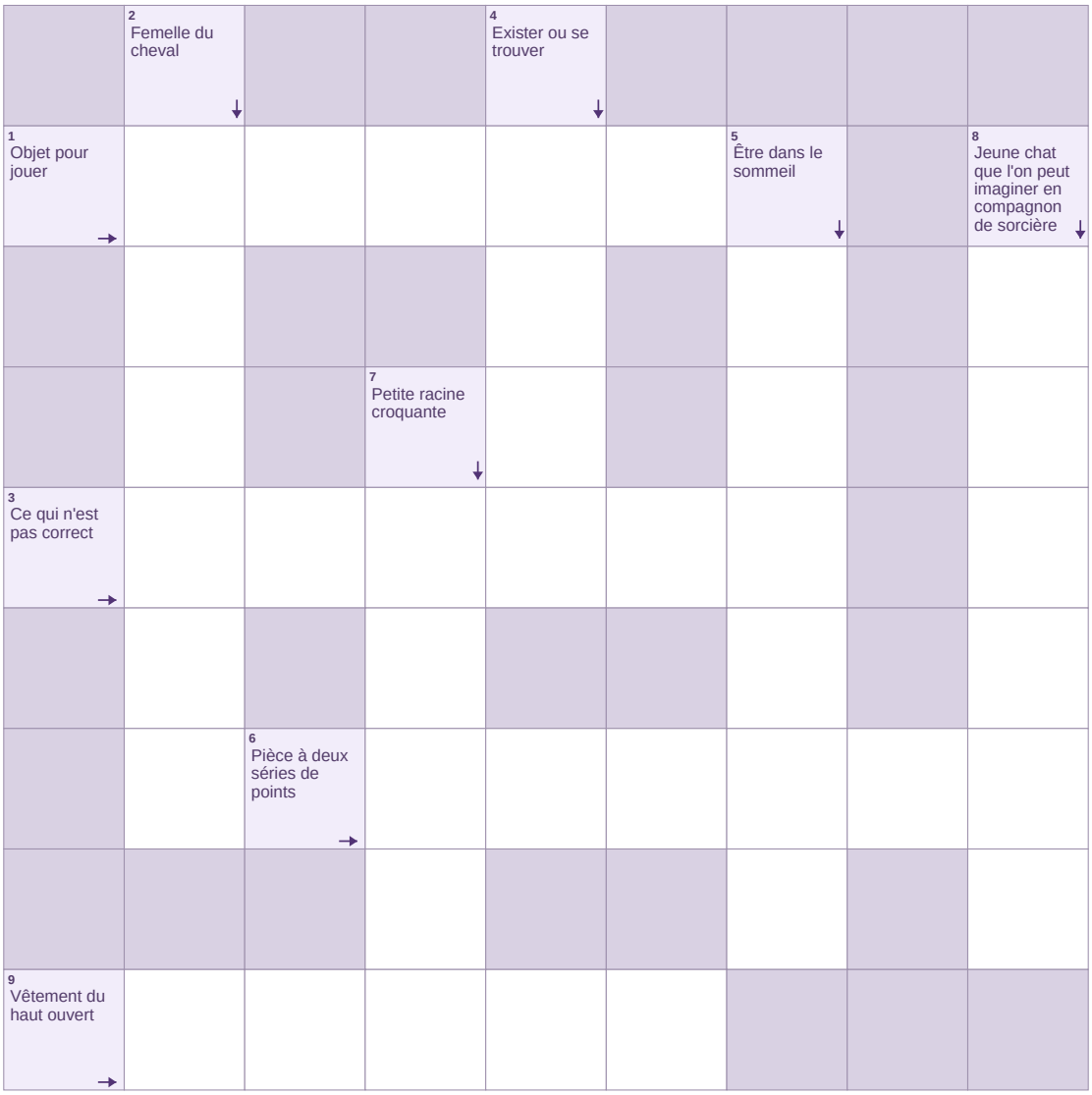
Un mot. Un déclic.

6–8 ans | Grille c008510 | 9 x 9 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Objet conçu pour l'amusement. (5 lettres)

2. V · Cheval femelle adulte. (6 lettres)

3. H · Réponse ou action qui ne correspond pas à ce qui est juste. (6 lettres)

4. V · Verbe qui exprime notamment l'existence ou un état. (4 lettres)

5. V · Se trouver dans un état de repos où la conscience habituelle est suspendue. (6 lettres)

6. H · Plaquette de jeu divisée en deux parties. (6 lettres)

7. V · Légume-racine souvent rouge et blanc. (5 lettres)

8. V · Un jeune chat que l'on peut imaginer en compagnon de sorcière. (6 lettres)

9. H · Vêtement à manches qui se porte au-dessus d'autres habits. (5 lettres)

Le corrigé, à part.

6–8 ans | Grille c008510 | 9 x 9 cases



LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · jouet — Objet conçu pour l'amusement.

2. V · jument — Cheval femelle adulte.

3. H · erreur — Réponse ou action qui ne correspond pas à ce qui est juste.

4. V · être — Verbe qui exprime notamment l'existence ou un état.

5. V · dormir — Se trouver dans un état de repos où la conscience habituelle est suspendue.

6. H · domino — Plaquette de jeu divisée en deux parties.

7. V · radis — Légume-racine souvent rouge et blanc.

8. V · chaton — Un jeune chat que l'on peut imaginer en compagnon de sorcière.

9. H · veste — Vêtement à manches qui se porte au-dessus d'autres habits.