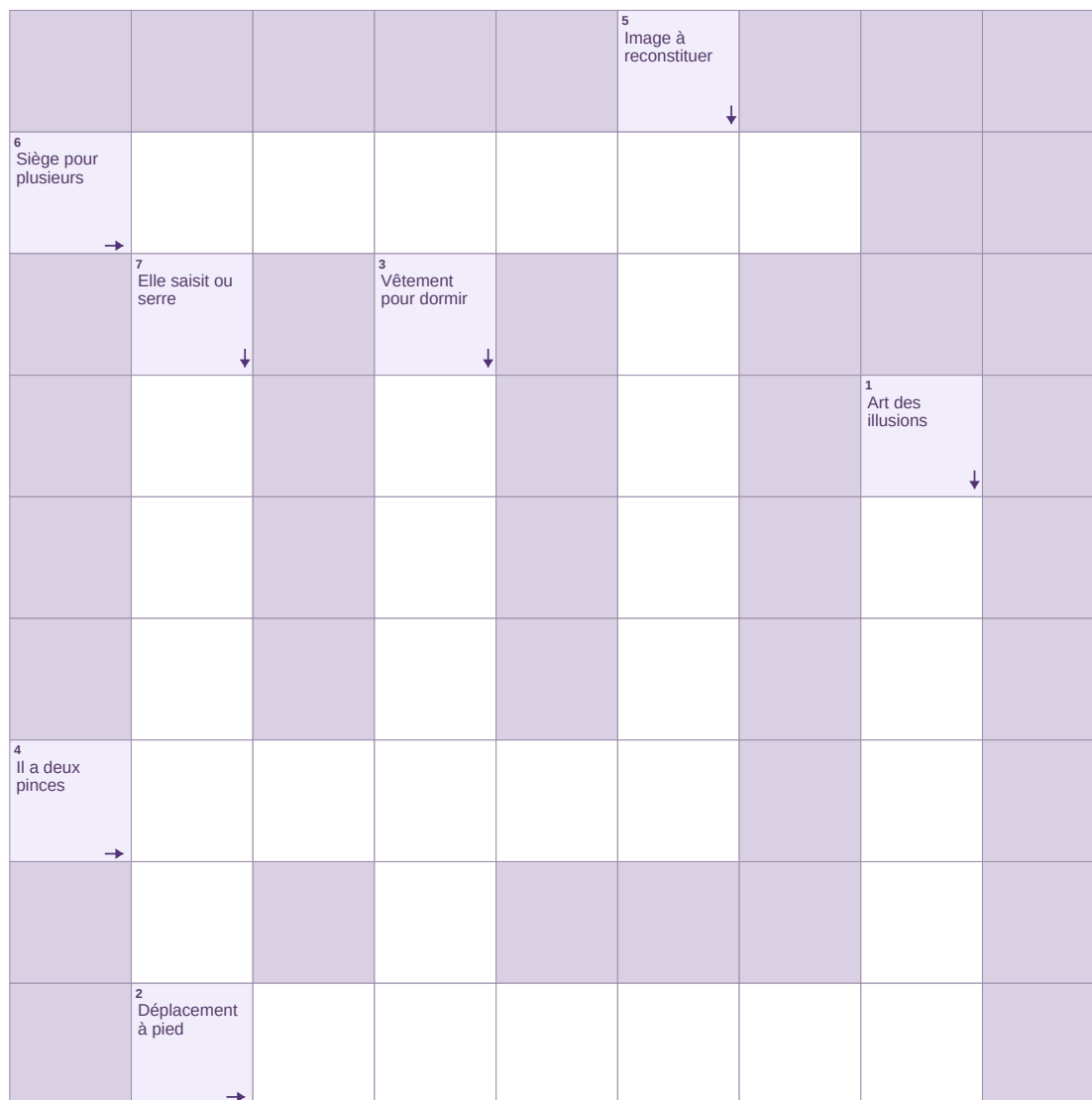


Un mot. Un déclic.

6–8 ans | Grille c009758 | 9 x 9 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Pratique de spectacle donnant l'impression de phénomènes impossibles. (5 lettres)
2. H · Mode de déplacement où un pied reste généralement au sol. (6 lettres)
3. V · Tenue de nuit composée généralement de deux pièces. (6 lettres)
4. H · Crustacé à carapace, dont la première paire de pattes forme des pinces. (5 lettres)
5. V · Jeu consistant à assembler des pièces pour reformer une image. (6 lettres)
6. H · Long siège rembourré pouvant accueillir plusieurs personnes. (6 lettres)
7. V · Outil à deux branches articulées. (5 lettres)

Le corrigé, à part.

6–8 ans | Grille c009758 | 9 x 9 cases

					5 Image à reconstituer			
6 Siège pour plusieurs	C	A	N	A	P	E		
	7 Elle saisit ou serre		3 Vêtement pour dormir		U			
	P		P		Z		1 Art des illusions	
	I		Y		Z		M	
	N		J		L		A	
4 Il a deux pinces	C	R	A	B	E		G	
	E		M				I	
	2 Déplacement à pied	M	A	R	C	H	E	

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. V · magie — Pratique de spectacle donnant l'impression de phénomènes impossibles.

2. H · marche — Mode de déplacement où un pied reste généralement au sol.

3. V · pyjama — Tenue de nuit composée généralement de deux pièces.

4. H · crabe — Crustacé à carapace, dont la première paire de pattes forme des pinces.

5. V · puzzle — Jeu consistant à assembler des pièces pour reformer une image.

6. H · canapé — Long siège rembourré pouvant accueillir plusieurs personnes.

7. V · pince — Outil à deux branches articulées.