

CM1 · FICHE 188096

Lire une règle de jeu et vérifier une action

Prénom : _____ Date : _____

Lis la consigne, prends le temps de chercher et relis ta réponse.

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 1-2

Règle du jeu 1 : on gagne lorsque l'on possède au moins 3 jetons. Sami possède actuellement 2 jetons.

1. Le seuil de victoire est-il atteint ?

non / oui

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 3-1

Règle du jeu 3 : on gagne lorsque l'on possède au moins 5 jetons. Lina possède actuellement 5 jetons.

2. Le seuil de victoire est-il atteint ?

oui / non

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 7-6

Règle du jeu 7 : on gagne lorsque l'on possède au moins 9 jetons. Jules possède actuellement 8 jetons.

3. Le seuil de victoire est-il atteint ?

non / oui

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 12-2

Règle du jeu 12 : on gagne lorsque l'on possède au moins 14 jetons. Sami possède actuellement 13 jetons.

4. Le seuil de victoire est-il atteint ?

non / oui

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 12-4

Règle du jeu 12 : on gagne lorsque l'on possède au moins 14 jetons. Milo possède actuellement 13 jetons.

5. Le seuil de victoire est-il atteint ?

non / oui

Ressource originale AnimyJob. Les indications de classe sont à adapter à la progression suivie. Aucun bilan officiel n'est délivré.