

CM1 • FICHE 188956

# Lire une règle de jeu et vérifier une action

Prénom : \_\_\_\_\_ Date : \_\_\_\_\_

Lis la consigne, prends le temps de chercher et relis ta réponse.

## Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 2-6

Règle du jeu 2 : on gagne lorsque l'on possède au moins 4 jetons. Jules possède actuellement 3 jetons.

### 1. Le seuil de victoire est-il atteint ?

non / oui

---

## Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 3-6

Règle du jeu 3 : on gagne lorsque l'on possède au moins 5 jetons. Jules possède actuellement 4 jetons.

### 2. Le seuil de victoire est-il atteint ?

non / oui

---

## Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 7-2

Règle du jeu 7 : on gagne lorsque l'on possède au moins 9 jetons. Sami possède actuellement 8 jetons.

**3. Le seuil de victoire est-il atteint ?**

non / oui

---

**Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 11-2**

Règle du jeu 11 : on gagne lorsque l'on possède au moins 13 jetons. Sami possède actuellement 12 jetons.

**4. Le seuil de victoire est-il atteint ?**

non / oui

---

**Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 12-1**

Règle du jeu 12 : on gagne lorsque l'on possède au moins 14 jetons. Lina possède actuellement 14 jetons.

**5. Le seuil de victoire est-il atteint ?**

oui / non

---

Ressource originale AnimyJob. Les indications de classe sont à adapter à la progression suivie. Aucun bilan officiel n'est délivré.