

CM1 · FICHE 188691

Lire une règle de jeu et vérifier une action

Prénom : _____ Date : _____

Lis la consigne, prends le temps de chercher et relis ta réponse.

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 2-6

Règle du jeu 2 : on gagne lorsque l'on possède au moins 4 jetons. Jules possède actuellement 3 jetons.

1. Le seuil de victoire est-il atteint ?

non / oui

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 3-3

Règle du jeu 3 : on gagne lorsque l'on possède au moins 5 jetons. Nora possède actuellement 5 jetons.

2. Le seuil de victoire est-il atteint ?

oui / non

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 7-6

Règle du jeu 7 : on gagne lorsque l'on possède au moins 9 jetons. Jules possède actuellement 8 jetons.

3. Le seuil de victoire est-il atteint ?

non / oui

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 10-2

Règle du jeu 10 : on gagne lorsque l'on possède au moins 12 jetons. Sami possède actuellement 11 jetons.

4. Le seuil de victoire est-il atteint ?

non / oui

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 11-6

Règle du jeu 11 : on gagne lorsque l'on possède au moins 13 jetons. Jules possède actuellement 12 jetons.

5. Le seuil de victoire est-il atteint ?

non / oui

Ressource originale AnimyJob. Les indications de classe sont à adapter à la progression suivie. Aucun bilan officiel n'est délivré.