

Quinze activités à choisir

À proposer avec un adulte, une feuille à la fois. Pas d'obligation de finir le cahier.

Graphisme, formes, points, découpage, observation, association, tri, labyrinthe, suite, comptage, puzzle, gommettes, différences, vocabulaire et autonomie. Les niveaux varient ; un enfant peut montrer ou dicter au lieu d'écrire.

Petites pièces et découpage

Découpe préparée ou accompagnée selon l'aisance de l'enfant. Gommettes et morceaux de papier restent hors de portée des enfants qui les portent à la bouche. Coller sur une surface protégée.

Corrigés des activités fermées en fin de cahier. Les dessins et les choix personnels n'ont pas une seule bonne réponse. Les tracés ne demandent pas une prise de crayon forcée.

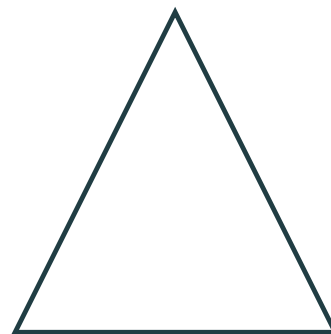
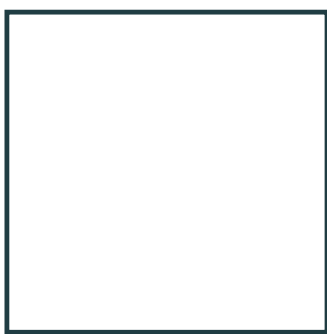
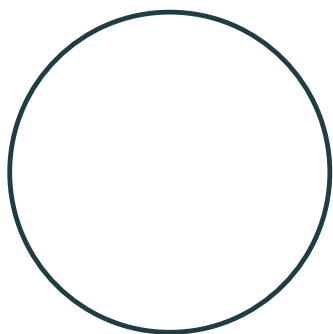
Activité 1 : Des chemins pour le crayon

Suis les chemins avec le doigt, puis au crayon si tu le souhaites.



