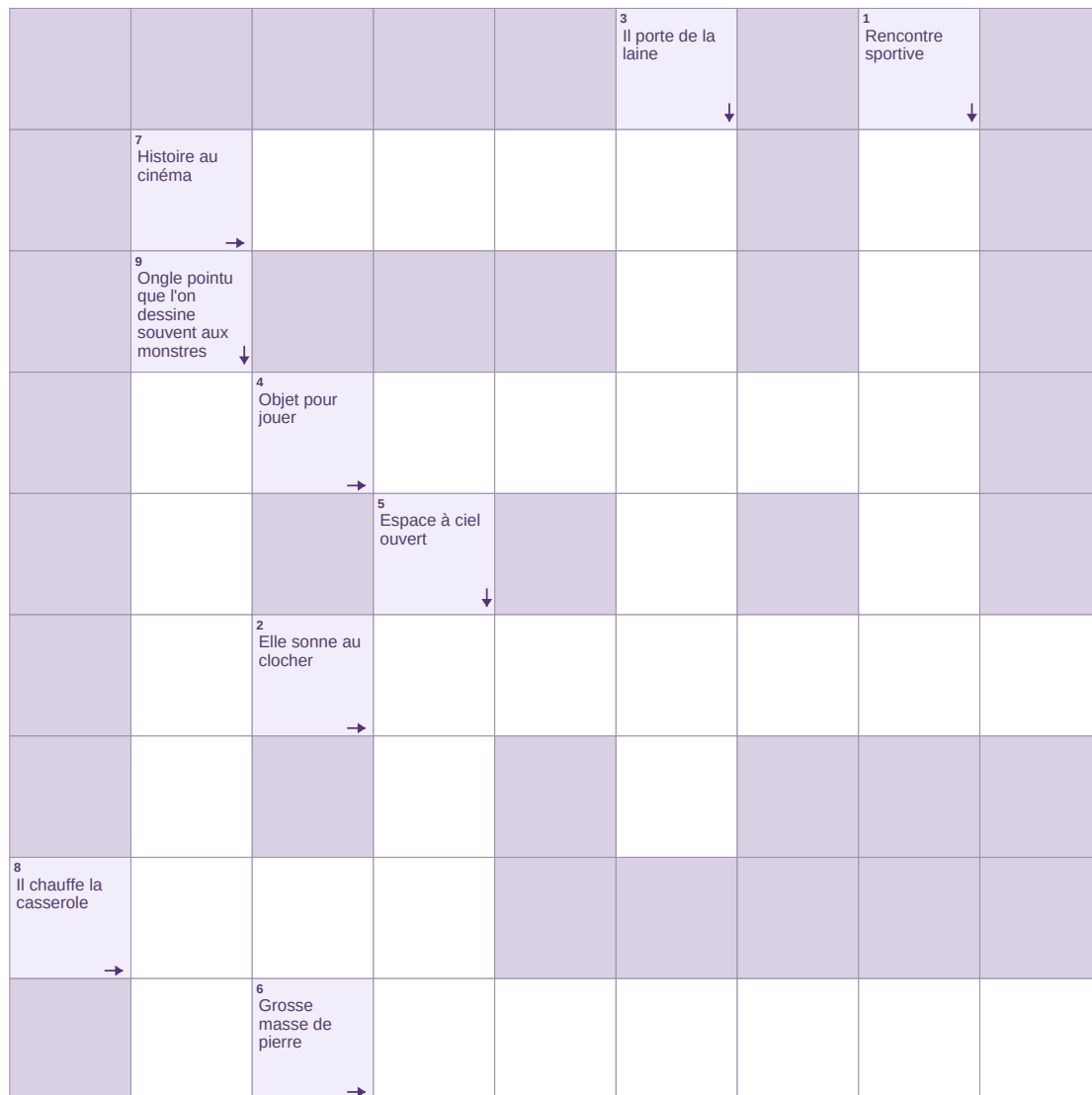


Un mot. Un déclic.

6–8 ans | Grille c007869 | 9 x 9 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Épreuve opposant des joueurs ou des équipes. (5 lettres)
2. H · Objet creux en métal que l'on fait résonner. (6 lettres)
3. V · Ruminant élevé notamment pour sa laine. (6 lettres)
4. H · Objet conçu pour l'amusement. (5 lettres)
5. V · Espace extérieur délimité par des bâtiments ou des murs. (4 lettres)
6. H · Une grosse masse de pierre. (6 lettres)
7. H · Suite d'images en mouvement formant une oeuvre audiovisuelle. (4 lettres)
8. H · Source de chaleur utilisée pour la cuisson. (3 lettres)
9. V · Un ongle pointu que l'on dessine souvent aux monstres. (6 lettres)

Le corrigé, à part.

6–8 ans | Grille c007869 | 9 x 9 cases

					3 Il porte de la laine ↓		1 Rencontre sportive ↓	
	7 Histoire au cinéma →	F	I	L	M		M	
	9 Ongle pointu que l'on dessine souvent aux monstres ↓				O		A	
	G	4 Objet pour jouer →	J	O	U	E	T	
	R		5 Espace à ciel ouvert ↓		T		C	
	I	2 Elle sonne au clocher →	C	L	O	C	H	E
	F		O		N			
8 Il chauffe la casserole →	F	E	U					
	E	6 Grosse masse de pierre →	R	O	C	H	E	R

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. V · match — Épreuve opposant des joueurs ou des équipes.
2. H · cloche — Objet creux en métal que l'on fait résonner.
3. V · mouton — Ruminant élevé notamment pour sa laine.
4. H · jouet — Objet conçu pour l'amusement.
5. V · cour — Espace extérieur délimité par des bâtiments ou des murs.

6. H · rocher — Une grosse masse de pierre.
7. H · film — Suite d'images en mouvement formant une oeuvre audiovisuelle.
8. H · feu — Source de chaleur utilisée pour la cuisson.
9. V · griffe — Un ongle pointu que l'on dessine souvent aux monstres.