

Anniversaire en petit comité

4 à 6 enfants de 6 à 8 ans - 90 minutes, accueil et départ compris

0-10 min - Accueil : carte prénom (10 min)

10-22 min - Pont de papier (12 min)

22-34 min - Mimes en duo (12 min)

34-44 min - Les six objets (10 min)

44-59 min - Goûter et eau (15 min)

59-74 min - Les trois enveloppes (15 min)

74-85 min - Dessin souvenir collectif (11 min)

85-90 min - Rangement et départ (5 min)

Préparer en une caisse

Feuilles, cartes, feutres, ruban papier, deux supports bas et stables, six objets simples, tissu et trois enveloppes. Repérer les zones autorisées et retirer les objets fragiles. Vérifier les besoins des enfants pour le goûter.

Les transitions sont incluses. Adaptez les créneaux au groupe : il est possible de raccourcir un jeu ou de refaire une manche.

Les six fiches d'activité

Consignes courtes ; pas d'élimination. Les explications détaillées figurent dans l'article.

1 / Carte prénom - 10 min

Écrire ou dicter son prénom. Dessiner un objet d'aventure. Présenter ou montrer sa carte.

2 / Pont de papier - 12 min

Deux équipes ; trois feuilles chacune. Deux supports espacés d'environ 15 cm. Faire tenir le papier entre les supports ; comparer les plis.

3 / Mimes en duo - 12 min

Choisir une action page 3. Deux enfants miment, le groupe cherche. Passer son tour est possible.

4 / Six objets - 10 min

Observer six objets, couvrir, puis retrouver ensemble les six noms. Variante : retirer un objet.

5 / Trois enveloppes - 15 min

Trois cachettes autorisées et accessibles, préparées par l'adulte. Le groupe suit les indices ensemble.

6 / Dessin souvenir - 11 min

Sur une grande feuille commune, ajouter les objets d'aventure et des liens entre les dessins.

Les cartes de mime

Mimer sur place, sans objet réel ni geste risqué. Le partenaire peut aider.

MIME 1

Ramer

MIME 2

Planter une graine

MIME 3

Ouvrir un parapluie

MIME 4

Faire une statue

MIME 5

Porter une boîte imaginaire

MIME 6

Observer avec une longue-vue imaginaire

Préparer les trois indices

Compléter selon votre logement. Ne pas cacher dans une zone interdite ou qui exige de grimper.

INDICE 1

Lieu à trouver :

Dessin ou description :

.....

.....

INDICE 2

Lieu à trouver :

Dessin ou description :

.....

.....

INDICE 3

Lieu à trouver :

Dessin ou description :

.....

.....