

CE1

Suivre les étapes d'une consigne

Prénom : _____ Date : _____

Lis la consigne, prends le temps de chercher et relis ta réponse.

Document d'exercice : suivre les étapes d'une consigne — 1-1

Consigne 1 : d'abord, dessine un bateau. Ensuite, repasse les contours. Enfin, écris ton prénom au dos. Attends que le feutre soit sec avant de ranger la feuille.

1. Que faut-il faire juste après le dessin ?

ranger immédiatement / repasser les contours / écrire son prénom

Document d'exercice : suivre les étapes d'une consigne — 1-2

Consigne 1 : d'abord, dessine une maison. Ensuite, repasse les contours. Enfin, écris ton prénom au dos. Attends que le feutre soit sec avant de ranger la feuille.

2. Que faut-il faire juste après le dessin ?

ranger immédiatement / repasser les contours / écrire son prénom

Document d'exercice : suivre les étapes d'une consigne — 1-3

Consigne 1 : d'abord, dessine un arbre. Ensuite, repasse les contours. Enfin, écris ton prénom au dos. Attends que le feutre soit sec avant de ranger la feuille.

3. Que faut-il faire juste après le dessin ?

ranger immédiatement / repasser les contours / écrire son prénom

Document d'exercice : suivre les étapes d'une consigne — 1-4

Consigne 1 : d'abord, dessine une fleur. Ensuite, repasse les contours. Enfin, écris ton prénom au dos. Attends que le feutre soit sec avant de ranger la feuille.

4. Que faut-il faire juste après le dessin ?

ranger immédiatement / repasser les contours / écrire son prénom

Document d'exercice : suivre les étapes d'une consigne — 1-5

Consigne 1 : d'abord, dessine un ballon. Ensuite, repasse les contours. Enfin, écris ton prénom au dos. Attends que le feutre soit sec avant de ranger la feuille.

5. Que faut-il faire juste après le dessin ?

ranger immédiatement / repasser les contours / écrire son prénom

Document d'exercice : suivre les étapes d'une consigne — 1-6

Consigne 1 : d'abord, dessine un oiseau. Ensuite, repasse les contours. Enfin, écris ton prénom au dos. Attends que le feutre soit sec avant de ranger la feuille.

6. Que faut-il faire juste après le dessin ?

ranger immédiatement / repasser les contours / écrire son prénom

Ressource originale AnimyJob. Les indications de classe sont à adapter à la progression suivie. Aucun bilan officiel n'est délivré.