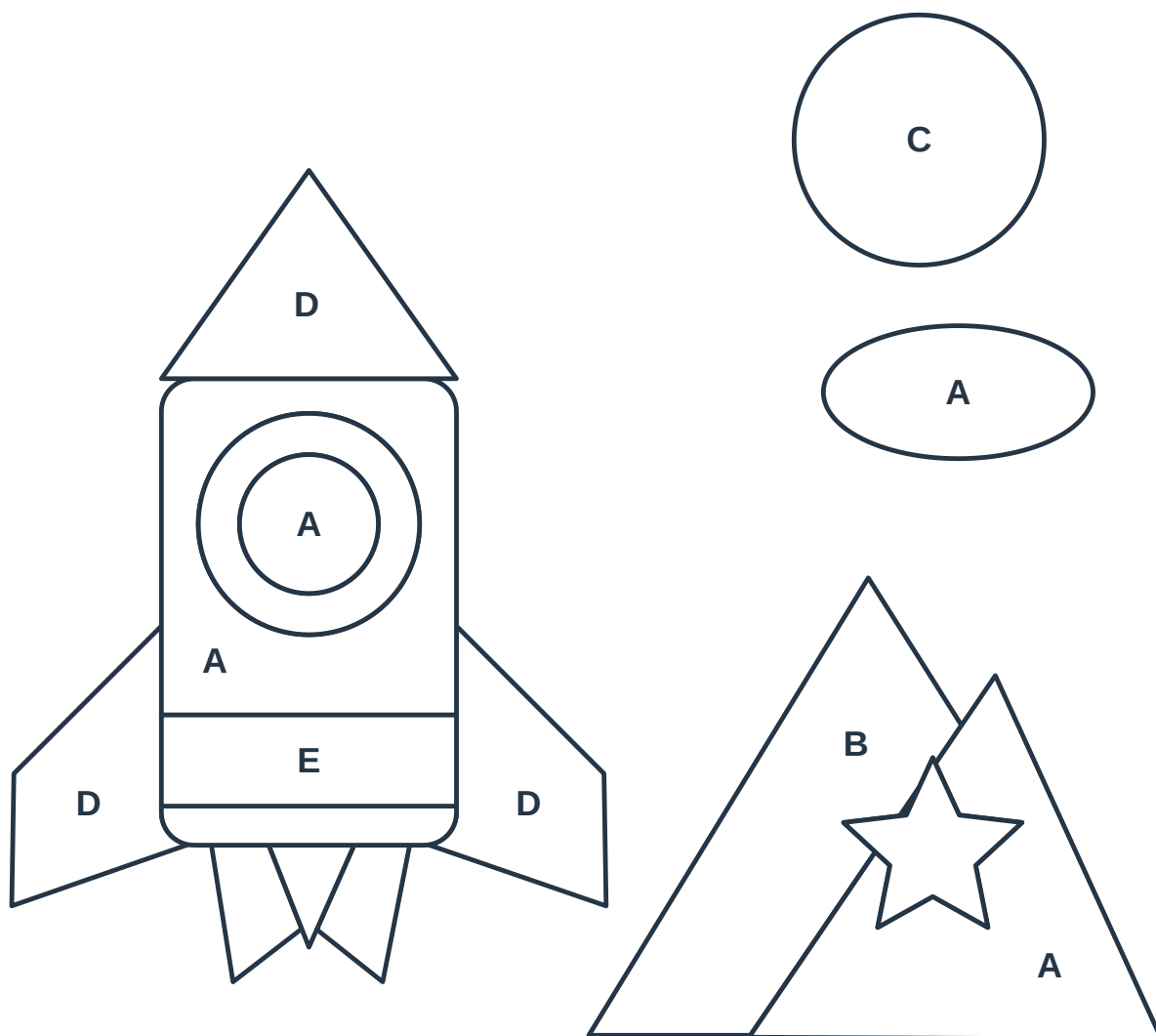


Fusée en balade

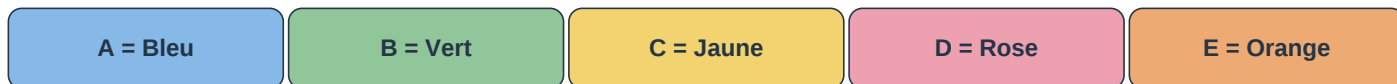
Lettres A à E · Maternelle GS

Repère la lettre dans chaque zone, puis retrouve sa couleur dans la légende.

