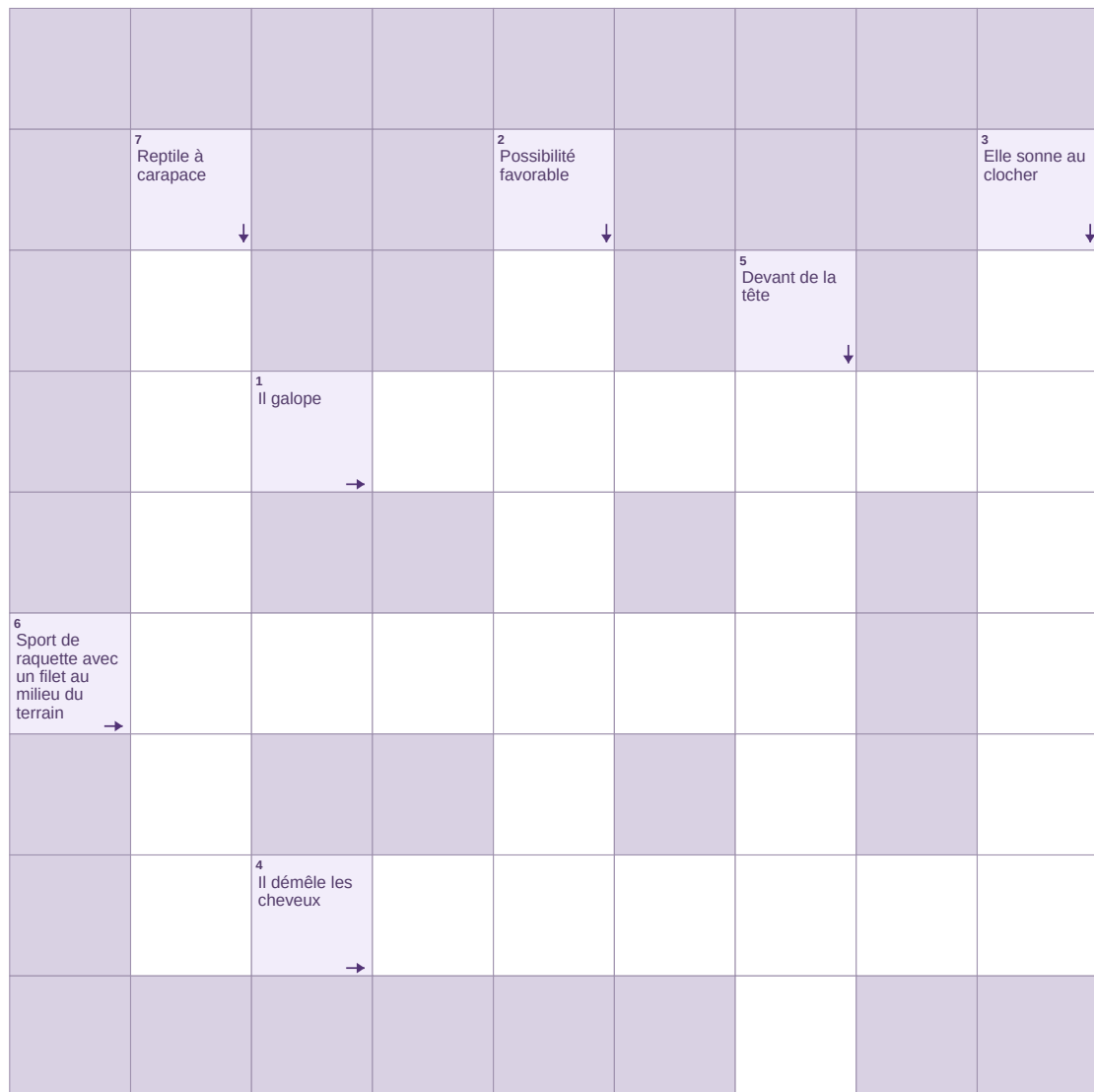


Un mot. Un déclic.

6–8 ans | Grille c009019 | 9 x 9 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

- | | |
|---|---|
| 1. H · Grand équidé que l'on peut monter. (6 lettres) | 5. V · Partie antérieure de la tête humaine. (6 lettres) |
| 2. V · Événement ou circonstance qui peut favoriser une réussite. (6 lettres) | 6. H · Un sport de raquette avec un filet au milieu du terrain. (6 lettres) |
| 3. V · Objet creux en métal que l'on fait résonner. (6 lettres) | 7. V · Animal dont le corps est protégé par une carapace. (6 lettres) |
| 4. H · Ustensile à dents pour arranger les cheveux. (6 lettres) | |

Le corrigé, à part.

6–8 ans | Grille c009019 | 9 x 9 cases

	7 Reptile à carapace ↓			2 Possibilité favorable ↓				3 Elle sonne au clocher ↓
	T			C		5 Devant de la tête ↓		C
	O	1 Il galope →	C	H	E	V	A	L
	R			A		I		O
6 Sport de raquette avec un filet au milieu du terrain →	T	E	N	N	I	S		C
	U			C		A		H
	E	4 Il démêle les cheveux →	P	E	I	G	N	E
						E		

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

- | | |
|--|--|
| 1. H · cheval — Grand équidé que l'on peut monter. | 5. V · visage — Partie antérieure de la tête humaine. |
| 2. V · chance — Événement ou circonstance qui peut favoriser une réussite. | 6. H · tennis — Un sport de raquette avec un filet au milieu du terrain. |
| 3. V · cloche — Objet creux en métal que l'on fait résonner. | 7. V · tortue — Animal dont le corps est protégé par une carapace. |
| 4. H · peigne — Ustensile à dents pour arranger les cheveux. | |