

CM1 · FICHE 188631

# Lire une règle de jeu et vérifier une action

Prénom : \_\_\_\_\_ Date : \_\_\_\_\_

Lis la consigne, prends le temps de chercher et relis ta réponse.

## Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 1-6

Règle du jeu 1 : on gagne lorsque l'on possède au moins 3 jetons. Jules possède actuellement 2 jetons.

**1. Le seuil de victoire est-il atteint ?**

non / oui

---

## Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 6-4

Règle du jeu 6 : on gagne lorsque l'on possède au moins 8 jetons. Milo possède actuellement 7 jetons.

**2. Le seuil de victoire est-il atteint ?**

non / oui

---

## Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 8-6

Règle du jeu 8 : on gagne lorsque l'on possède au moins 10 jetons. Jules possède actuellement 9 jetons.

**3. Le seuil de victoire est-il atteint ?**

non / oui

---

**Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 10-4**

Règle du jeu 10 : on gagne lorsque l'on possède au moins 12 jetons. Milo possède actuellement 11 jetons.

**4. Le seuil de victoire est-il atteint ?**

non / oui

---

**Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 11-1**

Règle du jeu 11 : on gagne lorsque l'on possède au moins 13 jetons. Lina possède actuellement 13 jetons.

**5. Le seuil de victoire est-il atteint ?**

oui / non

---

Ressource originale AnimyJob. Les indications de classe sont à adapter à la progression suivie. Aucun bilan officiel n'est délivré.