Prénom : Date :



LE CODE COULEUR

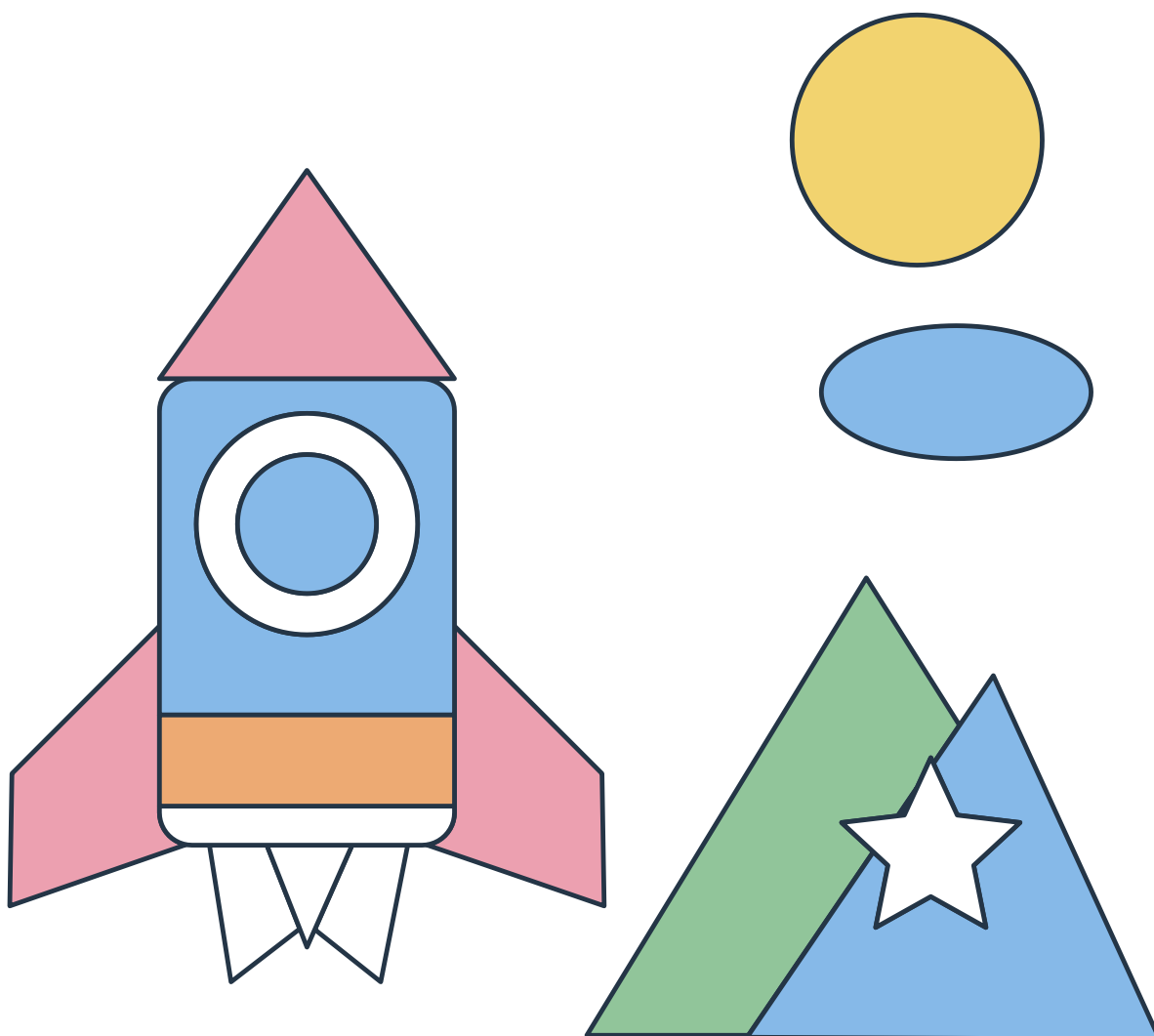


Les zones sans code restent blanches. Niveau indicatif : choisir selon les acquis de l'enfant.

Fusée en balade

Lettres A à E · Maternelle GS

Solution : chaque couleur correspond au code de la légende.



LE CODE COULEUR

A = Bleu

B = Vert

C = Jaune

D = Rose

E = Orange

Les zones sans code restent blanches. Niveau indicatif : choisir selon les acquis de l'enfant.