

Reversi : installer et retourner

Plateau 8 × 8. Blanc : D4 et E5. Noir : E4 et D5. Noir commence. Un coup légal pose un disque sur une place vide et encadre au moins une ligne adverse entre ce disque et un disque de sa couleur.

Un seul point de départ

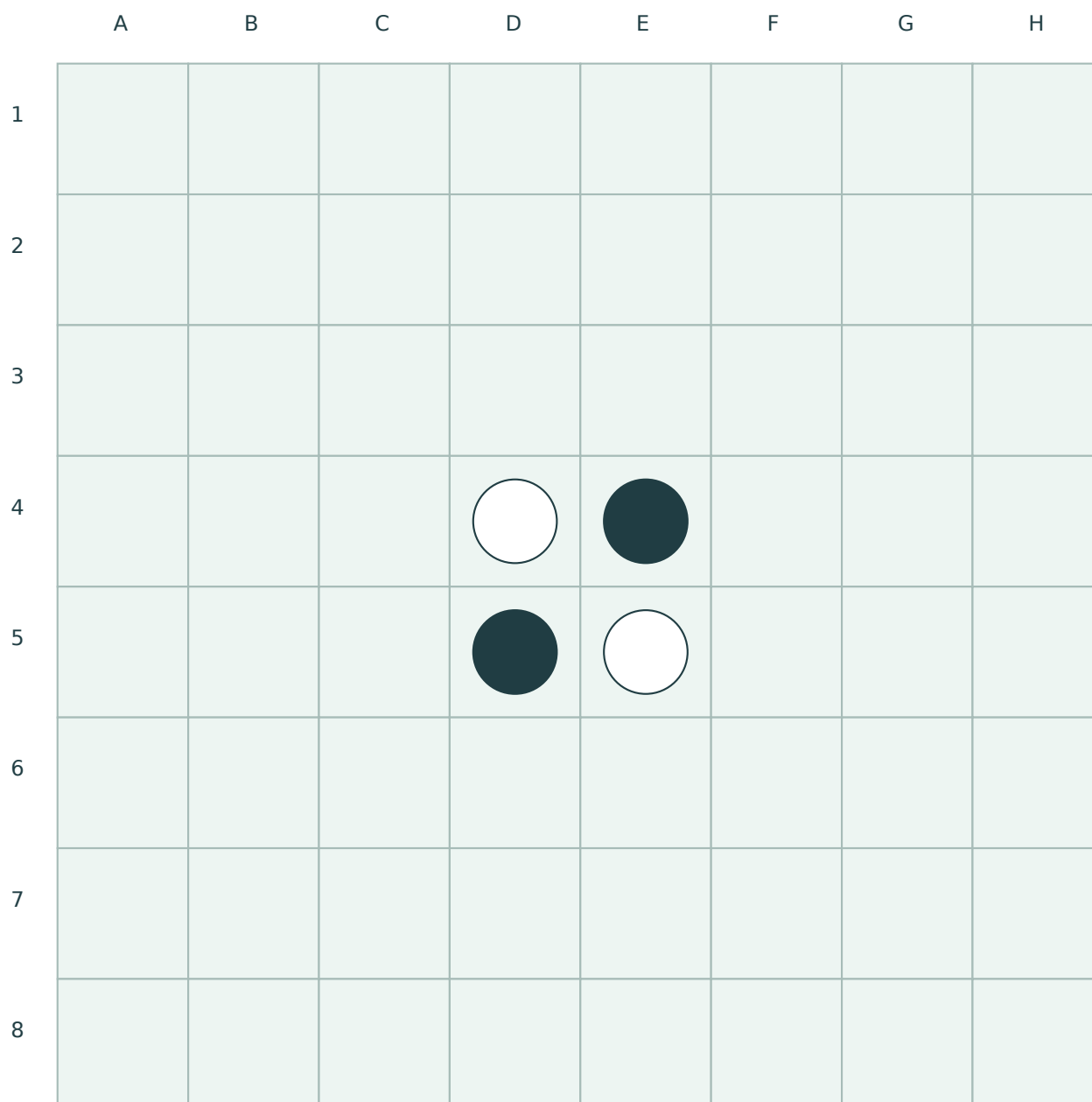
Vérifiez les huit directions depuis le disque posé. Retournez toutes les lignes valides. Pas de réaction en chaîne depuis les disques retournés. Pas de déplacement ou de retrait des disques.

