

CM1 • FICHE 188474

Lire une règle de jeu et vérifier une action

Prénom : _____ Date : _____

Lis la consigne, prends le temps de chercher et relis ta réponse.

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 1-6

Règle du jeu 1 : on gagne lorsque l'on possède au moins 3 jetons. Jules possède actuellement 2 jetons.

1. Le seuil de victoire est-il atteint ?

non / oui

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 4-4

Règle du jeu 4 : on gagne lorsque l'on possède au moins 6 jetons. Milo possède actuellement 5 jetons.

2. Le seuil de victoire est-il atteint ?

non / oui

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 5-6

Règle du jeu 5 : on gagne lorsque l'on possède au moins 7 jetons. Jules possède actuellement 6 jetons.

3. Le seuil de victoire est-il atteint ?

non / oui

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 8-1

Règle du jeu 8 : on gagne lorsque l'on possède au moins 10 jetons. Lina possède actuellement 10 jetons.

4. Le seuil de victoire est-il atteint ?

oui / non

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 11-4

Règle du jeu 11 : on gagne lorsque l'on possède au moins 13 jetons. Milo possède actuellement 12 jetons.

5. Le seuil de victoire est-il atteint ?

non / oui

Ressource originale AnimyJob. Les indications de classe sont à adapter à la progression suivie. Aucun bilan officiel n'est délivré.