

CE1 · FICHE 184244

# Suivre les étapes d'une consigne

Prénom : \_\_\_\_\_ Date : \_\_\_\_\_

Lis la consigne, prends le temps de chercher et relis ta réponse.

## Document d'exercice : suivre les étapes d'une consigne — 2-4

Consigne 2 : d'abord, dessine une fleur. Ensuite, repasse les contours. Enfin, écris ton prénom au dos. Attends que le feutre soit sec avant de ranger la feuille.

### 1. Que faut-il faire juste après le dessin ?

ranger immédiatement / repasser les contours / écrire son prénom

## Document d'exercice : suivre les étapes d'une consigne — 7-6

Consigne 7 : d'abord, dessine un oiseau. Ensuite, repasse les contours. Enfin, écris ton prénom au dos. Attends que le feutre soit sec avant de ranger la feuille.

### 2. Que faut-il faire juste après le dessin ?

ranger immédiatement / repasser les contours / écrire son prénom

## Document d'exercice : suivre les étapes d'une consigne — 9-1

Consigne 9 : d'abord, dessine un bateau. Ensuite, repasse les contours. Enfin, écris ton prénom au dos. Attends que le feutre soit sec avant de ranger la feuille.

### 3. Que faut-il faire juste après le dessin ?

ranger immédiatement / repasser les contours / écrire son prénom

## Document d'exercice : suivre les étapes d'une consigne — 10-6

Consigne 10 : d'abord, dessine un oiseau. Ensuite, repasse les contours. Enfin, écris ton prénom

au dos. Attends que le feutre soit sec avant de ranger la feuille.

#### **4. Que faut-il faire juste après le dessin ?**

ranger immédiatement / repasser les contours / écrire son prénom

---

## **Document d'exercice : suivre les étapes d'une consigne — 12-2**

Consigne 12 : d'abord, dessine une maison. Ensuite, repasse les contours. Enfin, écris ton prénom au dos. Attends que le feutre soit sec avant de ranger la feuille.

#### **5. Que faut-il faire juste après le dessin ?**

ranger immédiatement / repasser les contours / écrire son prénom

---

Ressource originale AnimyJob. Les indications de classe sont à adapter à la progression suivie. Aucun bilan officiel n'est délivré.