

CM1 · FICHE 188132

# Lire une règle de jeu et vérifier une action

Même sélection que la fiche élève. Une autre formulation peut être recevable lorsque la consigne le permet.

## Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 3-3

Règle du jeu 3 : on gagne lorsque l'on possède au moins 5 jetons. Nora possède actuellement 5 jetons.

**1. Le seuil de victoire est-il atteint ?**

**Réponse : oui**

Réponse : oui.

Indice dans le document : « au moins 5 jetons ».

## Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 4-4

Règle du jeu 4 : on gagne lorsque l'on possède au moins 6 jetons. Milo possède actuellement 5 jetons.

**2. Le seuil de victoire est-il atteint ?**

**Réponse : non**

Réponse : non.

Indice dans le document : « au moins 6 jetons ».

## Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 6-1

Règle du jeu 6 : on gagne lorsque l'on possède au moins 8 jetons. Lina possède actuellement 8 jetons.

**3. Le seuil de victoire est-il atteint ?****Réponse : oui**

Réponse : oui.

Indice dans le document : « au moins 8 jetons ».

**Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 6-3**

Règle du jeu 6 : on gagne lorsque l'on possède au moins 8 jetons. Nora possède actuellement 8 jetons.

**4. Le seuil de victoire est-il atteint ?****Réponse : oui**

Réponse : oui.

Indice dans le document : « au moins 8 jetons ».

**Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 7-3**

Règle du jeu 7 : on gagne lorsque l'on possède au moins 9 jetons. Nora possède actuellement 9 jetons.

**5. Le seuil de victoire est-il atteint ?****Réponse : oui**

Réponse : oui.

Indice dans le document : « au moins 9 jetons ».

Ressource originale AnimyJob. Les indications de classe sont à adapter à la progression suivie. Aucun bilan officiel n'est délivré.