

CM1 • FICHE 188419

# Lire une règle de jeu et vérifier une action

Prénom : \_\_\_\_\_ Date : \_\_\_\_\_

Lis la consigne, prends le temps de chercher et relis ta réponse.

## Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 3-4

Règle du jeu 3 : on gagne lorsque l'on possède au moins 5 jetons. Milo possède actuellement 4 jetons.

### 1. Le seuil de victoire est-il atteint ?

non / oui

---

## Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 4-3

Règle du jeu 4 : on gagne lorsque l'on possède au moins 6 jetons. Nora possède actuellement 6 jetons.

### 2. Le seuil de victoire est-il atteint ?

oui / non

---

## Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 5-4

Règle du jeu 5 : on gagne lorsque l'on possède au moins 7 jetons. Milo possède actuellement 6 jetons.

**3. Le seuil de victoire est-il atteint ?**

non / oui

---

**Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 9-6**

Règle du jeu 9 : on gagne lorsque l'on possède au moins 11 jetons. Jules possède actuellement 10 jetons.

**4. Le seuil de victoire est-il atteint ?**

non / oui

---

**Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 10-1**

Règle du jeu 10 : on gagne lorsque l'on possède au moins 12 jetons. Lina possède actuellement 12 jetons.

**5. Le seuil de victoire est-il atteint ?**

oui / non

---

Ressource originale AnimyJob. Les indications de classe sont à adapter à la progression suivie. Aucun bilan officiel n'est délivré.