

LE CARNET DE L'ADULTE

Le laboratoire des nombres



9-12 ANS / 45 MIN DE JEU PROPOSÉES / 2 À 6 ENFANTS

Votre mission commence ici

Au laboratoire des Nombres, les inventions fonctionnent avec des équations et des messages en papier. Ce matin, la machine à surprises s'est arrêtée après avoir dispersé six fiches de contrôle. Les enfants deviennent les ingénieurs du diagnostic. Ils vérifient des quantités, lisent un calendrier fictif et corrigent une suite. Il n'y a aucune expérience chimique : pas de produits, de chaleur, de branchement électrique ou de dégustation. La seule machine nécessaire est l'imagination, accompagnée d'un crayon et des cartes du kit.

Préparez les cinq repères

Prévoyez environ 15 minutes : imprimez en recto, découpez les six cartes et rassemblez une chaise stable, un livre fermé, un coussin, un panier vide, une serviette et une boîte à trésor. Le jeu reste lisible en noir et blanc. Les pages 3 à 5 contiennent les cartes enfants ; la page 2 reste avec l'adulte.

Gardez la carte 1 en main. Placez la 2 sur la chaise, la 3 près du livre, la 4 sous le coussin, la 5 dans le panier et la 6 sous la serviette. Conservez la boîte à trésor auprès de vous. Les cinq objets peuvent être transportés dans un autre espace autorisé.

La règle qui fait avancer l'histoire

Lisez la carte, laissez l'équipe chercher, puis vérifiez sa réponse. En cas de blocage, donnez l'aide avant la solution. Après chaque validation, lisez l'indice de déplacement de la page 2. Les réponses aux énigmes ne sont pas les cachettes : seule la phrase de déplacement change si vous remplacez un repère.

Le groupe reste avec l'adulte, dans une zone définie. Pas de recherche dans les appareils, les produits, près de l'eau ou en hauteur. Ne bloquez aucune porte. La mission se termine ensemble, sans course ni classement.

À GARDER AVEC L'ADULTE

La feuille de route

Remettez la carte 1 au départ. Après chaque réponse, lisez la destination indiquée. Une formulation équivalente peut être acceptée.

01 Le nombre caché

$$9 - 27 \div 3 = 9.$$

Aide : Cherche le nombre qui, ajouté trois fois, donne vingt-sept.

Puis : Cherchez la carte 2 sur la chaise stable choisie par l'adulte. Personne ne monte dessus.

02 La fiche erronée

$$12 - 8 + 4 = 12, \text{ puis } 12 + 4 = 16.$$

Aide : Vérifie le passage de huit au nombre suivant.

Puis : La carte 3 attend près du livre fermé préparé pour cette mission.

03 Les boîtes de pièces

$$35 - 14 \div 2 = 7 ; 5 \times 7 = 35.$$

Aide : Trouve d'abord le contenu d'une boîte.

Puis : Soulevez seulement le coussin choisi : la carte 4 est dessous. Remettez-le en place.

04 Le contrôle horaire

$$15:05 - 14 \text{ h } 20 + 40 \text{ min} = 15 \text{ h} ; \text{ encore } 5 \text{ min donne } 15 \text{ h } 05.$$

Aide : Il faut quarante minutes pour arriver à quinze heures.

Puis : Le panier vide du parcours contient la carte 5. Cherchez ensemble avec l'adulte.

05 Le mot numérique

$$\text{TEST} - 20=T, 5=E, 19=S, 20=T.$$

Aide : Le premier nombre donne T.

Puis : La carte 6 attend sous la serviette posée sur un support bas.

06 La réserve exacte

$$15 - 18 + 17 = 35 ; 50 - 35 = 15.$$

Aide : Additionne ce qu'elle possède avant de comparer à cinquante.

Puis : Revenez auprès de l'adulte. L'équipe peut ouvrir la boîte à trésor !

CARTES ENFANTS / DÉCOUPER SUR LE CONTOUR

01 Le nombre caché

Un nombre multiplié par 3 donne 27. Quel est ce nombre ?

NOTRE RÉPONSE

Annoncez votre réponse à l'adulte pour connaître le prochain repère.

02 La fiche erronée

La règle est d'ajouter 4. La suite affichée est 4, 8, 13, 16. Quel nombre doit remplacer 13 ?

NOTRE RÉPONSE

Annoncez votre réponse à l'adulte pour connaître le prochain repère.

CARTES ENFANTS / DÉCOUPER SUR LE CONTOUR

03 Les boîtes de pièces

Deux boîtes identiques contiennent ensemble 14 pièces.
Combien de pièces contiennent cinq boîtes identiques ?

NOTRE RÉPONSE

Annoncez votre réponse à l'adulte pour connaître le prochain repère.

04 Le contrôle horaire

Un contrôle commence à 14 h 20 et dure 45 minutes. À quelle heure finit-il ?

NOTRE RÉPONSE

Annoncez votre réponse à l'adulte pour connaître le prochain repère.

CARTES ENFANTS / DÉCOUPER SUR LE CONTOUR

05 Le mot numérique

Avec 1=A jusqu'à 26=Z, décode 20-5-19-20.

NOTRE RÉPONSE

Annoncez votre réponse à l'adulte pour connaître le prochain repère.

06 La réserve exacte

La machine a besoin de 50 points. Elle en possède 18 puis en reçoit 17. Combien manque-t-il encore ?

NOTRE RÉPONSE

Annoncez votre réponse à l'adulte pour connaître le prochain repère.

LE PASSEPORT DE VOTRE ÉQUIPE

Six étapes. Une aventure ensemble.

Cochez ou coloriez un cercle après chaque carte. Tous les enfants participent à la même mission.



DIPLOME COLLECTIF

L'équipe des grands explorateurs

a mené à bien la mission

Le laboratoire des nombres

NOM DE L'ÉQUIPE

Pour ses idées, son écoute et son entraide, chaque membre de l'équipe a contribué à la découverte du trésor.

DATE : _____

L'ADULTE : _____

LE DERNIER MESSAGE À LIRE

La machine est prête à distribuer sa surprise. Les ingénieurs racontent une erreur qu'ils ont corrigée pendant le diagnostic. L'adulte ouvre la boîte : la réussite vient autant de la vérification que de la première intuition.