

CM1 · FICHE 188320

Lire une règle de jeu et vérifier une action

Prénom : _____ Date : _____

Lis la consigne, prends le temps de chercher et relis ta réponse.

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 2-4

Règle du jeu 2 : on gagne lorsque l'on possède au moins 4 jetons. Milo possède actuellement 3 jetons.

1. Le seuil de victoire est-il atteint ?

non / oui

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 5-2

Règle du jeu 5 : on gagne lorsque l'on possède au moins 7 jetons. Sami possède actuellement 6 jetons.

2. Le seuil de victoire est-il atteint ?

non / oui

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 5-6

Règle du jeu 5 : on gagne lorsque l'on possède au moins 7 jetons. Jules possède actuellement 6 jetons.

3. Le seuil de victoire est-il atteint ?

non / oui

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 7-4

Règle du jeu 7 : on gagne lorsque l'on possède au moins 9 jetons. Milo possède actuellement 8 jetons.

4. Le seuil de victoire est-il atteint ?

non / oui

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 11-2

Règle du jeu 11 : on gagne lorsque l'on possède au moins 13 jetons. Sami possède actuellement 12 jetons.

5. Le seuil de victoire est-il atteint ?

non / oui

Ressource originale AnimyJob. Les indications de classe sont à adapter à la progression suivie. Aucun bilan officiel n'est délivré.