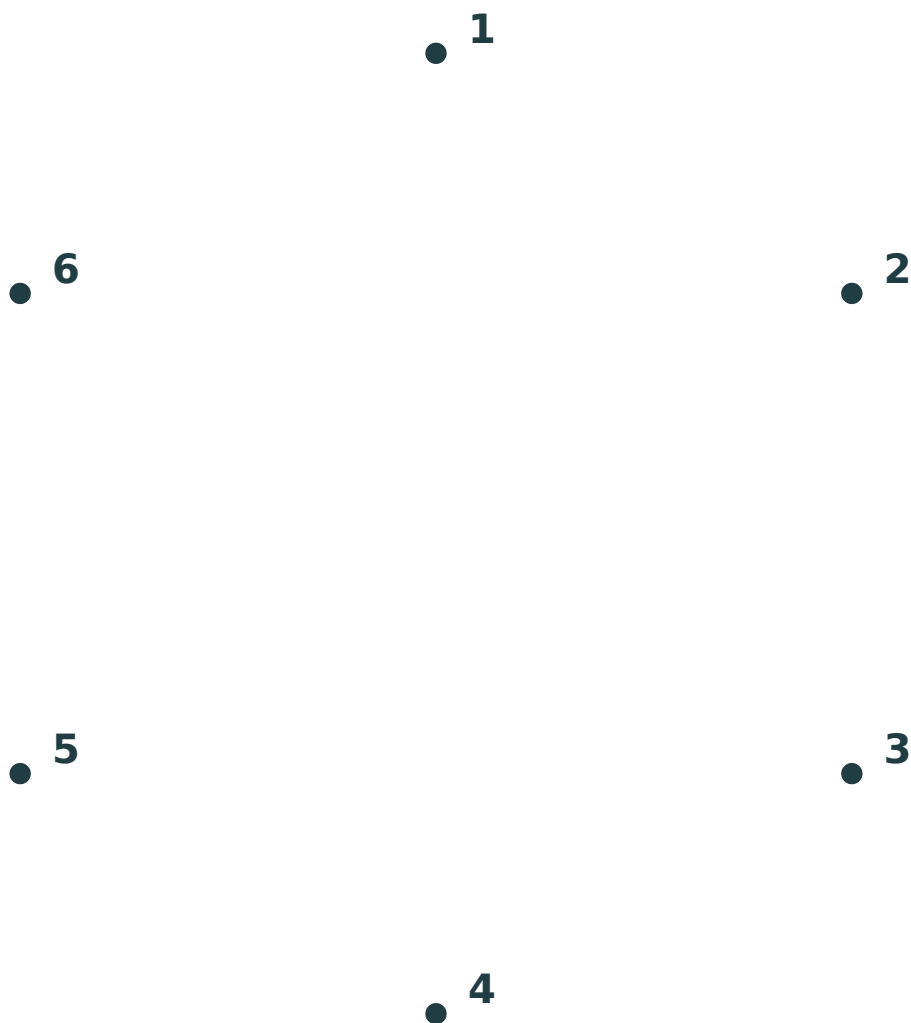
Activité 2 : Colorier trois formes

Cercle : jaune. Carré : bleu. Triangle : rouge. Tu peux montrer les formes avant de colorier.



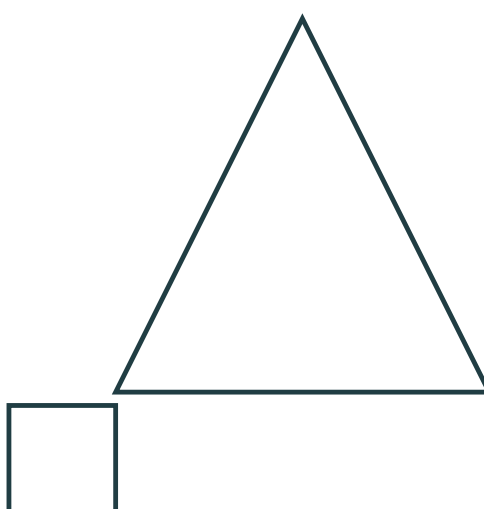
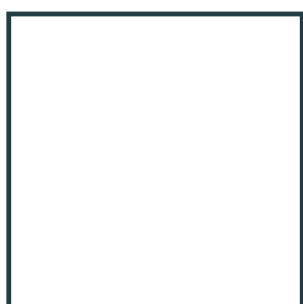
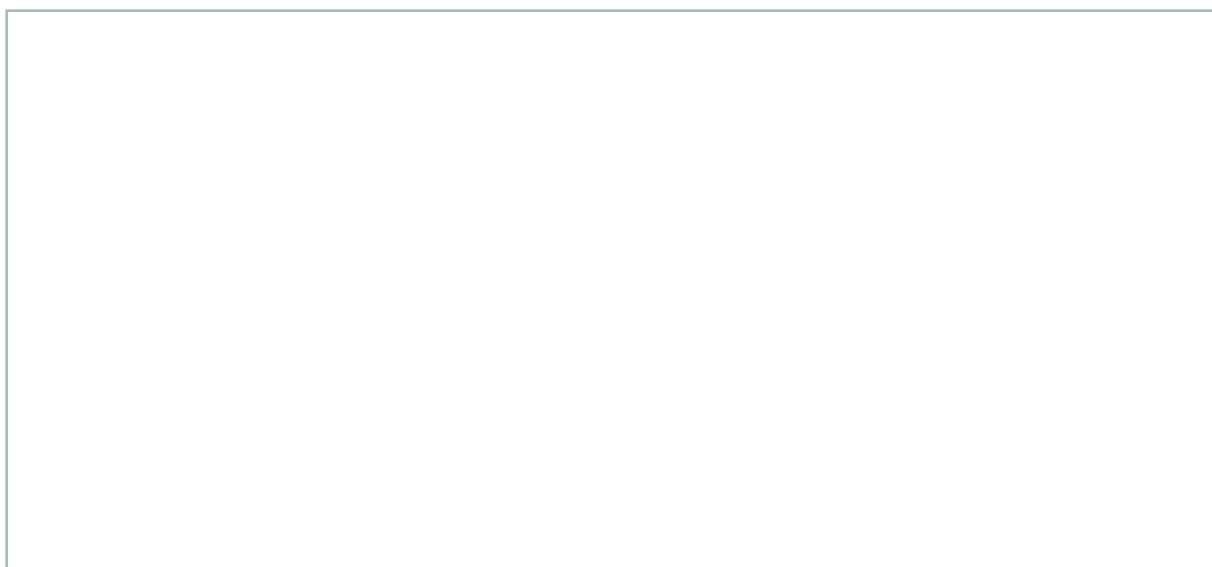
Activité 3 : Relier de 1 à 6

