

Palets : une adaptation au ras du sol

Deux camps, trois palets souples chacun. Alternner A puis B jusqu'à jouer les six. Une seule équipe marque : compter ses palets strictement plus proches du maître que le meilleur palet adverse.

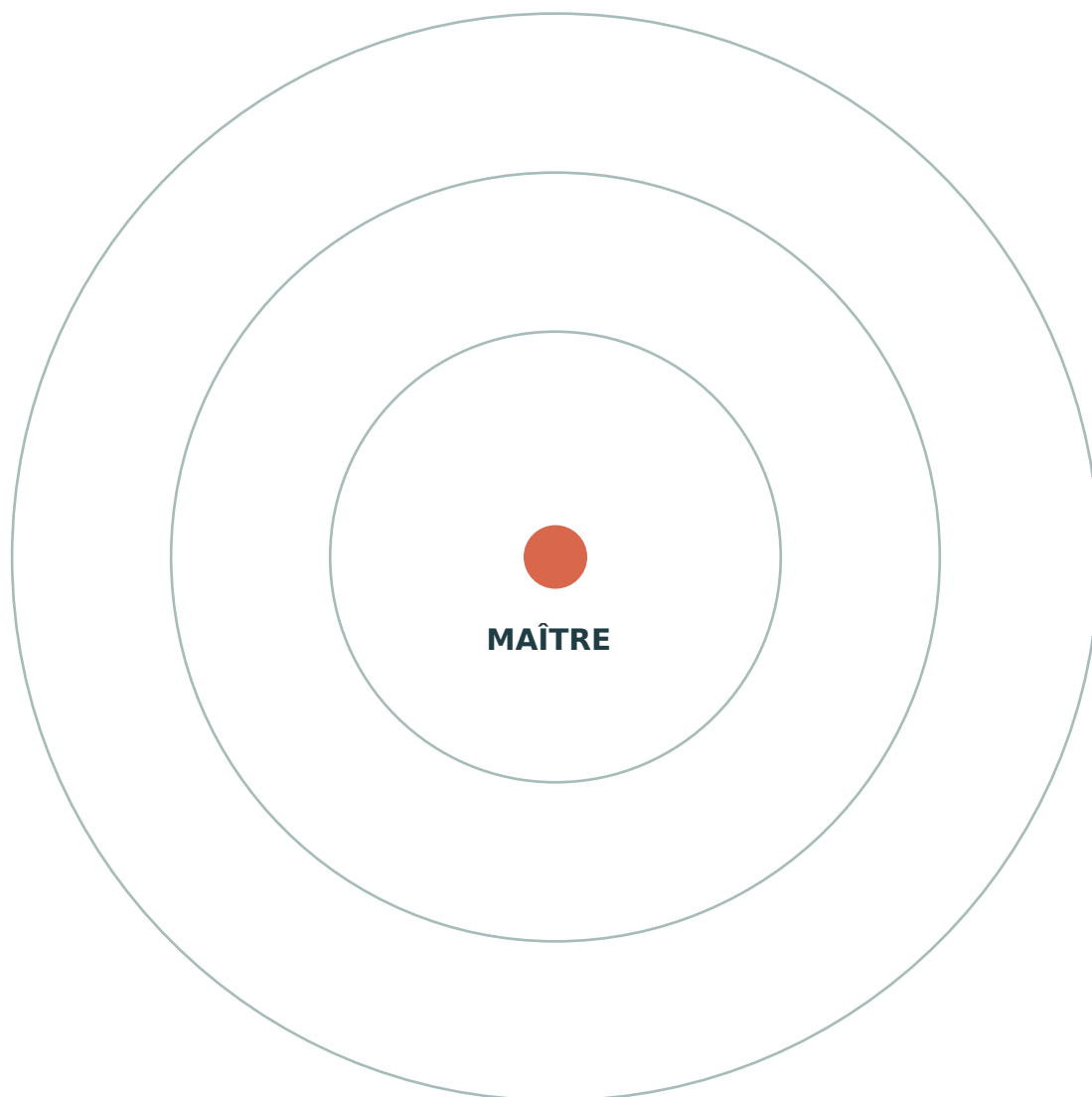
Conventions du kit

Meilleurs palets à égalité : zéro pour les deux. Maître hors surface : mène annulée. Partie à 7 points ou 6 mènes ; à la limite, le meilleur score gagne, une égalité reste possible. Ce n'est pas un règlement de compétition.

Surface plane ; palets glissés ou poussés. Les distances sont adaptées au matériel. La planche et les palets métalliques du palet breton ne sont pas nécessaires pour cet atelier.

Cible de découverte

Un petit maître se pose au centre. Le cercle sert de repère ; les points dépendent des distances.



Garder la même surface et la même ligne de départ pour comparer les séries.

Trois scores corrigés

Cas	Distances A (cm)	Distances B (cm)	Points
1	3 / 5 / 11	8 / 10 / 14	A : 2
2	7 / 12 / 15	2 / 4 / 6	B : 3
3	4 / 9 / 12	4 / 7 / 13	0 / 0

Cas 1 : seuls 3 et 5 sont plus petits que 8. Cas 2 : les trois B sont plus petits que le meilleur A, 7. Cas 3 : les meilleurs palets adverses sont à égalité, donc zéro selon notre convention.

Notre partie de six mènes

Mène	Points A	Points B	Total A	Total B
1				
2				
3				
4				
5				
6				

Matériel / surface :

Ligne de départ :

Égalité : appliquer la convention annoncée.