Sans coup possible, passez ; si un coup existe, jouez. La partie finit quand personne ne peut jouer. Convention de ce kit : compter les disques présents, sans attribuer les places vides.

Les exercices sont des situations de lecture des lignes. Le deuxième demande de repérer une interruption, et non de trouver une prise.

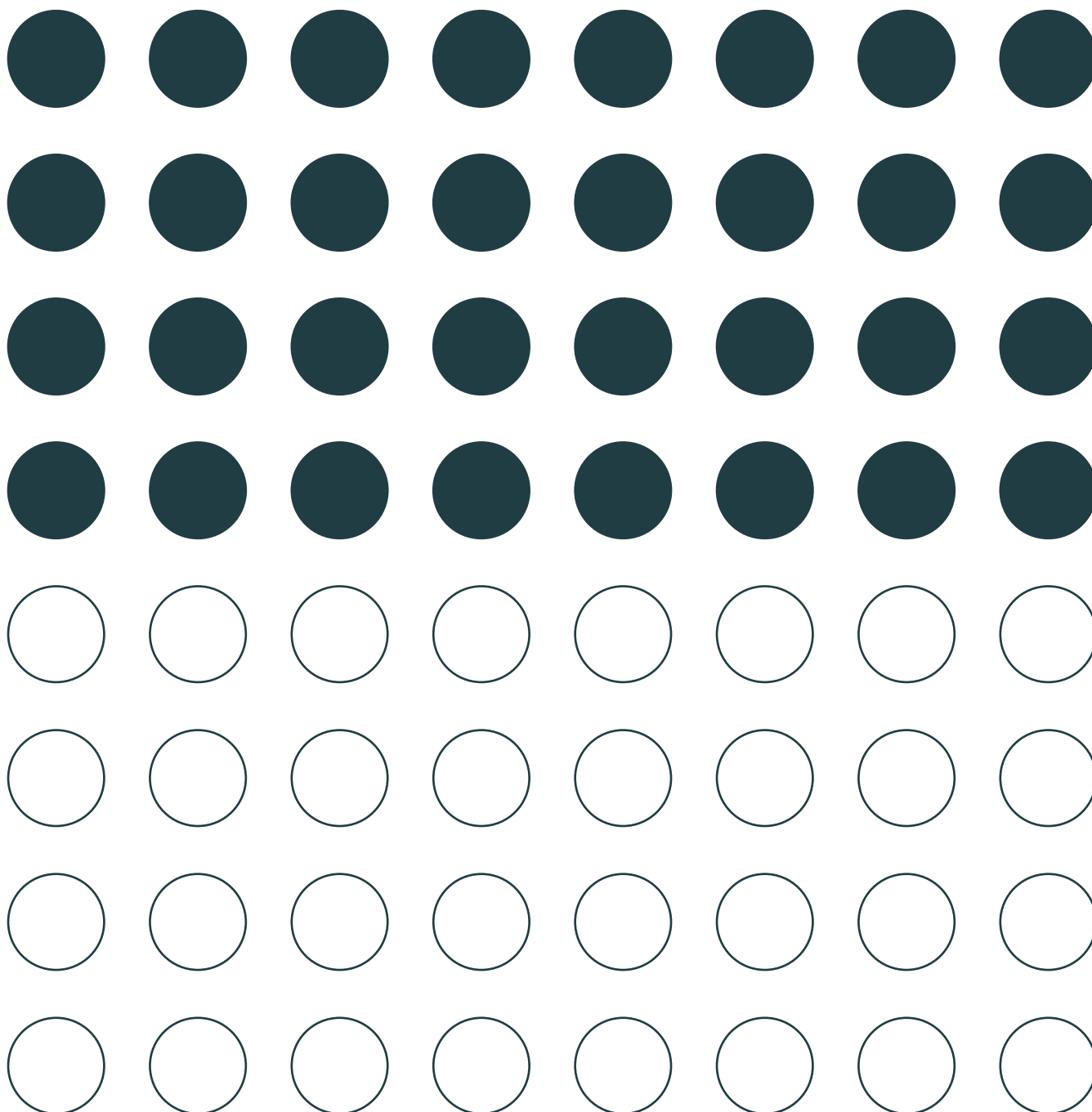
Plateau 8 × 8 à imprimer

Les quatre disques de départ sont dessinés pour l'installation.



64 disques à fabriquer

Imprimez cette page deux fois. Découpez 32 paires et collez chaque face noire au dos d'une face blanche.



Une page = 32 disques bicolores après assemblage. Deux pages = 64 disques.