Relie 1, 2, 3, 4, 5, 6, puis reviens à 1. Quelle forme fermée apparaît ?



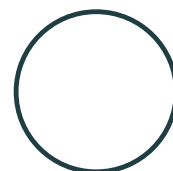
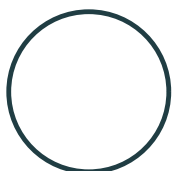
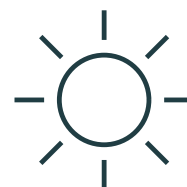
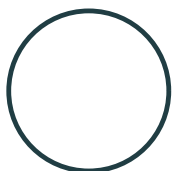
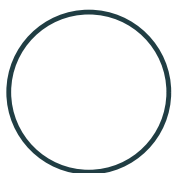
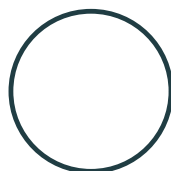
Activité 4 : Découper et assembler

Un adulte prépare les morceaux si nécessaire. Découpe les formes puis compose une maison dans le cadre.



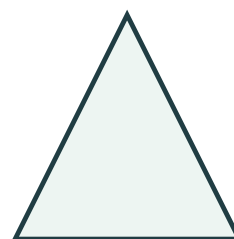
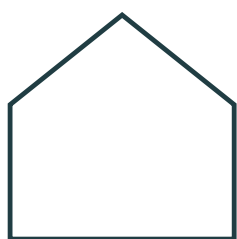
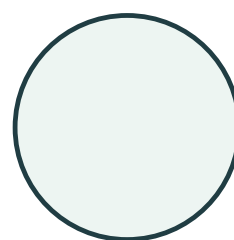
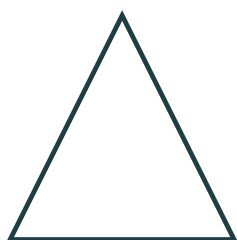
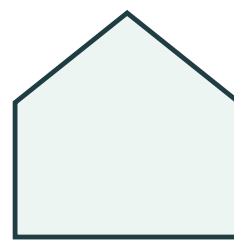
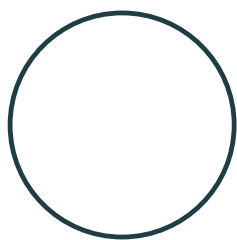
Activité 5 : Chercher les soleils

Entoure les trois soleils. Ne compte pas les cercles sans rayons.



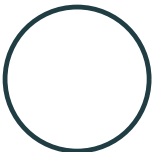
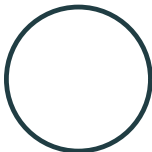
Activité 6 : Associer une forme à son ombre

Relie chaque forme à la même forme remplie.



