

Takuzu : découvrir le 4 x 4

Six grilles originales - règles, recherche et solutions séparées

1 / Équilibrer

Deux 0 et deux 1 dans chaque ligne et chaque colonne.

2 / Éviter les trios

Jamais trois signes identiques à la suite, horizontalement ou verticalement.

3 / Comparer

Deux lignes complètes doivent être différentes. Deux colonnes complètes aussi.

Avant les grilles : trois déductions

0 1 0 _ : La dernière case vaut 1 : les deux 0 sont déjà présents.

1 1 _ _ : Les deux dernières cases valent 0 : aucun trio, puis équilibre.

0 _ 0 _ : Le premier vide vaut 1 pour éviter trois 0 ; le dernier vaut 1.

Une seule grille à la fois. Faites expliquer une case avant de poursuivre. Les diagonales ne comptent pas.

À vous de jouer

Les données imprimées restent en place. Crayon et gomme ; pas de course au temps.

GRILLE 1

			0
1		1	
1			

Ma première déduction :

GRILLE 2

		1	
		1	1
	0		

Ma première déduction :

GRILLE 3

	0		0
0			
0			0

Ma première déduction :

À vous de jouer

Les données imprimées restent en place. Crayon et gomme ; pas de course au temps.

GRILLE 4

1			
	0		
	0	0	

Ma première déduction :

GRILLE 5

0			
	1		1
	1		

Ma première déduction :

GRILLE 6

0			
	1		
	1	1	

Ma première déduction :

Les six solutions

À conserver à part des pages de jeu. Vérification indépendante par énumération des solutions.

Grille 1

0	1	1	0
0	1	0	1
1	0	1	0
1	0	0	1

Grille 2

0	1	1	0
0	0	1	1
1	1	0	0
1	0	0	1

Grille 3

1	0	1	0
1	0	0	1
0	1	0	1
0	1	1	0

Grille 4

1	1	0	0
0	0	1	1
0	1	1	0
1	0	0	1

Grille 5

0	0	1	1
0	1	0	1
1	1	0	0
1	0	1	0

Grille 6

0	0	1	1
1	0	0	1
1	1	0	0
0	1	1	0