Situation 1 : Noir veut jouer en C4

Observez les lignes avant de regarder la correction.

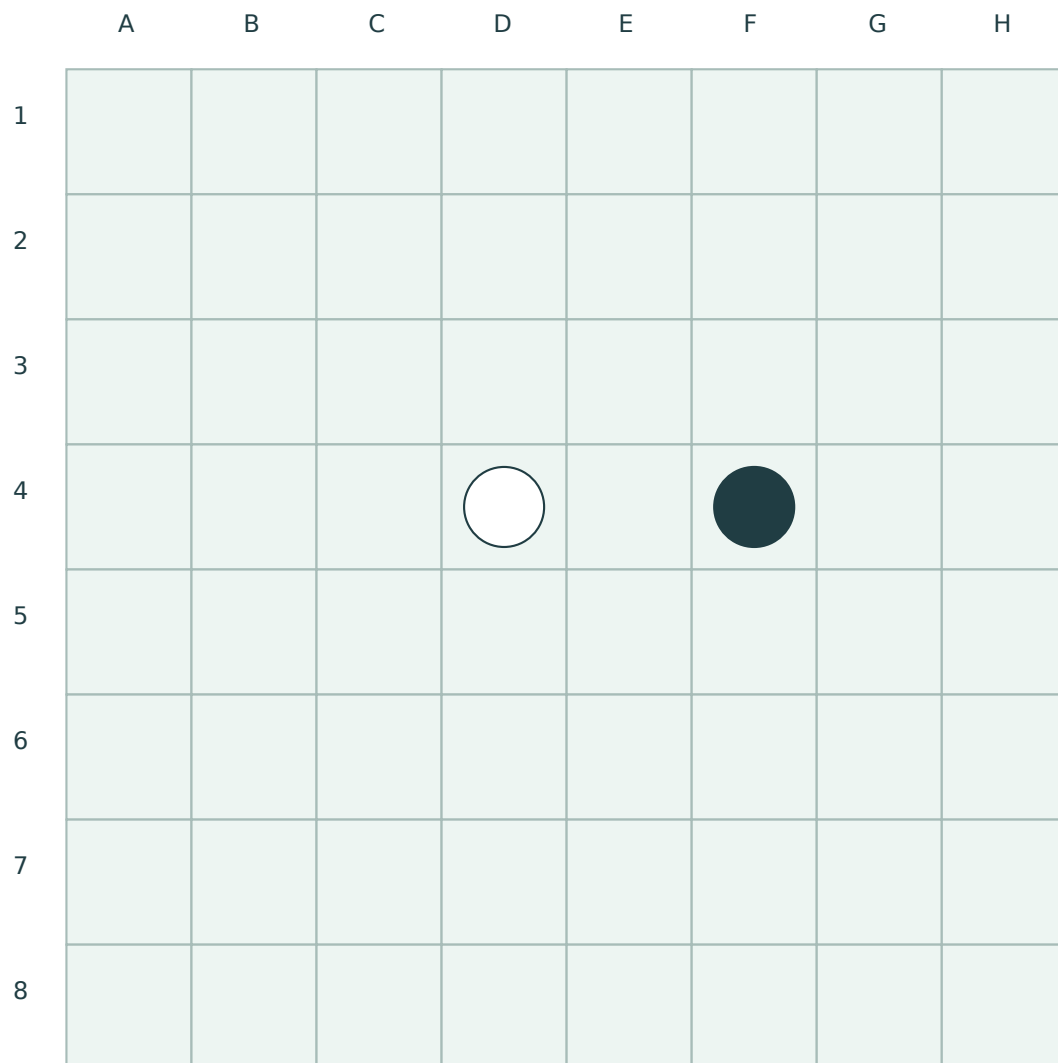
	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

Réponse : D4 changeant de face.

Nombre de disques ajoutés : 1. Le total augmente de un, même avec plusieurs retournements.

Situation 2 : Noir veut jouer en C4

Observez les lignes avant de regarder la correction.



Réponse : coup interdit : la case vide interrompt la ligne avant le disque noir.

Nombre de disques ajoutés : 0 : on ne joue pas ce coup.

Situation 3 : Noir veut jouer en C4

Observez les lignes avant de regarder la correction.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4				○	●			
5			○	○				
6			●		●			
7								
8								

Réponse : D4, C5, D5 changent de face.

Nombre de disques ajoutés : 1. Le total augmente de un, même avec plusieurs retournements.