

LE CARNET DE L'ADULTE

La brigade des petits secours



6-9 ANS / 35 MIN DE JEU PROPOSÉES / 2 À 6 ENFANTS

Votre mission commence ici

La ville imaginaire de Clairjour a perdu son badge d'entraide. Sans lui, les habitants oublient de s'écouter et de se donner un coup de main. La brigade des petits secours reçoit six messages : réparer un ordre, répartir du matériel, repérer une information utile. Ici, aucun superpouvoir ne permet de tout faire seul. Chaque enfant prend un rôle différent au fil des cartes. Le badge réapparaîtra quand l'équipe aura résolu la dernière mission et rejoint son coffre de quartier.

Préparez les cinq repères

Prévoyez environ 15 minutes : imprimez en recto, découpez les six cartes et rassemblez une chaise stable, un livre fermé, un coussin, un panier vide, une serviette et une boîte à trésor. Le jeu reste lisible en noir et blanc. Les pages 3 à 5 contiennent les cartes enfants ; la page 2 reste avec l'adulte.

Gardez la carte 1 en main. Placez la 2 sur la chaise, la 3 près du livre, la 4 sous le coussin, la 5 dans le panier et la 6 sous la serviette. Conservez la boîte à trésor auprès de vous. Les cinq objets peuvent être transportés dans un autre espace autorisé.

La règle qui fait avancer l'histoire

Lisez la carte, laissez l'équipe chercher, puis vérifiez sa réponse. En cas de blocage, donnez l'aide avant la solution. Après chaque validation, lisez l'indice de déplacement de la page 2. Les réponses aux énigmes ne sont pas les cachettes : seule la phrase de déplacement change si vous remplacez un repère.

Le groupe reste avec l'adulte, dans une zone définie. Pas de recherche dans les appareils, les produits, près de l'eau ou en hauteur. Ne bloquez aucune porte. La mission se termine ensemble, sans course ni classement.

À GARDER AVEC L'ADULTE

La feuille de route

Remettez la carte 1 au départ. Après chaque réponse, lisez la destination indiquée. Une formulation équivalente peut être acceptée.

01 Les troussees

5 — $15 \div 3 = 5$.

Aide : Cherche trois groupes identiques qui donnent quinze.

Puis : Cherchez la carte 2 sur la chaise stable choisie par l'adulte. Personne ne monte dessus.

02 Le message utile

B — B est la seule boîte qui correspond.

Aide : La forme demandée est carrée.

Puis : La carte 3 attend près du livre fermé préparé pour cette mission.

03 Le relais

NOÉ — Aya, Noé, Sam : Noé est deuxième.

Aide : Mets les trois prénoms dans l'ordre.

Puis : Soulevez seulement le coussin choisi : la carte 4 est dessous. Remettez-le en place.

04 Les batteries de secours

8 — $2 \times 4 = 8$.

Aide : Deux pour chacune des quatre lampes.

Puis : Le panier vide du parcours contient la carte 5. Cherchez ensemble avec l'adulte.

05 La consigne à l'envers

TOUS — S U O T en sens inverse donne T O U S.

Aide : Commence par la lettre T.

Puis : La carte 6 attend sous la serviette posée sur un support bas.

06 Le code du badge

30 — 29, 30, 31 : le nombre du milieu est 30.

Aide : Les trois nombres se suivent.

Puis : Revenez auprès de l'adulte. L'équipe peut ouvrir la boîte à trésor !

CARTES ENFANTS / DÉCOUPER SUR LE CONTOUR

01 Les troussees

La brigade a 15 troussees imaginaires pour 3 équipes. Chaque équipe reçoit la même quantité. Combien reçoit-elle ?

NOTRE RÉPONSE

Annoncez votre réponse à l'adulte pour connaître le prochain repère.

02 Le message utile

Un message dit : « Le badge est dans une boîte carrée, pas ronde. » A est ronde, B est carrée, C est triangulaire. Quelle boîte examiner ?

NOTRE RÉPONSE

Annoncez votre réponse à l'adulte pour connaître le prochain repère.

CARTES ENFANTS / DÉCOUPER SUR LE CONTOUR

03 Le relais

Noé part après Aya. Sam part après Noé. Qui assure le deuxième relais ?

NOTRE RÉPONSE

Annoncez votre réponse à l'adulte pour connaître le prochain repère.

04 Les batteries de secours

Une lampe utilise 2 batteries. Combien faut-il de batteries pour 4 lampes identiques ?

NOTRE RÉPONSE

Annoncez votre réponse à l'adulte pour connaître le prochain repère.

CARTES ENFANTS / DÉCOUPER SUR LE CONTOUR

05 La consigne à l'envers

Lis « SUOT » de droite à gauche.

NOTRE RÉPONSE

Annoncez votre réponse à l'adulte pour connaître le prochain repère.

06 Le code du badge

Le code est le nombre juste après 29 et juste avant 31. Quel est-il ?

NOTRE RÉPONSE

Annoncez votre réponse à l'adulte pour connaître le prochain repère.

LE PASSEPORT DE VOTRE ÉQUIPE

Six étapes. Une aventure ensemble.

Cochez ou coloriez un cercle après chaque carte. Tous les enfants participent à la même mission.



DIPLOME COLLECTIF

L'équipe des grands explorateurs

a mené à bien la mission

La brigade des petits secours

NOM DE L'ÉQUIPE

Pour ses idées, son écoute et son entraide, chaque membre de l'équipe a contribué à la découverte du trésor.

DATE : _____

L'ADULTE : _____

LE DERNIER MESSAGE À LIRE

Le badge d'entraide est retrouvé. Chaque enfant nomme quelque chose qu'un autre a apporté au groupe. La brigade reçoit son diplôme collectif et ouvre la boîte des bonnes surprises.