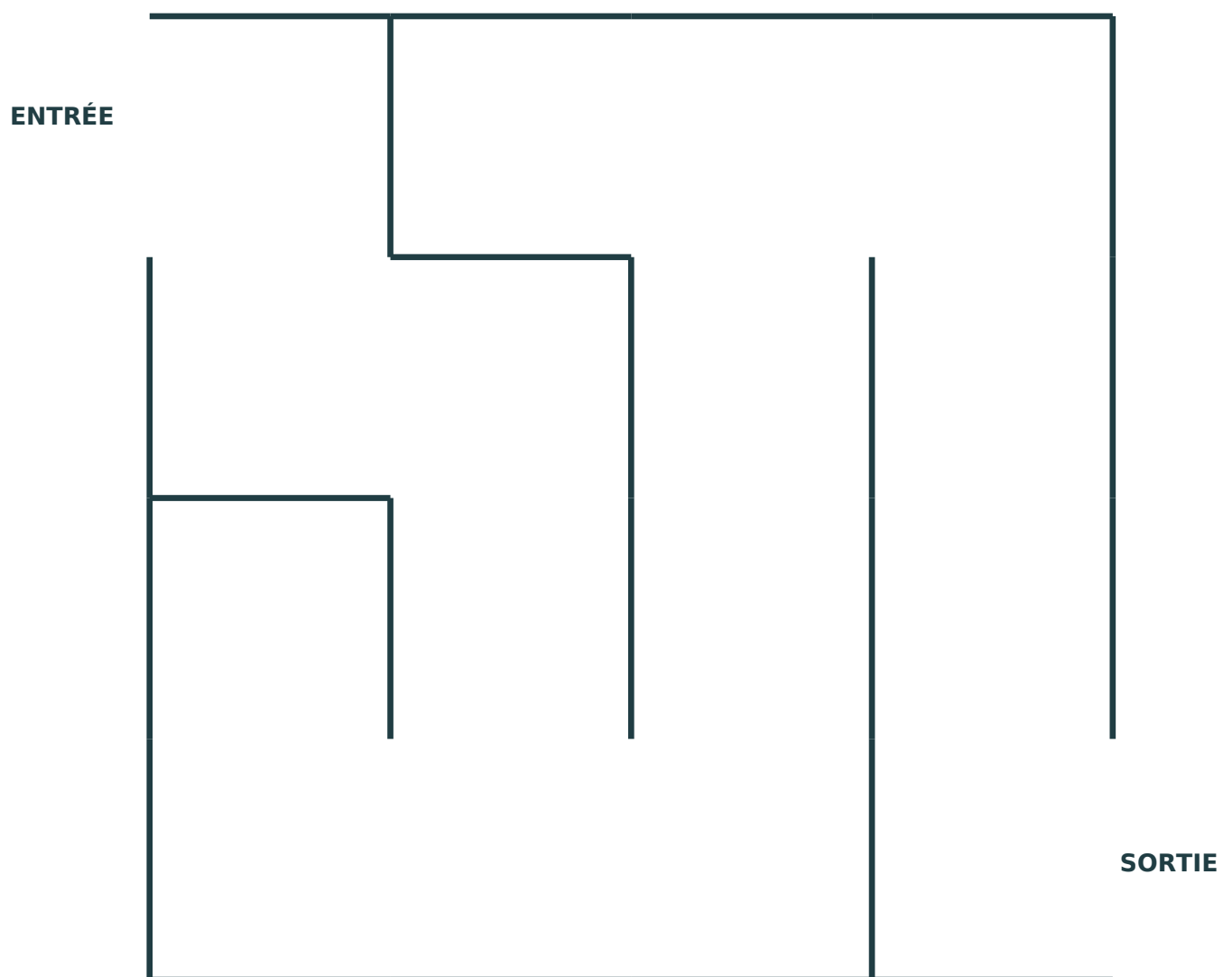
Activité 7 : Trier six formes

Découpe avec l'adulte, puis colle deux formes de chaque famille dans la bonne colonne.

Cercles	Carrés	Triangles
 	 	 

Activité 8 : Trouver le chemin

Pars de l'ouverture à gauche. Rejoins la sortie à droite sans traverser les murs.



