

CM1 · FICHE 188020

Lire une règle de jeu et vérifier une action

Prénom : _____ Date : _____

Lis la consigne, prends le temps de chercher et relis ta réponse.

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 2-3

Règle du jeu 2 : on gagne lorsque l'on possède au moins 4 jetons. Nora possède actuellement 4 jetons.

1. Le seuil de victoire est-il atteint ?

oui / non

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 3-4

Règle du jeu 3 : on gagne lorsque l'on possède au moins 5 jetons. Milo possède actuellement 4 jetons.

2. Le seuil de victoire est-il atteint ?

non / oui

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 9-3

Règle du jeu 9 : on gagne lorsque l'on possède au moins 11 jetons. Nora possède actuellement 11 jetons.

3. Le seuil de victoire est-il atteint ?

oui / non

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 11-2

Règle du jeu 11 : on gagne lorsque l'on possède au moins 13 jetons. Sami possède actuellement 12 jetons.

4. Le seuil de victoire est-il atteint ?

non / oui

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 12-5

Règle du jeu 12 : on gagne lorsque l'on possède au moins 14 jetons. Inès possède actuellement 14 jetons.

5. Le seuil de victoire est-il atteint ?

oui / non

Ressource originale AnimyJob. Les indications de classe sont à adapter à la progression suivie. Aucun bilan officiel n'est délivré.