

CM1 • FICHE 188404

# Lire une règle de jeu et vérifier une action

Même sélection que la fiche élève. Une autre formulation peut être recevable lorsque la consigne le permet.

## Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 3-3

Règle du jeu 3 : on gagne lorsque l'on possède au moins 5 jetons. Nora possède actuellement 5 jetons.

**1. Le seuil de victoire est-il atteint ?**

**Réponse : oui**

Réponse : oui.

Index dans le document : « au moins 5 jetons ».

## Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 7-1

Règle du jeu 7 : on gagne lorsque l'on possède au moins 9 jetons. Lina possède actuellement 9 jetons.

**2. Le seuil de victoire est-il atteint ?**

**Réponse : oui**

Réponse : oui.

Index dans le document : « au moins 9 jetons ».

## Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 7-3

Règle du jeu 7 : on gagne lorsque l'on possède au moins 9 jetons. Nora possède actuellement 9 jetons.

**3. Le seuil de victoire est-il atteint ?****Réponse : oui**

Réponse : oui.

Indice dans le document : « au moins 9 jetons ».

**Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 8-2**

Règle du jeu 8 : on gagne lorsque l'on possède au moins 10 jetons. Sami possède actuellement 9 jetons.

**4. Le seuil de victoire est-il atteint ?****Réponse : non**

Réponse : non.

Indice dans le document : « au moins 10 jetons ».

**Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 11-1**

Règle du jeu 11 : on gagne lorsque l'on possède au moins 13 jetons. Lina possède actuellement 13 jetons.

**5. Le seuil de victoire est-il atteint ?****Réponse : oui**

Réponse : oui.

Indice dans le document : « au moins 13 jetons ».

Ressource originale AnimyJob. Les indications de classe sont à adapter à la progression suivie. Aucun bilan officiel n'est délivré.