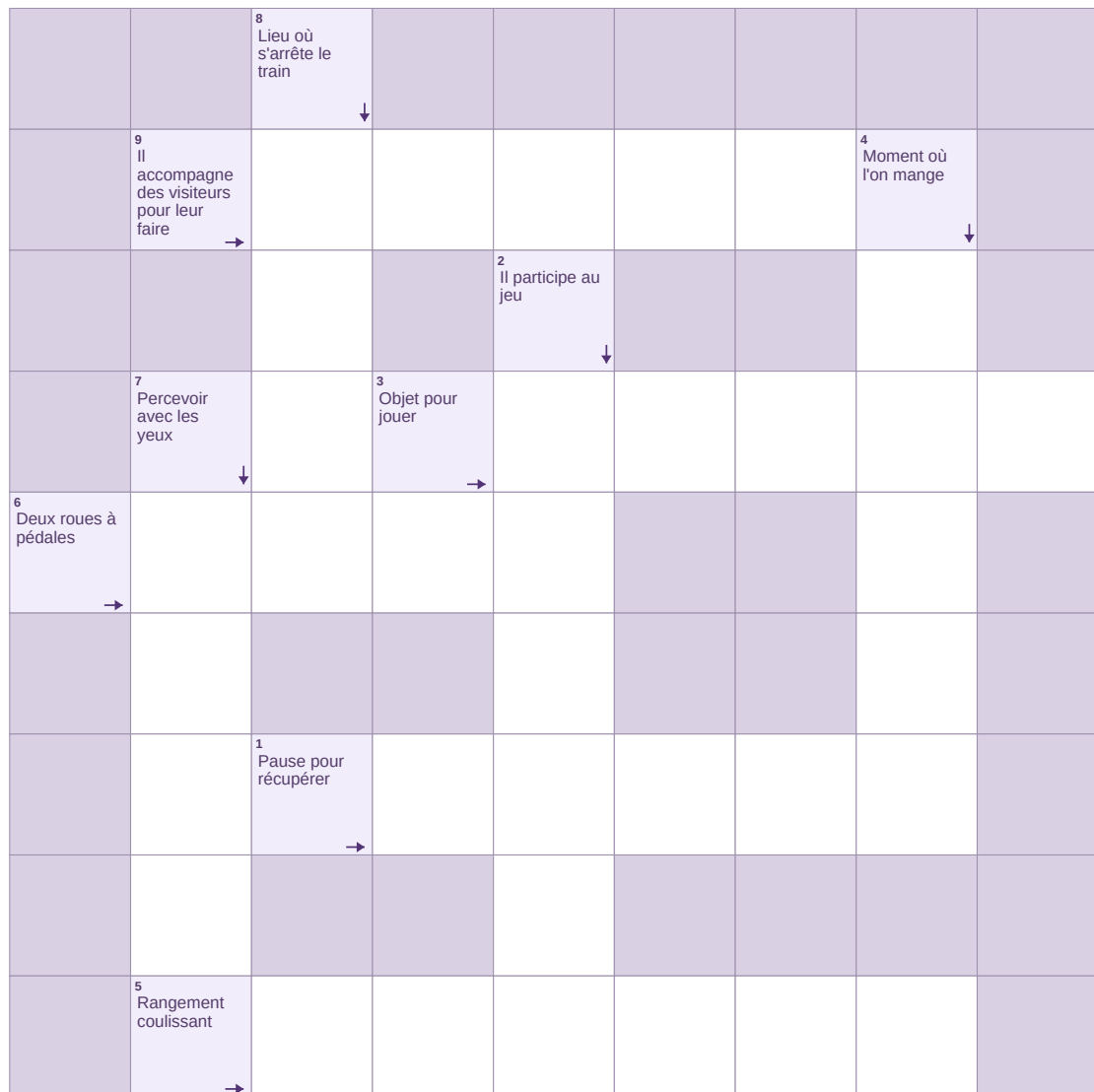


Un mot. Un déclic.

6–8 ans | Grille c001086 | 9 x 9 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

- | | |
|--|---|
| 1. H · Arrêt de l'activité permettant de retrouver de l'énergie. (5 lettres) | 5. H · Compartiment qui coulisse dans un meuble. (6 lettres) |
| 2. V · Personne qui prend part à une partie. (6 lettres) | 6. H · Véhicule à deux roues mû par un pédalier. (4 lettres) |
| 3. H · Objet conçu pour l'amusement. (5 lettres) | 7. V · Utiliser le sens de la vue. (4 lettres) |
| 4. V · Ensemble d'aliments consommés à un même moment. (5 lettres) | 8. V · Installation où les trains prennent ou déposent des voyageurs. (4 lettres) |
| | 9. H · Il accompagne des visiteurs pour leur faire découvrir un lieu. (5 lettres) |

Le corrigé, à part.

6–8 ans | Grille c001086 | 9 x 9 cases

		8 Lieu où s'arrête le train ↓						
	9 Il accompagne des visiteurs pour leur faire →	G	U	I	D	E	4 Moment où l'on mange ↓	
		A		2 Il participe au jeu ↓			R	
	7 Percevoir avec les yeux ↓	R	3 Objet pour jouer →	J	O	U	E	T
6 Deux roues à pédales →	V	E	L	O			P	
	O			U			A	
	I	1 Pause pour récupérer →	R	E	P	O	S	
	R			U				
	5 Rangement coulissant →	T	I	R	O	I	R	

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · repos — Arrêt de l'activité permettant de retrouver de l'énergie.
2. V · joueur — Personne qui prend part à une partie.
3. H · jouet — Objet conçu pour l'amusement.
4. V · repas — Ensemble d'aliments consommés à un même moment.

5. H · tiroir — Compartiment qui coulisse dans un meuble.
6. H · vélo — Véhicule à deux roues mû par un pédalier.
7. V · voir — Utiliser le sens de la vue.
8. V · gare — Installation où les trains prennent ou déposent des voyageurs.
9. H · guide — Il accompagne des visiteurs pour leur faire découvrir un lieu.