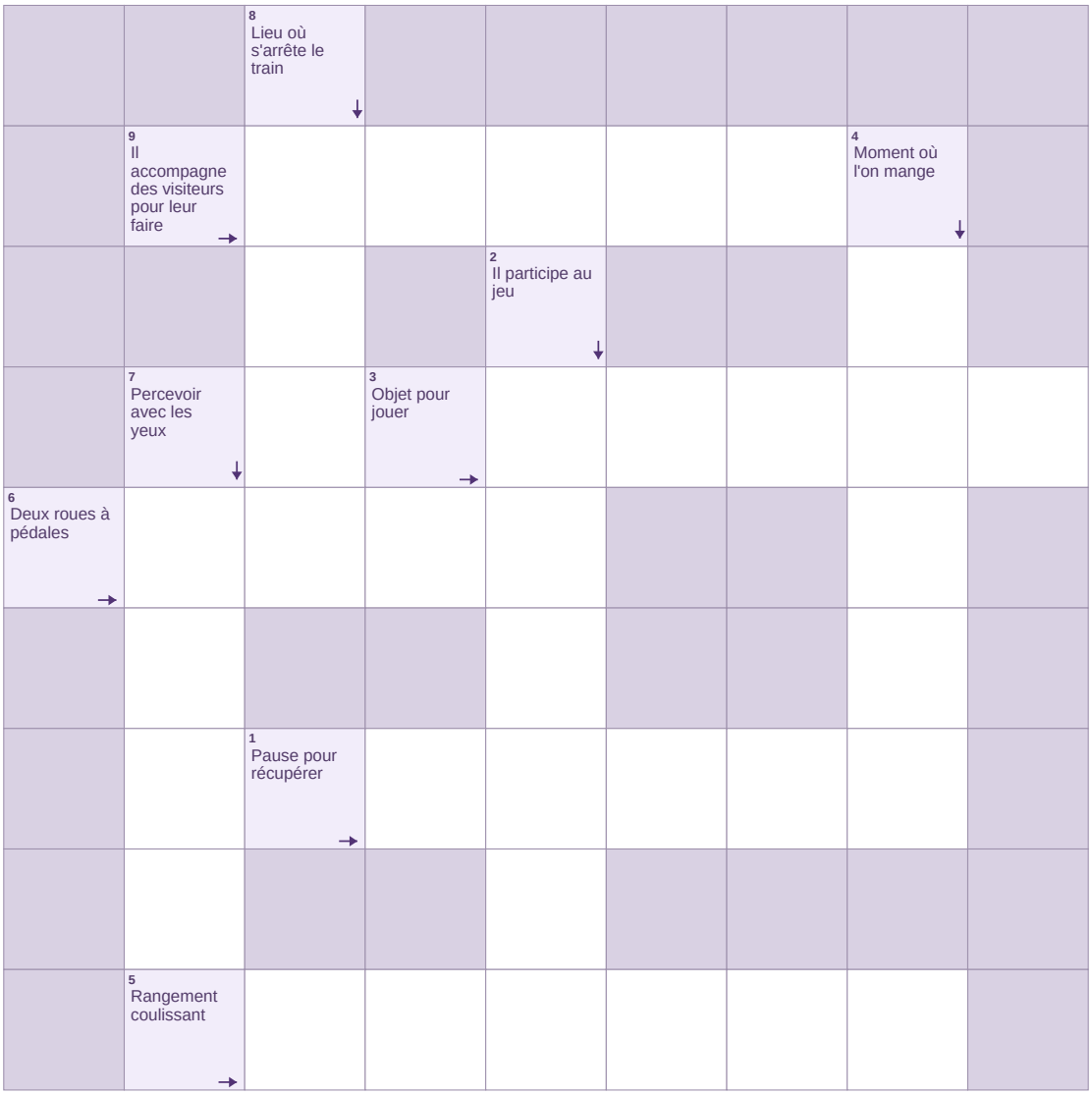
Un mot. Un déclic.

6–8 ans | Grille c001086 | 9 x 9 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. H · Arrêt de l'activité permettant de retrouver de l'énergie. (5 lettres)

2. V · Personne qui prend part à une partie. (6 lettres)

3. H · Objet conçu pour l'amusement. (5 lettres)

4. V · Ensemble d'aliments consommés à un même moment. (5 lettres)

5. H · Compartiment qui coulisse dans un meuble. (6 lettres)

6. H · Véhicule à deux roues mû par un pédalier. (4 lettres)

7. V · Utiliser le sens de la vue. (4 lettres)

8. V · Installation où les trains prennent ou déposent des voyageurs. (4 lettres)

9. H · Il accompagne des visiteurs pour leur faire découvrir un lieu. (5 lettres)

Le corrigé, à part.

6–8 ans | Grille c001086 | 9 x 9 cases

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. H · repos — Arrêt de l'activité permettant de retrouver de l'énergie.

2. V · joueur — Personne qui prend part à une partie.

3. H · jouet — Objet conçu pour l'amusement.

4. V · repas — Ensemble d'aliments consommés à un même moment.

5. H · tiroir — Compartiment qui coulisse dans un meuble.

6. H · vélo — Véhicule à deux roues mû par un pédalier.

7. V · voir — Utiliser le sens de la vue.

8. V · gare — Installation où les trains prennent ou déposent des voyageurs.

9. H · guide — Il accompagne des visiteurs pour leur faire découvrir un lieu.