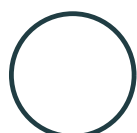
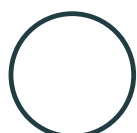
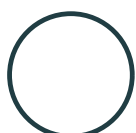
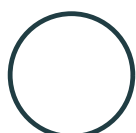
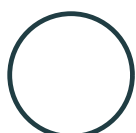
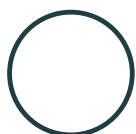
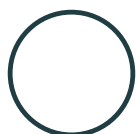
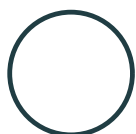
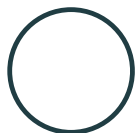
Activité 9 : Compléter des suites

Dessine ce qui vient après. La règle reste la même dans une ligne.



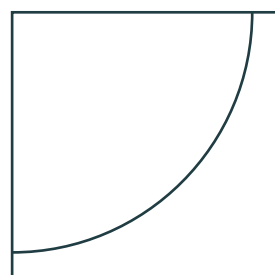
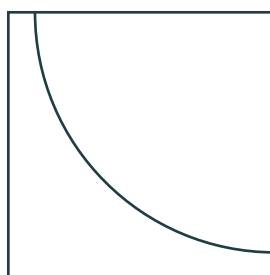
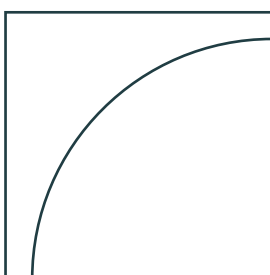
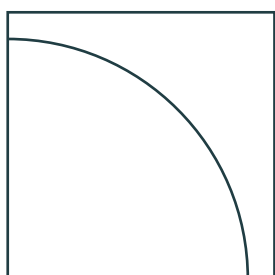
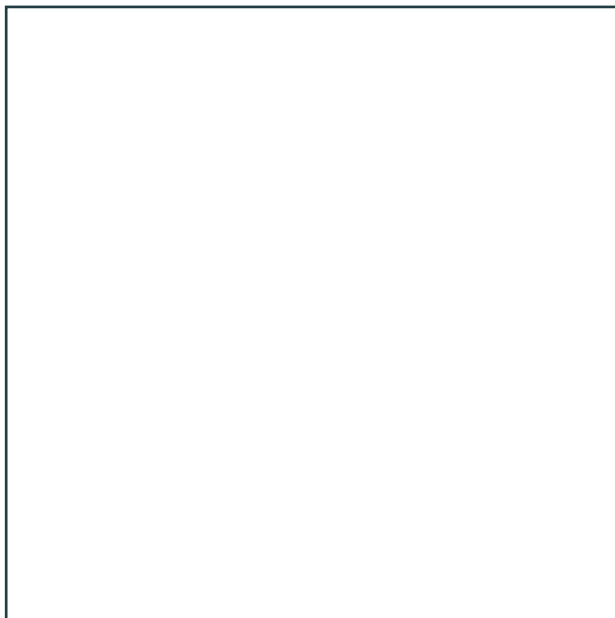
Activité 10 : Compter des objets

Compte les objets dans chaque ligne. Montre le bon nombre avec tes doigts ou dicte-le.



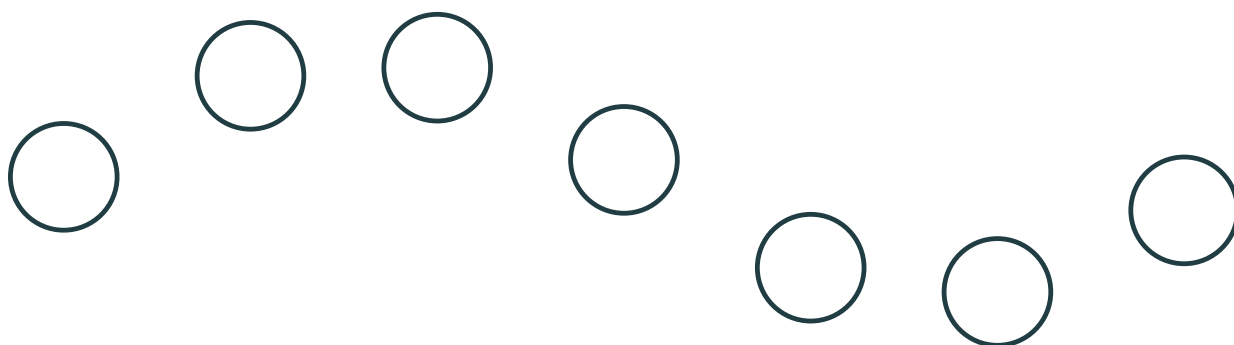
Activité 11 : Reconstruire un dessin

Découpe les quatre carrés du bas. Reconstitués un cercle dans le cadre vide, en tournant les morceaux.



