

CM1 · FICHE 188618

Lire une règle de jeu et vérifier une action

Prénom : _____ Date : _____

Lis la consigne, prends le temps de chercher et relis ta réponse.

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 1-6

Règle du jeu 1 : on gagne lorsque l'on possède au moins 3 jetons. Jules possède actuellement 2 jetons.

1. Le seuil de victoire est-il atteint ?

non / oui

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 6-2

Règle du jeu 6 : on gagne lorsque l'on possède au moins 8 jetons. Sami possède actuellement 7 jetons.

2. Le seuil de victoire est-il atteint ?

non / oui

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 8-6

Règle du jeu 8 : on gagne lorsque l'on possède au moins 10 jetons. Jules possède actuellement 9 jetons.

3. Le seuil de victoire est-il atteint ?

non / oui

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 9-3

Règle du jeu 9 : on gagne lorsque l'on possède au moins 11 jetons. Nora possède actuellement 11 jetons.

4. Le seuil de victoire est-il atteint ?

oui / non

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 12-5

Règle du jeu 12 : on gagne lorsque l'on possède au moins 14 jetons. Inès possède actuellement 14 jetons.

5. Le seuil de victoire est-il atteint ?

oui / non

Ressource originale AnimyJob. Les indications de classe sont à adapter à la progression suivie. Aucun bilan officiel n'est délivré.