

CM1 · FICHE 188114

# Lire une règle de jeu et vérifier une action

Prénom : \_\_\_\_\_ Date : \_\_\_\_\_

Lis la consigne, prends le temps de chercher et relis ta réponse.

## Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 2-1

Règle du jeu 2 : on gagne lorsque l'on possède au moins 4 jetons. Lina possède actuellement 4 jetons.

### 1. Le seuil de victoire est-il atteint ?

oui / non

---

## Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 5-6

Règle du jeu 5 : on gagne lorsque l'on possède au moins 7 jetons. Jules possède actuellement 6 jetons.

### 2. Le seuil de victoire est-il atteint ?

non / oui

---

## Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 6-1

Règle du jeu 6 : on gagne lorsque l'on possède au moins 8 jetons. Lina possède actuellement 8 jetons.

**3. Le seuil de victoire est-il atteint ?**

oui / non

---

**Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 7-3**

Règle du jeu 7 : on gagne lorsque l'on possède au moins 9 jetons. Nora possède actuellement 9 jetons.

**4. Le seuil de victoire est-il atteint ?**

oui / non

---

**Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 8-5**

Règle du jeu 8 : on gagne lorsque l'on possède au moins 10 jetons. Inès possède actuellement 10 jetons.

**5. Le seuil de victoire est-il atteint ?**

oui / non

---

Ressource originale AnimyJob. Les indications de classe sont à adapter à la progression suivie. Aucun bilan officiel n'est délivré.