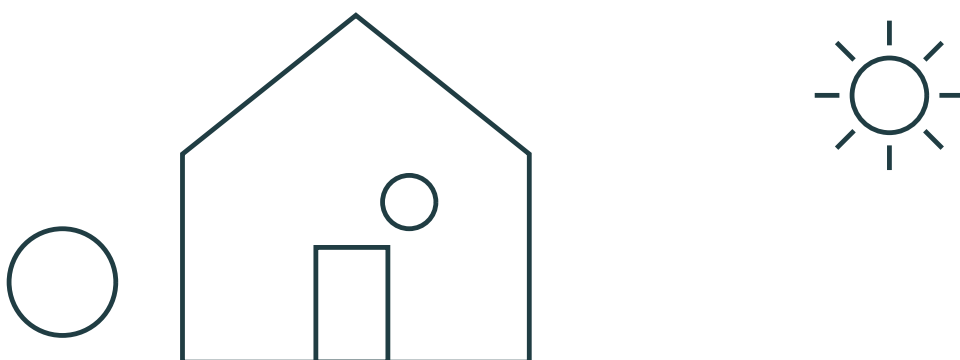
Activité 12 : Un chemin de gommettes

Pose une gommette sur chacun des sept grands ronds, ou colorie-les.



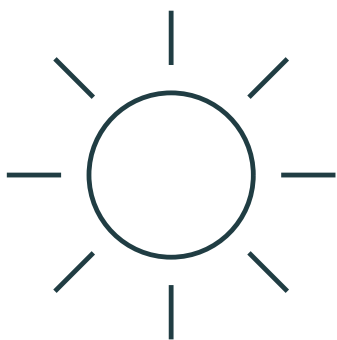
Activité 13 : Trouver trois différences

Observe les deux dessins. Entoure trois changements dans celui du bas.



Activité 14 : Parler de l'été

Nomme ce que tu reconnais. Raconte quand tu l'utilises ou ce que cela te rappelle.



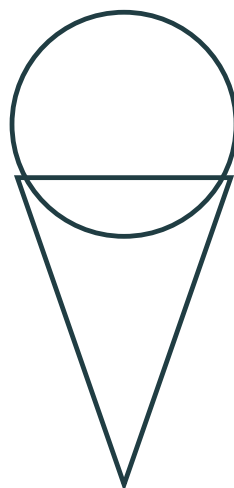
Soleil



Gourde



Chapeau



Glace

Activité 15 : Préparer une petite sortie

Avec l'adulte, choisis un petit trajet adapté. Dessine ou raconte ce que vous préparez.

Un lieu que nous avons choisi :

De l'eau ou une boisson adaptée :

Ce qui protège de la météo :

La personne avec qui je pars :

