

CM1 · FICHE 187925

Lire une règle de jeu et vérifier une action

Prénom : _____ Date : _____

Lis la consigne, prends le temps de chercher et relis ta réponse.

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 1-3

Règle du jeu 1 : on gagne lorsque l'on possède au moins 3 jetons. Nora possède actuellement 3 jetons.

1. Le seuil de victoire est-il atteint ?

oui / non

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 1-4

Règle du jeu 1 : on gagne lorsque l'on possède au moins 3 jetons. Milo possède actuellement 2 jetons.

2. Le seuil de victoire est-il atteint ?

non / oui

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 3-4

Règle du jeu 3 : on gagne lorsque l'on possède au moins 5 jetons. Milo possède actuellement 4 jetons.

3. Le seuil de victoire est-il atteint ?

non / oui

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 5-3

Règle du jeu 5 : on gagne lorsque l'on possède au moins 7 jetons. Nora possède actuellement 7 jetons.

4. Le seuil de victoire est-il atteint ?

oui / non

Document d'exercice : lire une règle de jeu et vérifier une action — 9-6

Règle du jeu 9 : on gagne lorsque l'on possède au moins 11 jetons. Jules possède actuellement 10 jetons.

5. Le seuil de victoire est-il atteint ?

non / oui

Ressource originale AnimyJob. Les indications de classe sont à adapter à la progression suivie. Aucun bilan officiel n'est délivré.