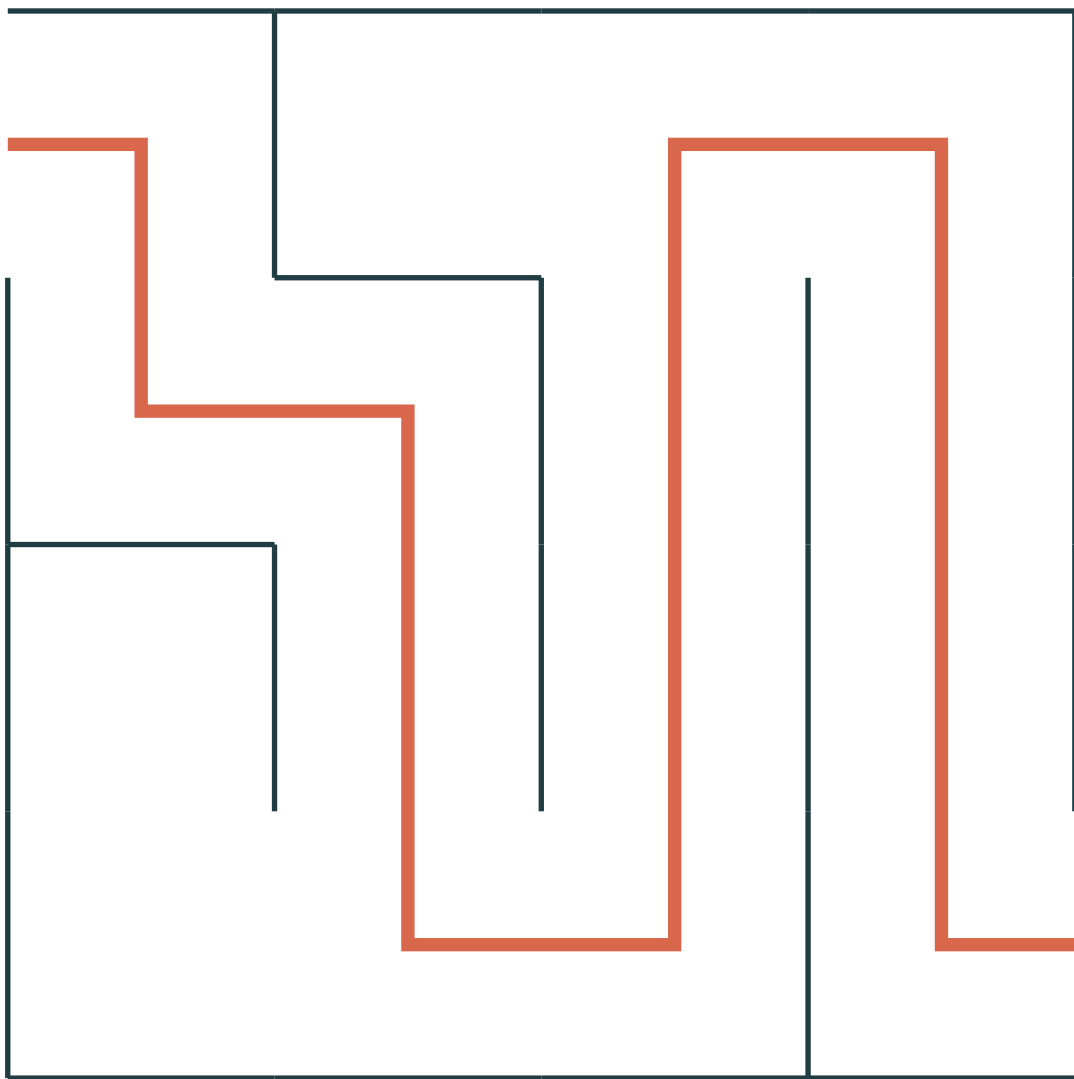
Ce que je range en rentrant :

Corrigés : observation et quantités

2 : cercle jaune, carré bleu, triangle rouge. 3 : un hexagone, figure à six côtés. 5 : trois soleils avec des rayons. 6 : cercle avec cercle, triangle avec triangle, maison avec maison. 7 : deux cercles, deux carrés, deux triangles. 9 : triangle dans la première suite ; cercle dans la deuxième. 10 : 1, 3 et 5. 12 : sept ronds. 13 : porte plus large, fenêtre carrée au lieu de ronde, triangle supplémentaire à droite de la maison.

1, 4, 11, 14 et 15 : observer le geste, l'assemblage ou la parole de l'enfant. Pas de score imposé. Pour le puzzle, les quatre quarts de cercle s'assemblent, en les tournant, autour du centre du carré.

Le chemin du labyrinthe



Une grille de 16 cases et 15 passages : un seul chemin relie deux cases.